

İçindekiler	1
Kullanım Uyarısı	3
Güvenlik Bilgileri	3
Önlemler	4
Göz Güvenliği Uyarıları	6
Giriş	7
Pakete Genel Bakış	7
Ürüne Genel Bakış	8
Ana Ünite	8
Bağlantı Portları	9
Uzaktan Kumanda	10
Kurulum	11
Projektörü Bağlama	11
Dizüstü Bilgisayara Bağlan	11
Video Kaynaklarına Bağlama	12
Projektörün Gücünü Açma/Kapatma	13
Projektörün Gücünü Açma	13
Projektörün Gücünü Kapatma	14
Uyarı Göstergesi	14
Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama	15
Projektör Yüksekliğini Ayarlama	15
Projeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama (XGA)	16
Projeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama (1080p)	17
Kullanıcı Kontrolleri	18
Uzaktan Kumanda	18
Ekran Menüleri	20
Nasıl çalışır	20
Menü Ağacı	21
Görüntü	23
Görüntü Gelişmiş	25
Görüntü Gelişmiş Color Matching	27
Görüntü Gelişmiş Sinyal	28
Ekran	29
Ekran Üç Boyut	31
Ayar	32
Ayar Dil	34
Ayar Güvenlik	35
Ayar Ses Ayarları	38
Ayar Gelişmiş	39
Ayar Ağ	40
Ayar Ağ LAN Settings	41
Ayar Ağ Control Settings	42

İçindekiler

Seenekler	43
Seenekler Giriř Kaynaęı	46
Seenekler Kumanda ayarları	47
Seenekler Geliřmiř	48
Seenekler Lamba Ayarları	50
LAN_RJ45	52
 Ekler	62
Sorun Giderme	62
Görüntü	62
Dięer	63
Projektör LED Durumu Göstergesi	64
Uzaktan Kumanda	65
Lambayı Deęiřtirme	66
Uyumluluk Modları	69
Video Uyumluluęu	69
Video Zamanı Ayrıntısı Açıklaması	69
Bilgisayar Uyumluluęu - VESA standartları	70
HDMI/DVI-D için Giriř Sinyali	71
Gerek 3D Video Uyumu tablosu	72
RS232 Komutları ve Protokolü İřlev Listesi	73
RS232 Pin Atamaları (projektörün yanı)	73
RS232 Protokol İřlev Listesi	74
Telnet Komutları	78
AMX Device Discovery komutları	78
PJLink™ destekli komutlar	79
Trademarks	81
Tavana Montaj Kurulumu	83
Optoma Global Ofisleri	84
Yönetmelik & Güvenlik Uyarıları	86

Güvenlik Bilgileri

	Eşkenar üçgen içerisindeki oklu şimşek işareti, kullanıcıyı, kişilere elektrik çarpması oluşturmaya yetecek boyutta olabilecek, ürünün kutusu içerisinde yalıtılmamış "tehlikeli voltaj"ın varlığı hakkında uymak üzere tasarlanmıştır.
	Eşkenar üçgen içerisindeki ünlem işareti, kullanıcıyı, cihazın beraberindeki dokümanlardaki önemli çalıştırma ve bakım (tamir) talimatlarının varlığı hakkında uymak üzere tasarlanmıştır.

UYARI: YANGIN VEYA ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİNİ AZALTMAK İÇİN, BU CİHAZI YAĞMUR VEYA NEME MARUZ BIRAKMAYIN. KUTUNUN İÇERİSİNDE TEHLİKELİ YÜKSEK VOLTAJLAR VARDIR. DOLABI AÇMAYIN. YALNIZCA YETKİLİ PERSONELE TAMİR ETTİRİN.

B Sınıfı emisyon sınırları

Bu B Sınıfı dijital cihaz, Kanada Girişime Neden olan Cihazlar Yönetmeliklerinin tüm şartlarını karşılamaktadır.

Önemli Güvenlik Talimatı

1. Havalandırma açıklıklarını engellemeyin. Projektörün güvenilir biçimde çalışmasını sağlamak ve aşırı ısınmadan korunmak için, projektörün havalandırmanın engellenmediği bir yere kurulması tavsiye edilir. Örnek olarak, projektörü kalabalık bir kafe masası, sofa, yatak, vb. Üzerine kurmayın. Projektörü, hava akımını kısıtlayan bir kitap çantası veya dolabı gibi kapalı yerlere koymayın.
2. Projektörü su veya rutubetin yakınında kullanmayın. Yangın ve/veya elektrik çarpması riskini azaltmak için, projektörü yağmur veya neme maruz bırakmayın.
3. Radyatörler, ısıtıcılar, fırınlar veya ısı yayan amplifikatörler gibi ısı kaynaklarının yanına kurmayın.
4. Yalnızca kuru bez ile temizleyin.
5. Yalnızca üretici tarafından belirtilen eklentiler/aksesuarları kullanın.
6. Fiziksel olarak hasar görmüşse veya kötü kullanılmışsa üniteyi kullanmayın. Fiziksel hasar/kötü kullanma şunlar olacaktır (fakat bunlarla sınırlı değildir):
 - Ünite düşürülmüştür.
 - Güç kaynağı kablosu veya fişi hasar görmüştür.
 - Projektörün üstüne sıvı dökülmüştür.
 - Projektör yağmur veya neme maruz kalmıştır.
 - Projektörün içine birşey düşmüştür veya içerisinde birşey gevşektir.Üniteyi kendiniz tamir etmeye kalkışmayın. Kapakları açmak veya çıkarmak, sizi tehlikeli voltajlar veya diğer tehlikelere maruz bırakabilir. Lütfen üniteyi tamir için göndermeden önce Optoma'yı arayın.
7. Projektörün içine nesne veya sıvıların girmesine izin vermeyin. Yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilecek şekilde tehlikeli voltajlara veya kısa devre yapan parçalara değebilirler.
8. Güvenlikle ilgili işaretler için projektörün kutusuna bakın.
9. Ünite yalnızca uygun servis personeli tarafından tamir edilmelidir.

Kullanım Uyarısı

Önlemler



Lütfen bu kullanıcı kılavuzunda tavsiye edilen tüm uyarılar, önlemler ve bakımı izleyin.

- Uyarı- Lamba açıkken projektörün merceğinin içine bakmayın. Parlak ışık gözlerinize zarar verebilir.
- Uyarı- Yangın ve/veya elektrik çarpması riskini azaltmak için, bu projektörü yağmur veya neme maruz bırakmayın.
- Uyarı- Lütfen projektörü açmayın veya sökmeyin, çünkü bu elektrik çarpmasına yol açabilir.
- Uyarı- Lambayı yenisiyle değiştirirken, lütfen ünitenin soğumasına izin verin. 66. sayfada açıklanan talimatları izleyin.
- Uyarı- Bu projektör, lambanın ömrünü kendisi algılayacaktır. Lütfen, uyarı mesajları gösterdiğinde lambayı değiştirdiğinizden emin olun.
- Uyarı- Lamba modülünü yenisiyle değiştirdikten sonra, ekran üzeri gösterimdeki “Sistem | Lamba Ayarları” menüsünden “Lamba Sıfırlama” işlevini sıfırlayın (50-51). sayfaya bakın).
- Uyarı- Projektörü kapatırken, lütfen gücü kesmeden önce soğutma döngüsünün tamamlandığından emin olun. Projektörün soğuması için 90 saniye bekleyin.
- Uyarı- Projektör çalışırken mercek kapağını kullanmayın.
- Uyarı- Lamba ömrünün sonuna yaklaşırken, ekranda “Değiştirme önerilir” mesajı gösterilecektir. Lambayı en kısa sürede değiştirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.



Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, lamba modülü yenisiyle değiştirilene kadar projektör açılmayacaktır. Lambayı yenisiyle değiştirmek için 66. sayfadaki “Lambayı Yenisiyle Değiştirme” bölümü altındaki prosedürler listesini izleyin.

Kullanım Uyarısı



Yapın:

- Ürünü temizlemeden önce kapatın ve güç fişini AC prizinden çekin.
- Ekran muhafazasını temizlemek için hafif deterjanlı yumuşak kuru bir bez kullanın.
- Ürün uzun süre boyunca kullanılmayacaksa güç fişini AC prizinden sökün.



Yapmayın:

- Havalandırma için sağlanan ünite üzerindeki yuvaları ve açıklıkları engellemeyin.
- Üniteyi temizlemek için aşındırıcı temizleyiciler, cilalar veya çözücüler kullanmayın.
- Aşağıdaki şartlar altında kullanın:
 - Aşırı sıcak, soğuk veya nemli ortamlarda.
 - ▶ Ortam oda sıcaklığının 5 - 40°C aralığında olmasını sağlayın
 - ▶ Bağıl Nem %10 - %85 (Maks.)'dir, yoğunlaşmaz
 - Aşırı toz ve kire duyarlı alanlarda.
 - Güçlü bir manyetik alan üreten herhangi bir cihaz yanında.
 - Doğrudan güneş ışığında.

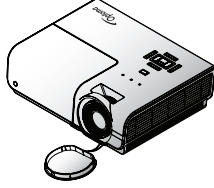
Göz Güvenliği Uyarıları



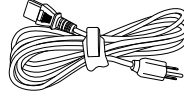
- Daima projektöre doğrudan bakmaktan/gözünüzü doğrultmaktan kaçının. Işına mümkün olduğunca arkanızı verin.
- Projektör sınıfta kullanıldığında, ekranda birşey göstermeleri istendiğinde öğrencileri yeterince gözetim altında tutun.
- Lamba gücünü en aza indirmek için, ortamdaki ışık seviyesini azaltmak için oda jaluzileri kullanın.

Pakete Genel Bakış

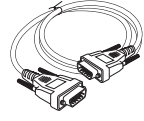
Aşağıda listelenen tüm parçaların kutuda olduğundan emin olmak için paketi açın ve kutunun içindekileri inceleyin. Birşey eksikse, lütfen Optoma müşteri servisi ile irtibat kurun.



Mercek kapaklı projektör



Güç Kablosu 1,8m



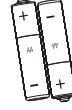
15 pin D-sub VGA Kablo

Note

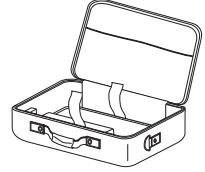
Her bir Ülkedeki farklı uygulamalar nedeniyle, bazı bölgeler farklı aksesuarlara sahip olabilir.



Uzaktan Kumanda



2 x AAA Pil



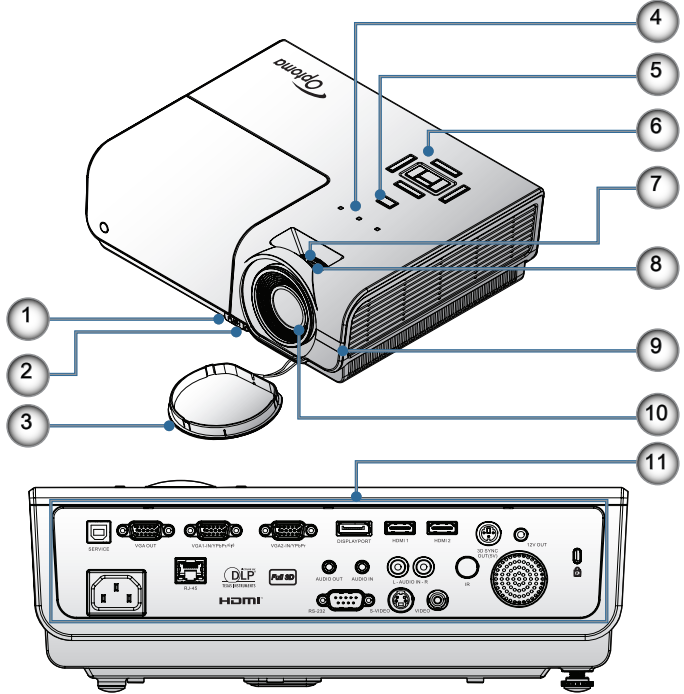
Taşıma Çantası

Dokümantasyon :

- ☒ Kullanıcı Kılavuzu
- ☒ Garanti Kartı
- ☒ Hızlı Başlangıç Kartı
- ☒ WEEE Kartı

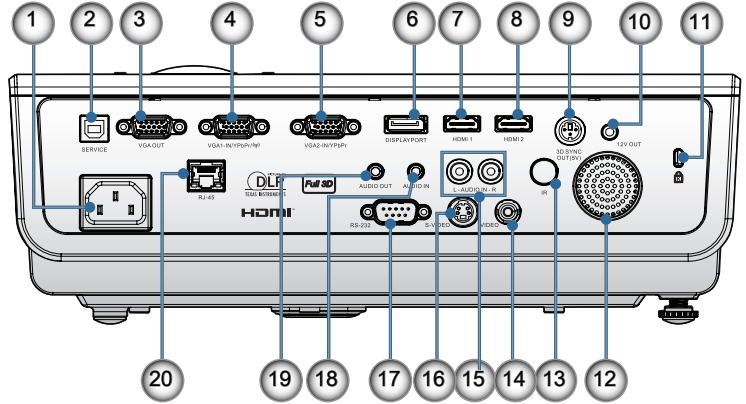
Ürüne Genel Bakış

Ana Ünite



1. Eğitim-Ayarlama Düğmesi
2. Eğitim-Ayarlama
3. Mercek Kapağı
4. LED Göstergeleri
5. Güç Düğmesi
6. İşlev Tuşları
7. Zum
8. Odak
9. IR Alıcısı
10. Mercek
11. Bağlantı Portları

Bağlantı Portları



1. Güç Soketi
2. SERVİS
3. VGA ÇIKIŞI
4. VGA 1/ YPbPr Konektörü
5. VGA 2/ YPbPr Konektörü
6. DisplayPort
7. HDMI 1
8. HDMI 2
9. 3D SENK ÇIKIŞI
10. 12V ÇIKIŞI
11. Kensington Microsaver™ Kilitleme Yuvası
12. Hoparlör
13. IR Receiver
14. Kompozit Video
15. SES GİRİŞİ (Sol ve Sağ)
16. S-Video
17. RS232
18. SES GİRİŞİ
19. SES ÇIKIŞI
20. LAN

Uzaktan Kumanda



Dikkat:

Buradan belirtilenlerin dışında kontrollerin kullanımı, ayarlamalar veya işlem uygulamaları tehlikeli lazer ışığına maruz kalınması ile sonuçlanabilir.

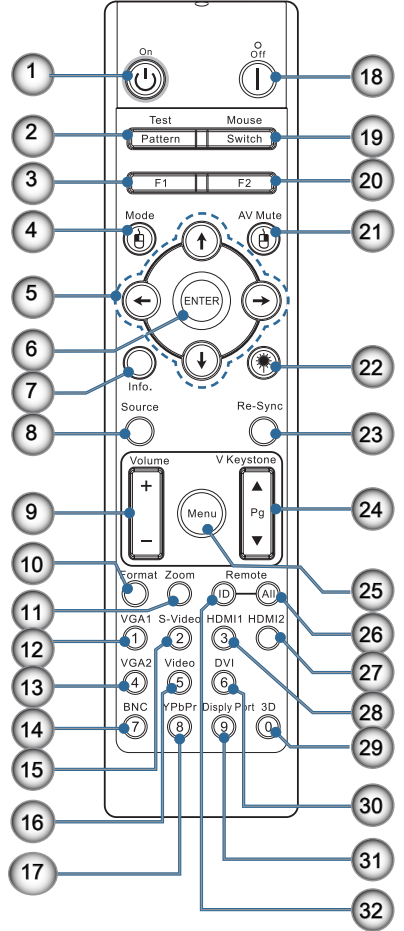
24 Haziran 2007 tarihli No. 50 Lazer Bildirimi uyarınca sapmalar dışında lazer ürünler için FDA performans standartlarıyla uyumludur



Note

DVI-D işlevi modele bağlıdır.

1. Güç Açık
2. Test Deseni
3. Fonksiyonu 1 (Atanabilir)
4. Görüntü Modu / Fare Sol Tuşu
5. Dört Yönlü Seçme Tuşları
6. Enter
7. Bilgi Paneli
8. Kaynak
9. Ses +/-
10. Biçim (En/Boy Oranı)
11. Yakınlaştırma
12. VGA1/1 (Parola girişi için Sayı Düğmesi)
13. VGA2/4
14. BNC/7
15. S-Video/2
16. Video/5
17. YPbPr/8
18. Güç Kapalı Güç Kapalı
19. Fare Düğmesi
20. Fonksiyonu 2 (Atanabilir)
21. AV Sessiz / Fare Sağ Tuşu
22. Lazer
23. Yeniden-Senk
24. Dikey Anahtar Taşı +/-
25. Menü
26. Uzaktan kod Tümü
27. HDMI2
28. HDMI1/3
29. Üç boyut/0
30. DVI/6
31. DisplayPort/9
32. Uzaktaki kod 01~99

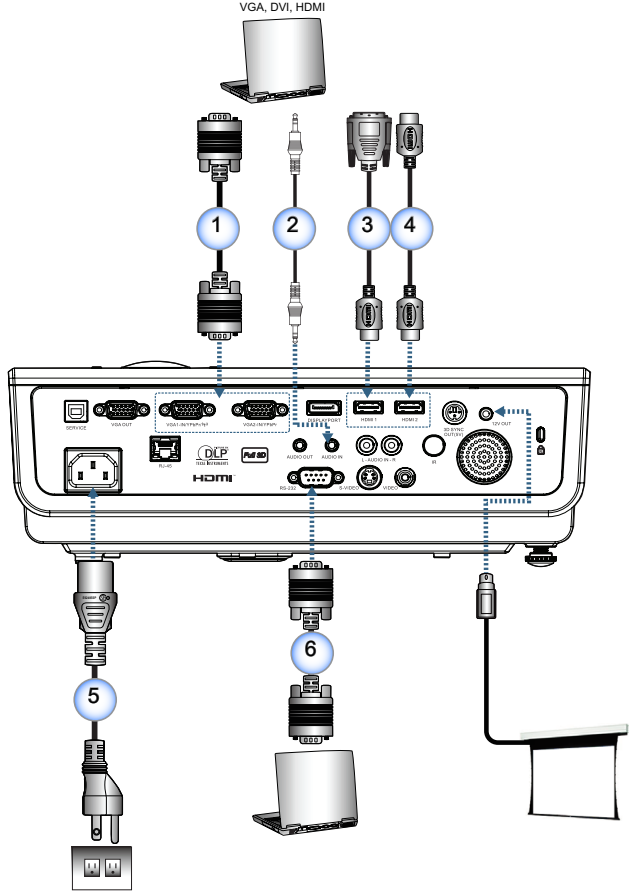


Projektörü Bağlama

Dizüstü Bilgisayara Bağlan

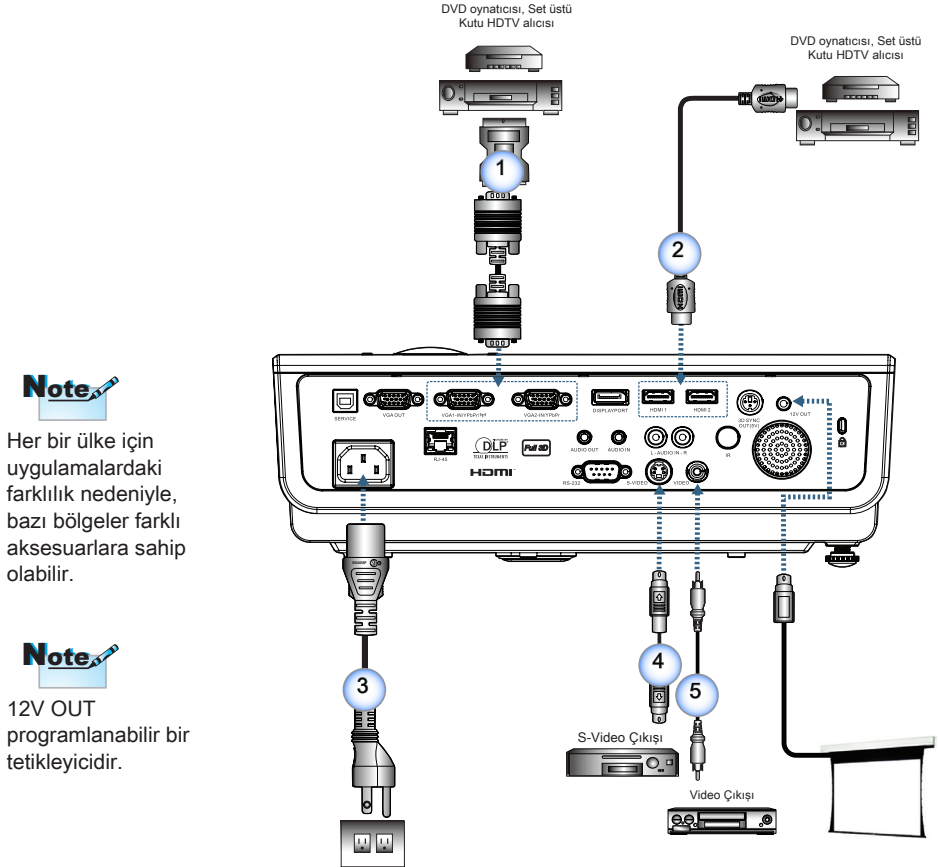
Note

Her bir ülke için uygulamalardaki farklılık nedeniyle, bazı bölgeler farklı aksesuarlara sahip olabilir.



- 1.....VGA Giriş Kablosu
- 2..... Ses Kablosu (İsteğe Bağlı Aksesuar)
- 3..... DVI/HDMI Kablosu (İsteğe Bağlı Aksesuar)
- 4..... HDMI Kablosu (İsteğe Bağlı Aksesuar)
- 5..... Güç Kablosu
- 6..... RS232 Kablosu (İsteğe Bağlı Aksesuar)

Video Kaynaklarına Bağlama



- 1..... SCART RGB/S-Video Adaptörü (İsteğe Bağlı Aksesuar)
- 2..... HDMI Kablosu (İsteğe Bağlı Aksesuar)
- 3..... Güç Kablosu
- 4..... S-Video Kablosu (İsteğe Bağlı Aksesuar)
- 5..... Kompozit Video Kablosu (İsteğe Bağlı Aksesuar)

Projektörün Gücünü Açma/Kapatma

Projektörün Gücünü Açma

1. Mercek kapağını çıkarın.
2. Güç kablosunu projektöre bağlayın.
3. Bağlı cihazları Açın.
4. Güç LED'inin yanıp söndüğünden emin olun ve sonra projektörü Açmak için güç düğmesine basın.



İlk önce projektörü açın ve daha sonra sinyal kaynaklarını seçin.

Projektörün başlangıç logosu ekranı görüntülenir ve bağlı cihazlar algılanır. Bağlı cihaz bir dizüstü bilgisayarsa, projektörün ekran çıkışına geçmek için bilgisayarın klavyesindeki uygun tuşlara basın. (Ekran çıkışını değiştirmek için uygun Fn tuş kombinasyonunu belirlemek için dizüstü bilgisayarın kullanıcı kılavuzuna bakın.)

Güvenlik kilidi etkinse sayfa 35'deki Güvenlik Ayarları'na bakın.

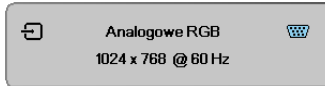


Her bir ülke için uygulamalardaki farklılık nedeniyle, bazı bölgeler farklı aksesuarlara sahip olabilir.



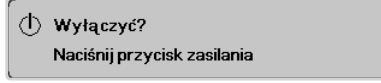
12V OUT programlanabilir bir tetikleyicidir.

5. Birden fazla giriş cihazı bağlıysa, cihazlar arasında sırayla geçiş yapmak için "Kaynak" düğmesine basın. Doğrudan kaynak seçimi için bkz. sayfa 19.



Projektörün Gücünü Kapatma

1. Projektörü kapatmak için uzaktan kumandadaki “⏻” düğmesine veya projektörün panelindeki “⏻” düğmesine basın. Düğmeye ilk basıldığında, ekranda aşağıdaki mesaj gösterilecektir.



Kapatmayı onaylamak için düğmeye tekrar basın. Düğmeye basılmazsa, mesaj 5 saniye içinde kaybolacaktır.

2. Güç LED'i yeşil yanıp söner (1 sn açık, 1 saniye kapalı) ve fanlar kapatma soğutma döngüsünde hızlanacaktır. Güç LED'i yeşil yanar yanmaz projektör bekleme moduna geçer (2 sn açık, 2 sn kapalı).

Projektörü yeniden açmak isterseniz, projektörün soğutma döngüsünü tamamlayıp bekleme moduna girmesini beklemelisiniz. Bekleme modunda iken, projektörün arkasındaki “⏻” düğmesine veya uzaktan kumandanın “⏻” düğmesine basarak projektörü yeniden başlatın.

3. Yalnızca projektör bekleme modundayken elektrik prizinden ve projektörden güç kablosunu çıkarın.

Uyarı Göstergesi

- Lamba LED'i göstergesi kırmızı yanarken, projektör otomatik olarak kendini kapatır. Lütfen yerel satıcınıza veya servis merkezimize başvurun. Bkz. sayfa 64.
- Sıcaklık LED'i sabit (yanıp sönmeyen) kırmızı yanarken, projektör otomatik olarak kendini kapatır. Normal şartlar altında, projektör soğuduktan sonra tekrar açılabilir. Sorun devam ederse, satıcınıza veya servis merkezine başvurmanız gerekebilir. Bkz. sayfa 64.

Note

Projektör bu belirtileri gösterirse en yakın servis merkezi ile irtibat kurun. Daha fazla bilgi için <?>. sayfaya bakın.

Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

Projektör Yüksekliğini Ayarlama

Projektör, görüntü yüksekliğini ayarlamak için yükseltici ayaklar ile donatılmıştır.



- Projektör masası veya stand düz ve destekli olmalıdır.
- Projektörü ekrana dik olacak şekilde yerleştirin.
- Kişisel güvenlik için, lütfen kabloları düzgün bir şekilde sabitleyin.

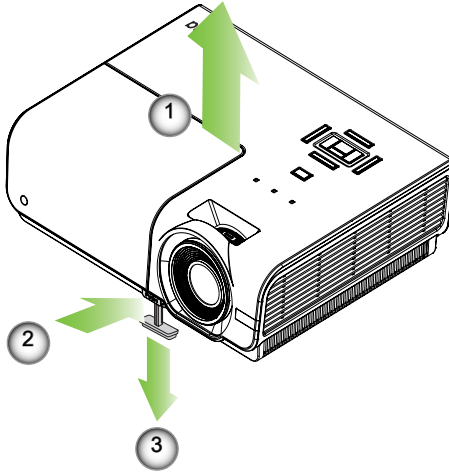
Görüntüyü yükseltmek için:

Projektörü kaldırın **1** ve yükseklik ayarlayıcı düğmesine basın **2**.

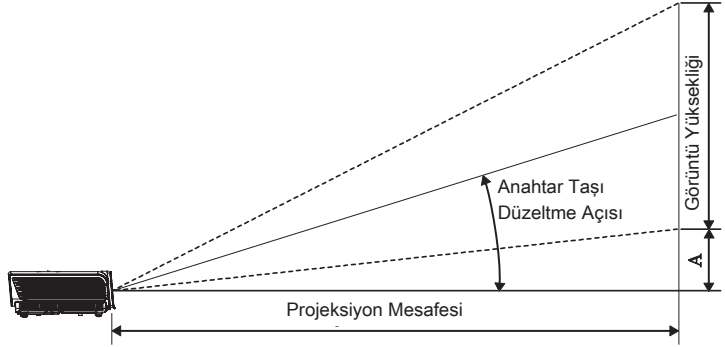
Yükseklik ayarlayıcı aşağı düşer **3**.

Görüntüyü alçaltmak için:

Yükseklik ayarlayıcı düğmesine basın ve yavaşça projektöre bastırın.



Projeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama (XGA)

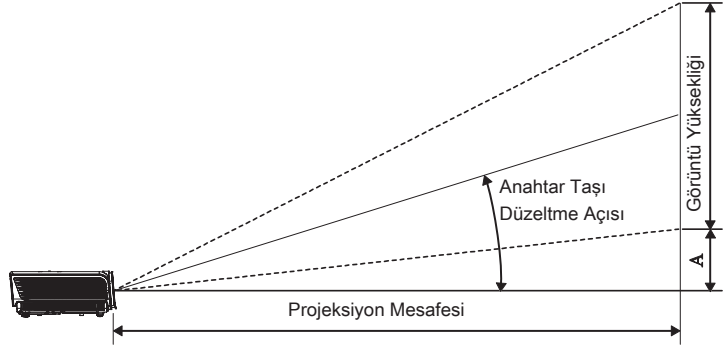


4:3 Ekranın köşegen uzunluğu (inç) boyutu	Ekran Boyutu W X H (4:3)				Projeksiyon uzaklığı (D)				Kaydırma (A)	
	(m)		(fit)		(m)		(fit)		(m)	(fit)
	Genişlik	Yükseklik	Genişlik	Yükseklik	geniş	tele	geniş	tele		
30"	0,61	0,46	2,00	1,50	1,10	1,28	3,60	4,20	0,06	0,19
40"	0,81	0,61	2,67	2,00	1,46	1,71	4,80	5,60	0,08	0,25
60"	1,22	0,91	4,00	3,00	2,19	2,56	7,20	8,40	0,11	0,37
80"	1,63	1,22	5,33	4,00	2,93	3,41	9,60	11,20	0,15	0,49
100"	2,03	1,52	6,66	5,00	3,66	4,27	12,00	14,00	0,19	0,62
120"	2,44	1,83	8,00	6,00	4,39	5,12	14,40	16,80	0,23	0,74
140"	2,84	2,13	9,33	7,00	5,12	5,97	16,80	19,59	0,26	0,86
160"	3,25	2,44	10,66	8,00	5,85	6,83	19,20	22,39	0,30	0,99
190"	3,86	2,90	12,66	9,50	6,95	8,11	22,79	26,59	0,36	1,17
230"	4,67	3,51	15,33	11,50	8,41	9,81	27,59	32,19	0,43	1,42
280"	5,69	4,27	18,66	14,00	10,24	11,95	33,59	39,19	0,53	1,73
300"	6,10	4,57	19,99	15,00	10,97	-	35,99	-	0,56	1,85



300" (overdrive) Asya için.

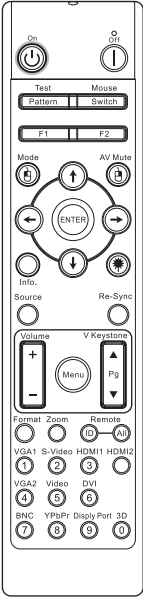
Projeksiyon Görüntü Boyutunu Ayarlama (1080p)



16:9 Ekranın köşegen uzunluğu (inç) boyutu	Ekran Boyutu W X H (16:9)				Projeksiyon uzaklığı (D)				Kaydırma (A)	
	(m)		(fit)		(m)		(fit)		(m)	(fit)
	Genişlik	Yükseklik	Genişlik	Yükseklik	geniş	tele	geniş	tele		
30"	0,66	0,37	2,18	1,23	-	1,28	-	4,18	0,06	0,18
40"	0,89	0,50	2,90	1,63	1,40	1,70	4,59	5,58	0,07	0,25
60"	1,33	0,75	4,36	2,45	2,10	2,55	6,88	8,36	0,11	0,37
80"	1,77	1,00	5,81	3,27	2,80	3,40	9,18	11,15	0,15	0,49
100"	2,21	1,25	7,26	4,08	3,50	4,25	11,47	13,94	0,19	0,61
120"	2,66	1,49	8,71	4,90	4,20	5,10	13,77	16,73	0,22	0,74
140"	3,10	1,74	10,17	5,72	4,9	5,95	16,06	19,52	0,26	0,86
160"	3,54	1,99	11,62	6,54	5,60	6,80	18,36	22,31	0,30	0,98
190"	4,21	2,37	13,80	7,76	6,65	8,08	21,80	26,49	0,35	1,16
230"	5,09	2,86	16,70	9,39	8,04	9,78	26,39	32,07	0,43	1,41
280"	6,20	3,49	20,33	11,44	9,79	11,90	32,12	39,04	0,52	1,72
300"	6,64	3,74	21,78	12,25	10,49	-	34,42	-	0,56	1,84

Kullanıcı Kontrolleri

Uzaktan Kumanda



Uzaktan Kumandanın Kullanılması

Power On/Off (Açma/Kapama)	14. sayfadaki "Projektörün Gücünü Kapatma" kısmına bakın.
Test Pattern (Test Deseni)	13. sayfadaki "Projektörün Gücünü Açma" kısmına bakın.

Mouse Switch (Fare Düğmesi)	44. sayfadaki "Test Deseni" bölümüne bakın.
------------------------------------	---

Function 1 (F1)	PC'nizi USB aracılığıyla projektöre bağlarken, "Fare Düğmesi" üzerine basarak fare modunu etkinleştirin/ devre dışı bırakın ve uzaktan kumandayı kullanarak PC'nizi kontrol edin.
------------------------	---

Function 2 (F2)	PC'nizi USB aracılığıyla projektöre bağlarken, "Fare Düğmesi" üzerine basarak fare modunu etkinleştirin/ devre dışı bırakın ve uzaktan kumandayı kullanarak PC'nizi kontrol edin.
------------------------	---

Mode (Mod)	Mod - <?>. sayfadaki "Görüntü Modu" bölümüne bakın.
-------------------	---

AV Mute (AV Sessiz)	AV Sessiz - Ses ve videoyu anlık olarak kapatır/açar.
	AV Sessiz - Ses ve videoyu anlık olarak kapatır/açar.

Dört Yönlü Seçme Tuşları	1. Öğeleri seçmek ve seçiminize ayarlamalar yapmak için ▲▼◀▶ tuşlarını kullanın.
	2. Fare modunda, yön tuşlarının emülasyonu olarak ▲▼◀▶ tuşlarını kullanın.

Enter (Gir)	1. Öğeleri seçmek ve seçiminize ayarlamalar yapmak için ▲▼◀▶ tuşlarını kullanın.
	2. Fare modunda, yön tuşlarının emülasyonu olarak ▲▼◀▶ tuşlarını kullanın.

Info. (Bilgi.)	1. Öğeleri seçmek ve seçiminize ayarlamalar yapmak için ▲▼◀▶ tuşlarını kullanın.
	2. Fare modunda, yön tuşlarının emülasyonu olarak ▲▼◀▶ tuşlarını kullanın.

Lazer	Ekrandaki göstergiyi çalıştırmak için ☀ üzerine basın.
--------------	--

Source (Kaynak)	GÖZLERE TUTMAYIN.
------------------------	-------------------

Re-Sync (Yeniden-Senk)	Kaynak için aramak üzere "Kaynak" üzerine dokununuz.
-------------------------------	--

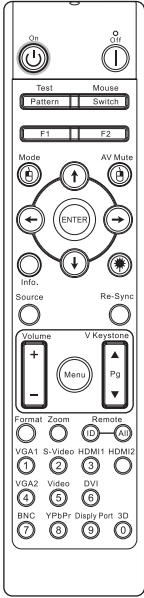
Menu (Menü)	Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.
--------------------	---

	"Menü" düğmesine basarak ekran üstü kumanda (OSD) menüsünü başlatın. OSD'den çıkmak için tekrar "Menü" öğesine basın.
--	---

Note

Her ülkede uygulamaların değişmesine bağlı olarak bazı ülkelerde farklı aksesuarlar verilebilir.

Kullanıcı Kontrolleri



Note

Her ülkede uygulamaların değişmesine bağlı olarak bazı ülkelerde farklı aksesuarlar verilebilir.

Uzaktan Kumandanın Kullanılması

Volume +/- (Ses +/-) Sesi ayarlamak için "Ses +/-" üzerine dokununuz.

V Keystone +/- (Dikey Anahtar Taşı +/-) Projektörün eğilmesinin sebep olduğu görüntü bozulmasını ayarlayınız. (± 30 derece)

Format (Biçim) Sayfa 29'deki "Biçim"'a bakınız.

Zoom (Yakınlaştırma) Görüntülerde dışarı odaklanmak için "Yakınlaştırma" üzerine basınız.

Remote ID (Uzak Kimliği) Güç LED'i yanıp sönene kadar basınız, ardından özel uzak kodunu ayarlamak için 01~99'a basınız.

Remote All (Tümü Uzak) Uzak kodunu tümüne ayarlamak için basınız.

VGA1 VGA-IN konektöründen gelen kaynağı seçmek için "VGA1"'e basınız.

S-Video S-Video kaynağını seçmek için "S-Video"'ya basınız.

HDMI HDMI kaynağını seçmek için "HDMI"'ye basınız.

Re-sync (Yeniden-Senk) Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.

VGA2 VGA-IN konektöründen gelen kaynağı seçmek için "VGA2"'ye basınız.

Video Kompozit video kaynağını seçmek için "Video"'ya basınız.

DVI DVI-D konektöründen gelen kaynağı seçmek için "DVI"'ye basınız.

BNC BNC kaynağını seçmek için "BNC"'ye basınız.

YPbPr YPbPr kaynağını seçmek için "YPbPr"'ye basınız.

DisplayPort DisplayPort kaynağını seçmek için "DisplayPort"'ye basınız.

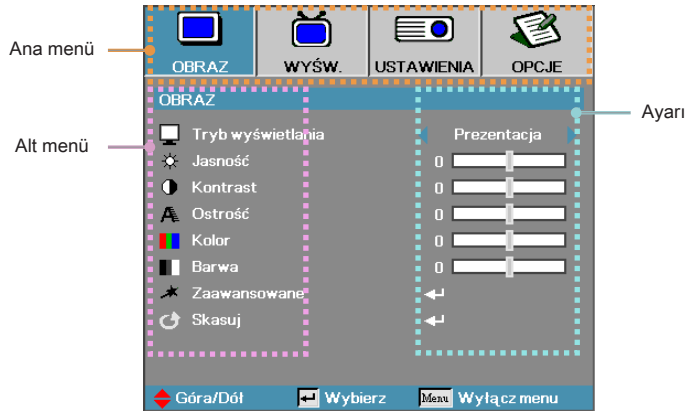
3D 3D menüsünü açmak/kapamak için "3D" düğmesine basınız.

Ekran Menüleri

Projektörün, görüntü ayarları yapmanızı ve çoğu ayarı değiştirebilmenizi sağlayan çok dilli Ekran Menüleri bulunmaktadır. Projektör kaynağı otomatik olarak algılayacaktır.

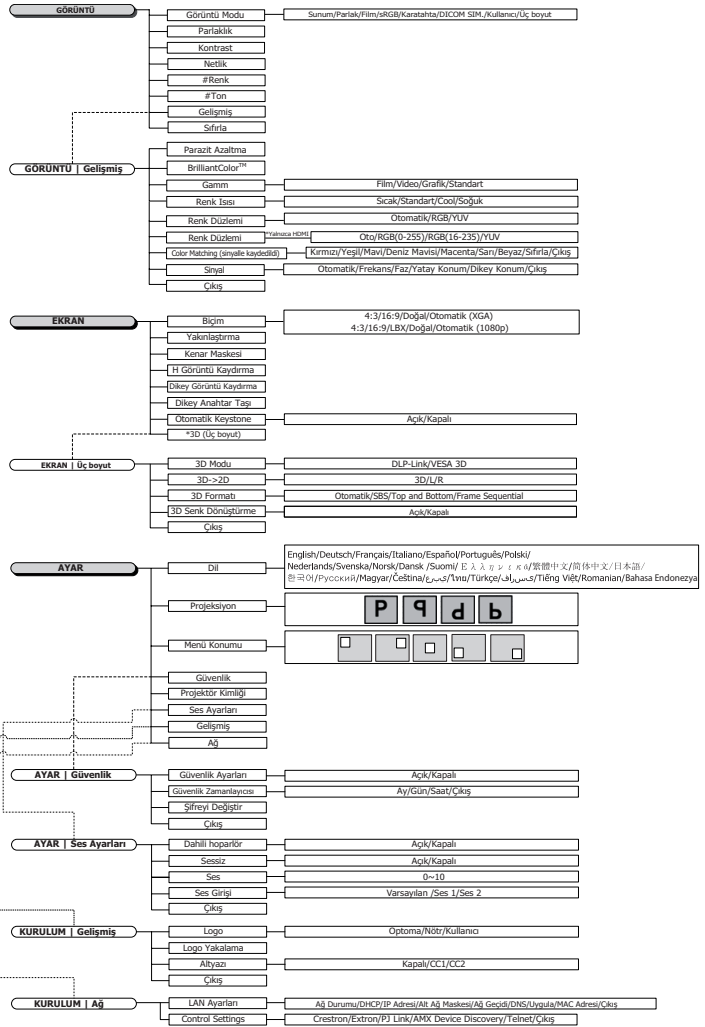
Nasıl çalışır

1. Ekran Menüsünü açmak için Uzaktan Kumanda ya da Projektörün Tuş Takımı üzerindeki “Menü” tuşuna basın.
2. Ekran Menüsü görüntülediği zaman, ana menüden istediğiniz öğeleri seçmek için ◀▶ tuşlarını kullanın. Belirli bir sayfada seçim yaparken, alt menüye girmek için ▲▼ ya da “Giriş” tuşuna basın.
3. İstenilen öğeyi seçmek için ▲▼ tuşlarını ve ayarları değiştirmek için ◀▶ tuşlarını kullanın.
4. Alt menüden ayarlanacak bir sonraki öğeyi seçin ve yukarıda açıklandığı şekilde ayarlamaları yapın.
5. Teyit etmek için “Giriş” tuşuna basın ve ardından ekran ana menüye geri dönecektir
6. Ekran Menüsünden çıkmak için tekrar “Menü” tuşuna basın. Son projektör düzeyine geri OSD menüsü yeni ayarları otomatik olarak kaydeder.



Kullanıcı Kontrolleri

Menü Ağacı



- (#) "Renk" ve "Ton" yalnızca YUV video kaynaklarında desteklenir.
- (*) "3D" yalnızca uyumlu sinyal sağlandığında kullanılabilir.

Kullanıcı Kontrolleri

SEÇENEKLER	Giriş Kaynağı	VGA 1/VGA 2/Video/S-Video/HDMI 1/HDMI 2/Display Port/Çıkış
	Kaynak Kilidi	Açık/Kapalı
	Yüksek Rakım	Açık/Kapalı
	Bilgi Gizleme	Açık/Kapalı
	Tuş takımı Kilidi	Açık/Kapalı
	Test Deseni	Hiçbiri/İzgara/Beyaz
	Arkaplan Rengi	Mavi/Siyah/Kırmızı/Yeşil/Beyaz
	Kumanda Ayarı	
	12V Tetikleyici	Açık/Kapalı/Auto 3D
	Gelişmiş	
SEÇENEKLER Kumanda Ayarı	Lamba Ayarları	
	Bilgi	
	Sıfırla	Mevcut/Tümü
	Fonksiyon 1	Parlaklık/Karşıtlık/Renk/Renk Isısı/Gamma
	Fonksiyon 2	Kaynak Kilidi/Projeksiyon/Lamba Ayarları/Sessiz/Dijital Zoom
SEÇENEKLER Gelişmiş	IR Fonksiyonu	Açık/Kapalı
	Kumanda Kodu	Tümü ~ 99
	Çıkış	
	Direkt Açılma	Açık/Kapalı
	Sinyal Gücü Açık	Açık/Kapalı
SEÇENEKLER Lamba Ayarı	Oto Kapatma (dak)	
	Uyku Zamanlayıcı (dak)	
	Hızlı Devam Etme	Açık/Kapalı
	Güç Modu (Beklemede)	Etkin/EKO
	Çıkış	
SEÇENEKLER Lamba Ayarı	Lamba Saati	
	Lamba Hatırlatıcı	Açık/Kapalı
	Parlaklık Modu	Parlak/Dynamic/Eko+
	Lamba Sıfırlama	Evet/Hayır
	Çıkış	

Kullanıcı Kontrolleri



Görüntü

Türkçe

Görüntü Modu

Farklı görüntü tipleri için optimize edilmiş çeşitli fabrika ayarları mevcuttur.

- ▶ Prezantasyon: Bilgisayar girişinden iyi renk ve parlaklık.
- ▶ Parlak: Bilgisayar girişinden maksimum parlaklık.
- ▶ Sinema: Ev sinema sistemi için.
- ▶ sRGB: Standart doğru renk.
- ▶ Kara Tahta: Bir karatahta (yeşil) üzerine yansıtma yapılırken en iyi renk ayarlarını elde etmek için bu mod seçilmelidir.
- ▶ DICOM SIM: Bu ekran modu "Tıpta Dijital Görüntüleme ve İletişim" (DICOM) için kullanılan ekipmanın griskala/gama performansını simüle eder.

Önemli: Bu mod, ASLA tıp tanısı için kullanılmamalıdır, yalnızca eğitim amaçlı olarak sunulmuştur.

- ▶ Kullanıcı: Kullanıcı ayarları.
- ▶ 3D: 3D görüntüleme için değiştirilebilir ayarlar.

Parlaklık

Görüntünün parlaklığını ayarlar.

- ▶ Görüntüyü koyulaştırmak için ◀ tuşuna basın.
- ▶ Görüntüyü açmak için ▶ tuşuna basın.

Kullanıcı Kontrolleri

Karşıtlık

Karşıtlık, görüntünün en açık ve en koyu noktaları arasındaki farkın derecesidir.

- Karşıtlığı azaltmak için ◀ tuşuna basın.
- Karşıtlığı arttırmak için ▶ tuşuna basın.

Netlik

Görüntünün netliğini ayarlar.

- Netliği azaltmak için ◀ tuşuna basın.
- Netliği arttırmak için ▶ tuşuna basın.

Renk

Bir video görüntüsünü siyah beyazdan tam olarak doymuş renkli hale ayarlar.

- Görüntüdeki renk miktarını azaltmak için ◀ tuşuna basın.
- Görüntüdeki renk miktarını artırmak için ▶ tuşuna basın.

Ton

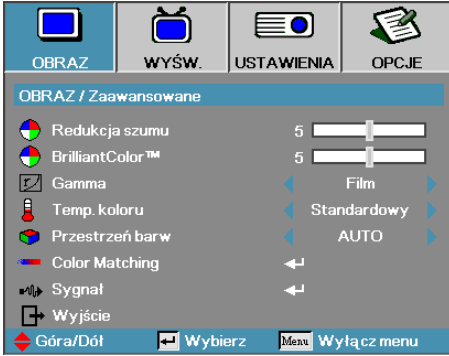
Ayarlar kırmızı ve yeşilin renk dengesini.

- Görüntüdeki yeşil miktarını arttırmak için ◀ tuşuna basın.
- Görüntüdeki kırmızı miktarını arttırmak için ▶ tuşuna basın.

Gelişmiş

Gelişmiş menüsüne girin. Parazit Azaltma, BrilliantColor™, Gama, Renk Isısı, Renk Düzlemi, Renk Eşleştirme, Sinyal ve Çıkış gibi gelişmiş görüntüleme seçeneklerini seçin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 25.

Kullanıcı Kontrolleri



Görüntü / Gelişmiş

Türkçe

Parazit Azaltma

Uyarlamalı Parazit Azaltma çözülmemiş sinyallerdeki görünür parazitlerin miktarını azaltır. Aralık "0" ile "10" arasındadır. (0=Kapalı)

BrilliantColor™

Ayarlanabilir öge, yeni bir renk işleme algoritması ve görüntü içinde doğru, daha canlı görüntü elde edilmesini sağlarken daha yüksek parlaklıkların elde edilmesini mümkün kılan yeni bir sistem seviyesi kullanılmaktadır. Oranı 1 ile 10 arasındadır. Daha güçlü bir görüntü elde etmek istiyorsanız, ayarı maksimum değere yaklaştırın. Daha yumuşak, daha doğal bir görüntü elde etmek için ayarı minimum değere yaklaştırın.

Gamma

Film, Video, Standart arasından Gamma türünü seçin.

Renk Isısı

Renk sıcaklığını ayarlar. Sıcaklık düşük olduğunda ekran daha soğuk görünür; Sıcaklık yüksek olduğunda, ekran daha sıcak görünür.

Renk Düzlemi

OTOMATİK, RGB ve YUV arasından uygun renk matrisi tipini seçin.

- ▶ Yalnızca HDMI için: Otomatik, RGB (0-255), RGB (16-235), YUV arasından renk matrisi seçin.

Kullanıcı Kontrolleri

Color Matching

Color Matching menüsüne girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 27.

Sinyal

Sinyal menüsüne girin. Projektör sinyali özelliklerini belirler.

İşlev, giriş kaynağı VGA 1/VGA 2'yi desteklediğinde kullanılabilir.

Ayrıntılı bilgi için sayfa 28'e bakın.

Kullanıcı Kontrolleri

Görüntü / Gelişmiş / Color Matching



Renkler (Beyaz Hariç)

Bir renk seçmek için ▲ ▼ tuşlarına, ton, doygunluk ve kazanım ayarlarını belirlemek için de “Giriş” tuşuna basın.



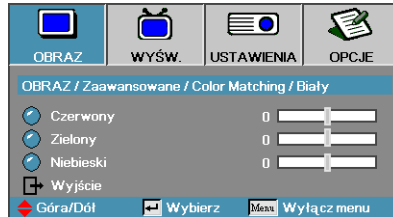
Note

- Yeşil, Mavi, Deniz Mavisi, Sarı ve Macenta, her bir rengin HSG'si ile ayrı ayrı ayarlanabilir.
- Beyaz, Kırmızı, Yeşil, Mavi ile ayarlanabilir.

Ton, Doygunluk veya Kazanım değerlerini seçmek için ▲ ▼ tuşuna, ayarları belirlemek için ◀▶ tuşuna basın.

Beyaz

Beyazı seçmek için ▲ ▼ tuşlarına ve ardından “Giriş” tuşuna basın.



Kırmızı, Yeşil veya Mavi değerlerini seçmek için ▲ ▼ tuşuna, ayarları belirlemek için ◀▶ tuşuna basın.

Sıfırla

Tüm Renk Ayarı değerlerini fabrika varsayılanına çekin.

Kullanıcı Kontrolleri



Görüntü / Gelişmiş / Sinyal

Otomatik

Faz ve Frekans özelliklerini kilitlemek ya da açmak için Otomatik işlevini Açık ya da Kapalı olarak ayarlayın.

- Engelle—Oto kilit kapalı.
- Etkinleştir—Oto kilit açık.

Frekans

Bilgisayarınızın grafik kartının frekansına uyması açısından görüntü veri frekansını değiştirin. Dikeyde kayan bir bant sorunu yaşıyorsanız ayarlama yapmak için bu fonksiyonu kullanın.

Faz

Faz, ekranın sinyal zamanlamasını grafik kartı ile eşitler. Hareketli ya da dönen görüntü sorunu yaşıyorsanız bunu ortadan kaldırmak için bu fonksiyonu kullanın.

Yatay Konum

- Görüntüyü sola kaydırmak için ◀ tuşuna basın.
- Görüntüyü sağa kaydırmak için ▶ tuşuna basın.

Dikey Konum

- Görüntüyü aşağı kaydırmak için ◀ tuşuna basın.
- Görüntüyü yukarı kaydırmak için ▶ tuşuna basın.

Kullanıcı Kontrolleri



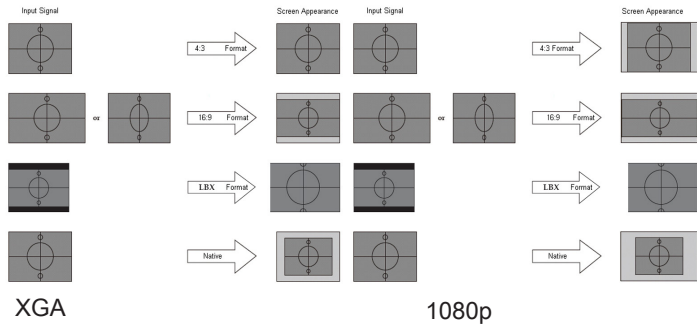
Ekran

Türkçe

Biçim

İstediğiniz en boy oranını seçmek için bu fonksiyonu kullanın.

- ▶ 4:3: Bu fonksiyon 4x3 giriş kaynakları için yapılandırılmış olup Geniş Ekran TV'yi desteklememektedir.
- ▶ 16:9: Bu format, Geniş Ekran TV için geliştirilmiş HDTV ve DVD gibi 16x9 giriş kaynakları içindir.
- ▶ LBX: Bu format 16x9 olmayan, sinemaskop kaynak için ve tam çözünürlük ile 2,35:1 en boy oranını görüntülemek isteyen harici 16x9 mercek kullanan kullanıcılar içindir.
- ▶ Doğal: Giriş kaynağının çözünürlüğüne bağlıdır - Ölçeklendirme yapılmaz.
- ▶ Otomatik: Uygun formatı otomatik seçer.



Kullanıcı Kontrolleri

Yakınlaştırma

- Görüntünün boyutunu küçültmek için ◀ tuşuna basın.
- Yansıtılan ekranda görüntüyü büyötmek için ▶ tuşuna basın.

Kenar Maskesi

Kenar Maskesi işlevi video görüntüsündeki paraziti kaldırır. Video kaynağının kenarındaki video şifreli parazitini kaldırmak için Kenar Maskesi uygulayın.

Yatay Gör. Kaydır

Yansıtılan görüntünün konumunu yatayda kaydırır.

- Yansıtılan ekranda görüntüyü sola kaydırmak için ◀ tuşuna basın.
- Yansıtılan ekranda görüntüyü sağa kaydırmak için ▶ tuşuna basın.

Dikey Gör. Kaydır

Yansıtılan görüntünün konumunu dikeyde kaydırır

- Yansıtılan ekranda görüntüyü yukarı kaydırmak için ▶ tuşuna basın.
- Yansıtılan ekranda görüntüyü aşağı kaydırmak için ◀ tuşuna basın.

Dikey Anahtar Taşı

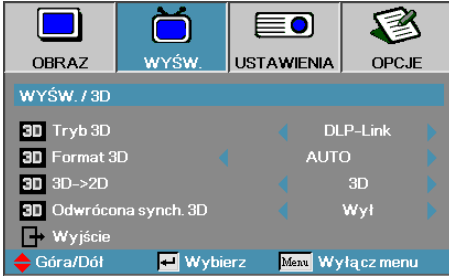
Projektör ekran bir açıda yönlendirildiğinde dikey görüntü bozulmasını düzeltmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın.

Otomatik Düzelt

Oto anahtar tuşunu etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ◀ veya ▶ üzerine basın.

Üç boyut

Üç boyutlu menüsüne girin. Üç Boyutlu Modu, Üç Boyutlu Format, ve 3D Senk Dön. gibi seçeneklerden birini seçin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 31.



Ekran / Üç Boyut

Üç Boyut Modu

- DLP Linki: DLP Linki Üç Boyutlu Gözlüklerinin iyileştirilmiş ayarlarını kullanmak için DLP Linki seçin.
- VESA 3D: IR-temelli üç boyutlu görseller için iyileştirilmiş ayarları kullanmak için VESA 3D'yi seçin.

3D→2D

3D gözlük kullanmadan 3D içeriğin 2D (Sol) veya 2D (Sağ) içinde projektör görüntülemesi seçmek için ◀ ya da ▶ tuşuna basın. Bu ayar, aynı zamanda çift projektörlü pasif 3D kurulumları için de kullanılabilir.

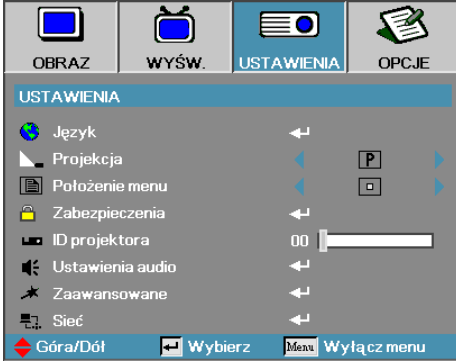
Biçim

- Otomatik: 3D tanımlama sinyali algılandığında, 3D formatı otomatik olarak seçilir. (HDMI 1.4 için yalnızca 3D kaynaklar)
- SBS: 3D sinyali Yan Yana formatta görüntüler.
- Top and Bottom: 3D sinyali Top and Bottom formatta görüntüler.
- Frame Sequential: 3D sinyali Frame Sequential formatta görüntüler.

3D Senk Dön.

Görüntüleri ters çevirmek üzere 3D Senk Dön. işlevini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ◀ ya da ▶ tuşuna basın.

Kullanıcı Kontrolleri



Ayar

Dil

Dil menüsüne girin. Çok dilli Ekran Menüsünü seçin. Ayrıntılar için Sayfa 34'e bakın.

Projeksiyon

Projeksiyon yöntemini seçin:

- ▶ **P** Ön Masaüstü
Fabrika ayarıdır.
- ▶ **9** Arka Masaüstü
Bu fonksiyonu seçtiğiniz zaman, projektör görüntüyü ters çevirir ve bu sayede şeffaf bir yüzeyin arkasından sunum yapabilirsiniz.
- ▶ **d** Ön Tavan
Bu fonksiyonu seçtiğiniz zaman projektör, tavana monte projeksiyon için görüntüyü tepetaklak döndürür.
- ▶ **b** Arka Tavan
Bu fonksiyonu seçtiğiniz zaman projektör görüntüyü aynı anda hem tersine çevirir hem de tepetaklak döndürür. Şeffaf bir ekranın ardından projektör tavana monte konumdayken sunum yapabilirsiniz.

Menü Konumu

Görüntü ekranından menünün konumunu seçin.

Güvenlik

Güvenlik menüsüne girin. Projektörün güvenlik özelliklerine ulaşınç.

Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 35-37.

Kullanıcı Kontrolleri

Projektör Kimliği

00'dan 99'a kadar iki haneli bir projektör Kimlik Numarası seçin.

Ses Ayarları

Ses menüsüne girin. Ses düzeyi özelliklerini belirleyin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 38.

Gelişmiş

Gelişmiş menüsüne girin. Başlatma sırasında görüntülenecek ekranı seçin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 39.

Ağ

Web, PJ Link ve IP komutlarına erişime izin verir. Bu, mercek irisinin doğru çalışmasını sağlamak içindir. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 40.

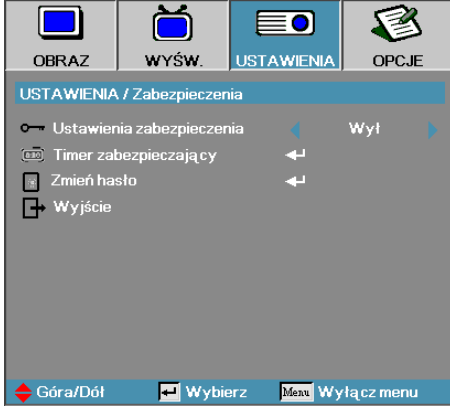
Kullanıcı Kontrolleri



Ayar / Dil

Dil

Çok dilli Ekran Menüsünü seçin. Tercih ettiğiniz dili seçmek amacıyla alt menüye girmek için “Giriş” tuşuna basın ve ardından Sol (◀) ve Sağ (▶) tuşlarını kullanın.



Ayar / Güvenlik

Güvenlik Ayarları

Güvenlik şifresini devreye sokun ya da devreden çıkarın.

- ▶ Açık—projektörün açılması ve güvenlik menüsüne girilebilmesi için mevcut şifrenin girilmesi gerekir.
- ▶ Kapalı—sistemin gücünün açılması için parola gerekli değildir.



Varsayılan parola: 1, 2, 3, 4, 5.

Güvenlik devreye sokulduğu zaman başlangıçta ve Güvenlik menüsüne girmeden önce aşağıda gösterilen ekran görüntülenir:



Kullanıcı Kontrolleri

Güvenlik Zamanlayıcısı

Güvenlik Zamanlayıcısı alt menüsüne girin.

Projektörün şifre girilmeden kullanılabileceği Ayları, Günleri ve saatleri girin. Ayarlar menüsüne geri dönülmesi Güvenlik Zamanlayıcısını devreye sokar.

Devreye sokulduktan sonra gücün açılıp güvenlik menüsüne ulaşılabilmesi açısından projektör belirli günlerde ve saatlerde bir şifre girilmesini ister.

Projektör kullanımdayken Güvenlik Zamanlayıcısı aktif hale geçerse şifre girilmeden önce 60 saniye boyunca aşağıdaki ekran görüntülenecektir.



Şifreyi Değiştir

Projektöre ilişkin güvenlik şifrenizi değiştirmek için bu al menüyü kullanın.

1. Güvenlik alt menüsünden Şifreyi Değiştir seçimini yapın.
Görüntülenen Şifre Değiştirmeyi Onayla kutusunu onaylayın.
2. Evet seçimini yapın.



Şifre üç defa yanlış girilirse aygıt 10 saniye sonra otomatik olarak kapanacaktır.



3. Öntanımlı şifreyi girin <1> <2> <3> <4> <5>.
Şifre ekranı bir saniye kadar daha görüntülenecektir.



4. Teyit için yeni şifreyi iki defa girin.



Yeni şifrelerin eşleşmemesi halinde şifre ekranı kaybolur.

Kullanıcı Kontrolleri



Ayar / Ses Ayarları

Dahili hoparlör

- Kapalı—dahili hoparlörü kapatır.
- Açık—dahili hoparlörü açar.

Sessiz

Toggle the audio on or off.

- Kapalı—hoparlör ses seviyesi ile ses çıkışı açılır.
- Açık—hoparlör ses seviyesi ile ses çıkışı kapanır.

Ses

Ses seviyesini azaltmak için ◀ tuşuna basın.

Ses seviyesini artırmak için ▶ tuşuna basın.

Ses Girişi

Ses kaynağı girişi seçmek için ◀▶ tuşlarına basın.

Kullanıcı Kontrolleri



Ayar / Ses Ayarları

Dahili hoparlör

- ▶ Kapalı—dahili hoparlörü kapatır.
- ▶ Açık—dahili hoparlörü açar.

Sessiz

Sesi açın ya da kapayın.

- ▶ Kapalı—hoparlör ses seviyesi ile ses çıkışı açılır.
- ▶ Açık—hoparlör ses seviyesi ile ses çıkışı kapanır.

Ses

Ses seviyesini azaltmak için ◀ tuşuna basın.

Ses seviyesini artırmak için ▶ tuşuna basın.

Ses Girişi

Ses kaynağı girişi seçmek için ◀▶ tuşlarına basın.

Kullanıcı Kontrolleri



Ayar / Ağ

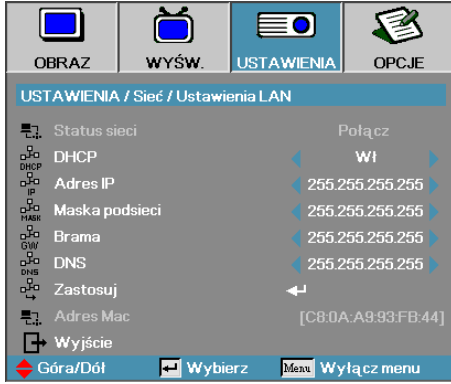
LAN Settings

LAN Settings menüsüne girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 41.

Control Settings

Control Settings menüsüne girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 42.

Kullanıcı Kontrolleri



Ayar / Ağ / LAN Settings

Bağlantı başarılı olursa, OSD ekranında aşağıdaki iletişim kutusu gösterilir.

► Ağ Durumu—ağ bilgilerini göstermek için.

► DHCP:

Açık: Projektöre DHCP sunucusundan otomatik olarak bir IP adresi atar.

Kapalı: El ile bir IP adresi atar.

► IP Adresi—Bir IP adresi seçin

► Alt Ağ Maskesi—Alt ağ maskesi numarası seçin.

► Ağ Geçidi—Projektöre bağlı olan ağın varsayılan ağ geçidini seçin.

► DNS—DNS numarasını seçin.

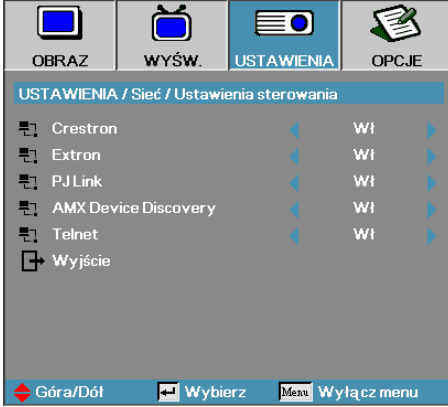
► Uygula—Seçimi uygulamak için Enter tuşuna basın.

► MAC Adresi—Salt okunur.

Note

Ağ alt menüsüne yalnızca ağ kablosu bağlı olduğunda erişilebilir.

Kullanıcı Kontrolleri



Ayar / Ağ / Control Settings

Crestron

Crestron'u etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarına basın.

Extron

Extron'u etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarına basın.

PJ Link

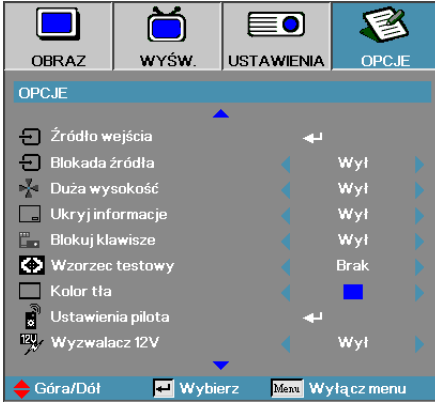
PJ Link'i etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarına basın.

AMX Device Discovery

AMX Device Discovery'i etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarına basın.

Telnet

Telnet'i etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀▶ tuşlarına basın.



Seçenekler

Giriş Kaynağı

Giriş Menüsünün alt menüsüne girin. Başlangıçta taranacak kaynakları seçin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 46.

Kaynak Kilidi

Mevcut kaynağı, kablo çıkarılmış olsa bile tek kullanılabilir kaynak olarak kilitleyin.

- ▶ Açık—sadece mevcut kaynak giriş kaynağı olarak tanınır.
- ▶ Kapalı—Seçenekler | Giriş Kaynağı altında seçilmiş tüm kaynaklar giriş kaynağı olarak tanınır.

Yüksek Rakım

Ortama uyması açısından fan hızını ayarlayın.

- ▶ Açık—Yüksek sıcaklık, nem ya da enlemlerde fan hızını ayarlar.
- ▶ Kapalı—normal şartlar için normal fan hızı.

Bilgi Gizleme

Yansıtılan ekrandaki bilgi mesajlarını engeller.

- ▶ Açık—kullanım sırasında ekranda hiçbir durum mesajı görüntülenmez.
- ▶ Kapalı— kullanım sırasında ekran üzerinde normal olarak durum mesajları görüntülenir.

Kullanıcı Kontrolleri

Tuřtakımı Kilidi

Projektörün üst panelindeki tuřları kilitleyin.

- ▶ Açık—tuř takımı kilidinin doğrulanması için bir uyarı mesajı görüntülenir.



Klavye kilidini kaldırmak için 5 saniye “Giriř” tuřuna basılı tutunuz

- ▶ Kapalı—projektörün tuř takımı normal çalışır.

Test Deseni

Bir test deseni görüntüler. Izgara (Beyaz, Yeřil, Macenta), Beyaz ve Hiçbiri seçenekleri sunulmuřtur.

Arkaplan Rengi

Herhangi bir kaynak seçilmedięi zaman yansıtılan görüntünün arka plan rengini seçin.

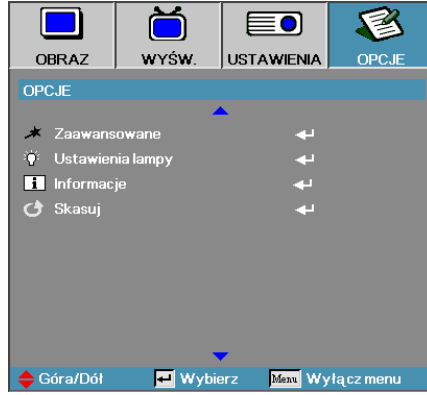
Kumanda ayarları

Kumanda ayarlarını girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 47.

12V Tetikleyici

İstedięiniz çıkıřta 12V Tetikleyiciyi seçmek için ◀▶ tuřlarına basın.

Kullanıcı Kontrolleri



Türkçe

Gelişmiş

Gelişmiş menüsüne girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 48-49.

Lamba Ayarları

Lamba Ayarı menüsüne girin. Daha fazla bilgi için bkz. sayfa 50-51.

Bilgi

Projektör bilgilerini görüntüle.

Sıfırla

Tüm seçenekleri fabrika ayarlarına döndür.

Kullanıcı Kontrolleri



Seçenekler / Giriş Kaynağı

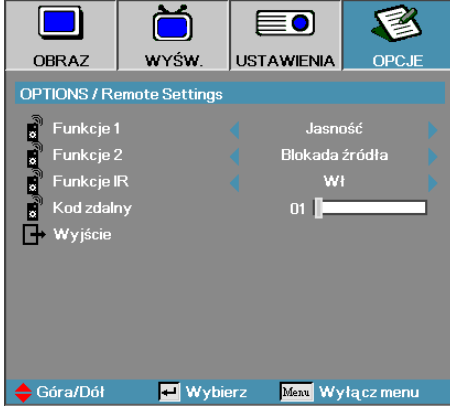
Note

Kaynakların hiçbirinin seçili olmaması halinde projektör hiçbir görüntü gösteremez. Daima en azından seçili bir kaynak bırakın.

Giriş Kaynağı

Giriş kaynaklarını etkinleştirmek / devre dışı bırakmak için bu seçeneği kullanın. Kaynak seçmek için ▲ veya ▼ tuşuna ve etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için ◀ veya ▶ tuşuna basın. Seçimi bitirmek için “Giriş” tuşuna basın. Projektör seçilmeyen girişleri aramayacaktır.

Kullanıcı Kontrolleri



Seçenekler / Kumanda ayarları

Türkçe

Fonksiyonu 1

F1 tuşunu Parlaklık, Kontrast, Renk, Renk Isısı ya da Gama işlevi için kısayol olarak belirleyin.

Fonksiyonu 2

F2 tuşunu, Kaynak Kilidi, Projeksiyon, Lamba Ayarları, Sessiz, Dijital Yakınlaştırma veya Ses Seviyesi için kısayol olarak belirleyin.

IR fonksiyonu

Projektörün IR işlevini etkinleştirir ya da devre dışı bırakır.

Kumanda kodu

Kumanda özel kodunu belirlemek için ◀▶ tuşlarına basın ve bu ayarı değiştirmek için "Giriş" tuşuna basın.



Seçenekler / Gelişmiş

Direkt Açılma

Direkt Güç Açma'yı Devreye Sok ya da Devreden Çıkar.

- Açık—Ac gücü temin edildiğinde projektör otomatik olarak açılır.
- Kapalı—projektör normal bir şekilde açılmalıdır.

Sinyal Gücü Açık

Sinyal Gücü Açık'ı etkinleştir veya devre dışı bırak

- Açık—etkin bir sinyal algılandığında, projeksiyon cihazının gücü otomatik olarak açılır.
- Kapalı—algılanan aktif sinyalle tetikleyici gücü devre dışı bırakılır.



1. Yalnızca Bekleme Modu Etkin olduğunda kullanılabilir.
2. Projektör, giriş kaynağı (ekranda görüntülenen son görüntü) girişiyle kapalı durumdaysa aşağıdaki şartlar yerine getirmediğinde yeniden başlatılmaz:
 - a. En son görsel kaynağı sonlandırılır ve herhangi bir sinyal kaynağı girişi sağlanır.
 - b. Projektör fişi çekilir ve yeniden takılır.
3. Sinyal gücü, "kaynak kilidi" ayarını görmezden gelecektir.

Kullanıcı Kontrolleri

Otomatik Kapanma (dak)

Otomatik Kapanma aralığını ayarlayın. Öntanımlı olarak 30 saniye boyunca sinyal gelmezse projektör lambası kapanır. Kapanmadan önce aşağıdaki uyarı 60 saniye boyunca görüntülenir.

Projektor wyłączy się automatycznie 60 sek.

Uyku Zamanlayıcısı (dak)

Uyku Zamanlayıcısının aralığını ayarlayın. Belirtilen süre boyunca pasif kaldıktan sonra projektör kapanır (Sinyale bağlı değildir). Kapanmadan önce aşağıdaki uyarı 60 saniye boyunca görüntülenir.

Projektor wyłączy się automatycznie 60 sek.

Çabuk Geri Dönme

Hızlı Devam Etme seçeneği açıksa, projektör, kapatılmadan önceki 100 saniye içinde yeniden açılmış olması koşuluyla çalışmasına kaldığı yerden devam eder.

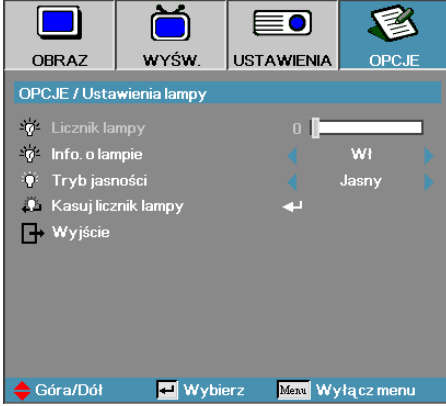
Güç Modu (Beklemede)

- ▶ Eco.: < 0,5W'dan Daha fazla güç kaybı olmasını önlemek için "Eco."yu seçin.
- ▶ Etkin: Normal beklemeye geri dönmek için "Etkin"i seçin, VGA çıkış bağlantı noktası etkinleştirilecektir.



Güç modu (Bekleme)
Eco'ya ayarlandığında,
projeksiyon cihazı
bekleme modunda
olduğunda VGA ve Ses
Geçişi, RS232 ve RJ45
devreden çıkarılacaktır.

Kullanıcı Kontrolleri



Seçenekler / Lamba Ayarları

Lamba Zamanı

Lambanın aktif olduğu saat sayısını gösterir. Bu öge sadece görüntülemek içindir.

Lamba Hatırlatıcı

Lambanın kullanım ömrünü anımsatacak komponenti devreye sokun ya da devreden çıkarın.

- Açık—Lambanın geriye kalan ömrünün 30 saatten az olması halinde bir uyarı mesajı görüntülenecektir.

 Zbliża się koniec żywotności lampy

- Kapalı—uyarı mesajı görüntülenmez.

Parlaklık Modu

Lambanın parlaklık modunu seçin.

- Parlak—öntanımlı ayar.
- Dynamic—%100~%30 lamba gücünü otomatik olarak kontrol ederek yansıtılan karanlık ve aydınlık görüntüyü algılaması için projektöre olanak sağlar.
- Eco+—lamba ömründen tasarruf etmek için alt parlaklık ayarı %80~%30.

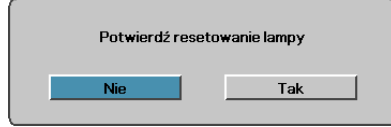
Kullanıcı Kontrolleri

Lamba Sıfırlama

Lambanın değiştirilmesinin ardından yeni lambanın ömrünün doğru bir şekilde gösterilmesi için lamba sayacını sıfırlayın.

1. Lambanın değiştirilmesinin ardından yeni lambanın ömrünün doğru bir şekilde gösterilmesi için lamba sayacını sıfırlayın.

Bir teyit ekranı görüntülenecektir.



2. Lamba sayacını sıfırlamak için Evet seçimini yapın.

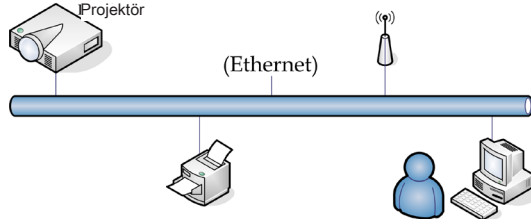
LAN_RJ45



- Projektör LAN'a bağlanır, lütfen Normal Ethernet Kablosu kullanın.
- Eşler arası (Bilgisayar Projektöre doğrudan bağlanır), lütfen Çapraz Ethernet Kablosu kullanın.

Kullanım basitliği ve kolaylığı için, Optoma projektör çeşitli ağ ve uzaktan yönetim özellikleri sağlar.

Uzaktan yönetim gibi ağ üzerinde projektör LAN/RJ45 işlevi: Güç Açık/Kapalı, Parlaklık ve Kontrast ayarları. Ayrıca, aşağıdakilere benzer durum bilgileri: Video-Kaynağı, Ses-Kesme, vb.



Kablolu LAN Terminal işlevleri

Projektör, LAN/RJ45 bağlantı noktası aracılığıyla bir PC (Dizüstü) ya da başka bir harici aygıtla kumanda edilebilir ve Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PLink uyumludur.

- ▶ Crestron, Amerika Birleşik Devletleri şirketi olan Crestron Electronics, Inc.'in ticari markasıdır.
- ▶ Extron, Amerika Birleşik Devletleri şirketi olan Extron Electronics, Inc.'in ticari markasıdır.
- ▶ AMX, Amerika Birleşik Devletleri şirketi olan AMX LLC'nin ticari markasıdır.
- ▶ PLink ticari marka ve logo kaydı için JBMIA Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ile başka ülkelere başvurmuştur.

Desteklenen Harici Aygıtlar

Bu projektör, Creston Electronics kumandası ve ilgili yazılımının özel komutlarını desteklemektedir (örn, RoomView®).

<http://www.crestron.com/>

Bu projektör, Extron aygıtlarını destekleyecektir.

<http://www.extron.com/>

Bu projektör AMX (Device Discovery) tarafından desteklenmektedir.

<http://www.amx.com/>

Kullanıcı Kontrolleri

Bu projektör, PJLink Class1'in (Sürüm 1.00) tüm komutlarını desteklemektedir.

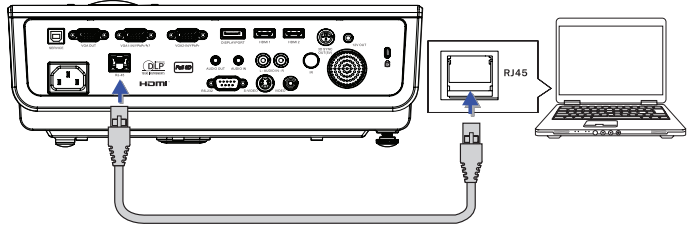
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

LAN/RJ45 bağlantı noktasına ve projektör kumandasına bağlanabilecek harici aygıtların farklı türleri ile her bir harici aygıtı destekleyen komutlar hakkında daha fazla bilgi için lütfen doğrudan Destek Hizmetleri ile irtibata geçin.

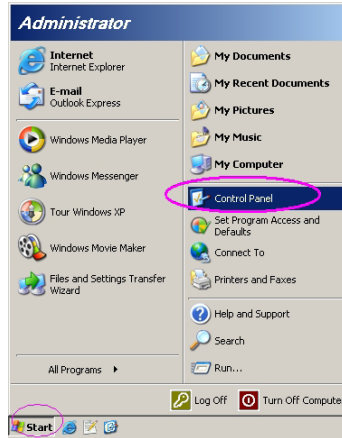
Türkçe

LAN RJ45

1. Projektör ve bilgisayar (dizüstü bilgisayar) üzerindeki RJ45 bağlantı noktalarına RJ45 kablosu bağlayın.

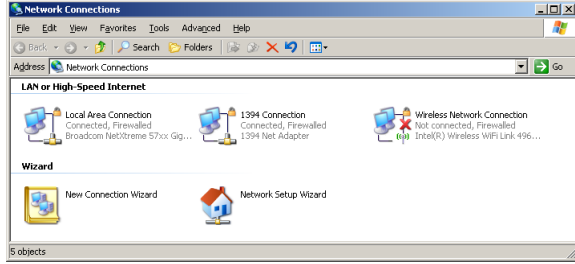


2. Bilgisayarda (Dizüstü bilgisayarda), Başlat -> Denetim Masası -> Ağ Bağlantıları'nı seçin.

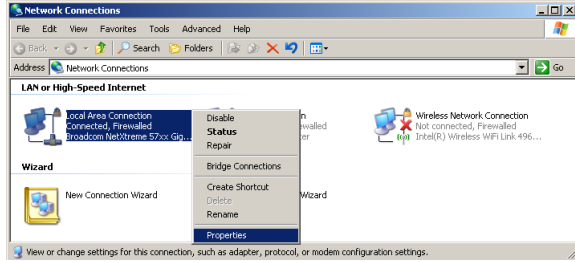


Kullanıcı Kontrolleri

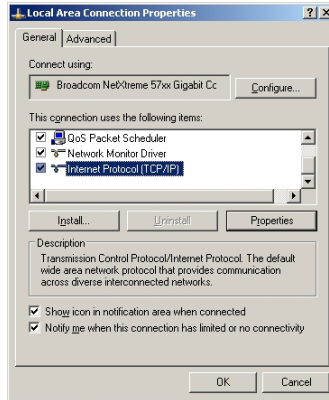
3. Yerel Ağ Bağlantınızı Sağ Tıklatın ve Özellik'i seçin.



4. Özellikler penceresinde, Genel sekmesini ve ardından Internet Protokolü'nü (TCP/IP) seçin.

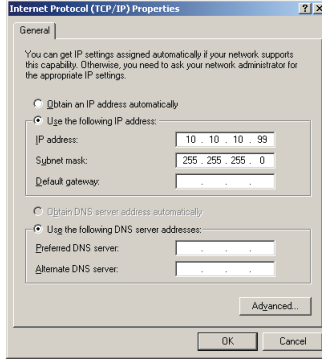


5. Özellikler'i tıklatın.



Kullanıcı Kontrolleri

6. IP adresini ve Alt Ağ maskesini girin ve Tamam'a basın.



7. Projektör üzerindeki Menü düğmesine basın.

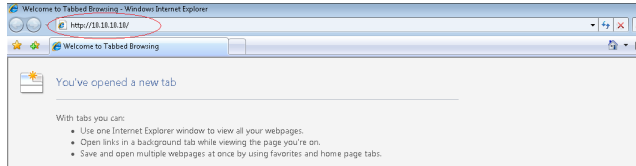
8. OSD->Ayar->Ağ-> Lan Settings'i gidin.

9. Aşağıdakileri girin:

- ▶ DHCP: Kapalı
- ▶ IP Adresi: 10.10.10.10
- ▶ Alt Ağ Maskesi: 255.255.255.0
- ▶ Alt Ağ Maskesi: 0.0.0.0
- ▶ DNS: 0.0.0.0

10. Ayarları onaylamak için "Giriş" / ▶ düğmesine basın.

11. Web tarayıcısını açın (örneğin, Adobe Flash Player 9.0 veya daha üstüne sahip Microsoft Internet Explorer)



12. Adres çubuğuna IP adresini girin: 10.10.10.10.

Kullanıcı Kontrolleri

13. “Giriş” / ► düğmesine basın.

Projektör uzaktan yönetim için ayarlanmıştır. LAN/RJ45 işlevi aşağıdakileri gösterir.



Daha fazla bilgi için
lütfen <http://www.crestron.com> adresini
ziyaret edin.



Admin > Information	
Information	
Alert Settings	
Crestron	
Model Name	
System	
System Status	Power On
Display Source	No Source
Lamp Hours	8
Image	Presentation
Error Status	No Error
LAN Status	
IP address	10.10.10.10
Subnet mask	255.255.255.0
Default gateway	0.0.0.0
DNS Server	0.0.0.0
MAC address	
Version	
LAN Version	
FW Version	

Crestron Copyright © 2013 by Optoma Corp.



Expansion Options

Crestron Control		Projector	User Password
IP Address		Projector Name	☐ User Enabled
IP ID		Location	Password
Control Port		Assigned To	Confirmed
	Control Set	Set	User Set
		Network Config	☐ DHCP Enabled
		IP Address	10.10.10.10
		Subnet Mask	255.255.255.0
		Default Gateway	0.0.0.0
		DNS Server	0.0.0.0
		Net Set	
		Tools Exit	
			Admin Password
			☐ Admin Enabled
			Password
			Confirmed
			Admin Set

Kullanıcı Kontrolleri

Kategori	Öge	Giriş Uzunluğu
Crestron Denetimi	IP Adresi	15
	IP Kimliği	3
	Bağlantı Noktası	5
Proje tör	Proje tör Adı	10
	Konum	10
	Atanan	10
Ağ Yapılandırması	DHCP (Etkin)	(Yok)
	IP Adresi	15
	Alt Ağ Maskesi	15
	Varsayılan Ağ Geçidi	15
	DNS Sunucusu	15
Kullanıcı Parolası	Etkin	(Yok)
	Yeni Parola	10
	Onayla	10
Yönetici Parolası	Etkin	(Yok)
	Yeni Parola	10
	Onayla	10

Daha fazla bilgi için, lütfen <http://www.crestron.com> adresini ziyaret edin.

E-posta Uyarılarının Hazırlanması

1. Kullanıcının LAN RJ45 işlevi ana sayfasına web tarayıcı ile (örneğin Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0) erişebildiğinden emin olun.
2. LAN/RJ45 ana sayfasından Uyarı Ayarlarına tıklayın.



Crestron Copyright 2013 by Optoma Corp.

Kullanıcı Kontrolleri

3. Varsayılan olarak Uyarı Ayarlarındaki giriş kutuları boştur.

Admin > Alert Settings

Information

Alert Settings

Creation

SMTP Setting

Server Address

Server Port: 25

User Name

Password

Mail Server Apply

Email Setting

To

Cc

Subject: Projector Warning Information!

From

Mail Address Apply

Alert Condition

☐ Fan Error

☐ Lamp Error

☐ High Temp Error

Apply (Send Test Mail)

Copyright © 2013 by Optoma Corp.

4. Uyarı e-postası göndermek için aşağıdakileri girin:

- ▶ SMTP alanı dışarı e-posta göndermek için posta sunucusudur (SMTP protokolü). Bu gerekli bir alandır.
- ▶ Kime alanı alıcının e-posta adresidir (örneğin projektör yöneticisi). Bu gerekli bir alandır.
- ▶ Bilgi alanı belirtilen e-posta adresine uyarının karbon kopyasını gönderir. Bu isteğe bağlı bir alandır (örneğin projektör yöneticisi asistanı).
- ▶ Kimden alanı göndericinin e-posta adresidir (örneğin projektör yöneticisi). Bu gerekli bir alandır.
- ▶ Uyarı koşullarını istediğiniz kutuları işaretleyerek seçin.



Tüm alanları belirtildiği şekilde doldurun. Kullanıcı, doğru ayarın hangisi olduğunu kontrol etmek için Test Postası Gönder ögesine tıklayabilir. E-posta uyarısını başarıyla göndermek için uyarı koşullarını seçmeli ve doğru bir e-posta adresi girmelisiniz.

Admin > Alert Settings

Information

Alert Settings

Creation

SMTP Setting

Server Address: mail.comp.com

Server Port: 25

User Name: Sender US

Password: *****

Mail Server Apply

Email Setting

To: rrv1@mail.comp.com

Cc: rrv2@mail.comp.com

Subject: Projector Warning Information!

From: rrv3@mail.comp.com

Mail Address Apply

Alert Condition

☐ Fan Error

☐ Lamp Error

☐ High Temp Error

Apply (Send Test Mail)

Copyright © 2013 by Optoma Corp.

Kullanıcı Kontrolleri

Telnet İşlevi ile RS232

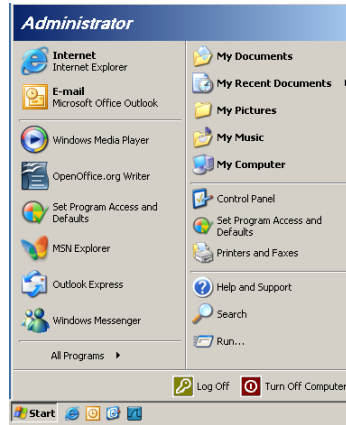
RS232 arabirimine, RS232 komut kontrolü sayesinde “Hyper-Terminal” iletişimi ile bağlanan projektörün yanı sıra LAN/RJ45 arabirimi için “TELNET ile RS232” adı verilen alternatif bir RS232 komut denetimi yolu bulunmaktadır.

“TELNET ile RS232” için Hızlı Başlatma Kılavuzu

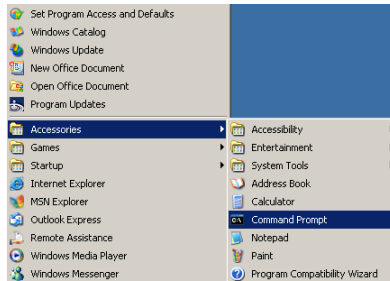
Projektörün OSD’si üzerindeki IP-Adresini kontrol ve not edin.

Dizüstü/PC’nin projektör web sitesine erişebildiğinden emin olun.

TELNET işlevinin dizüstü bilgisayar/PC tarafından elenmemesi için “Windows Güvenlik Duvarı” ayarının devre dışı bırakıldığından emin olun.



1. Başlat => Tüm Programlar => Donatılar => Komut İstemi



Kullanıcı Kontrolleri

2. Komut formatını aşağıdaki gibi girin:

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Enter" tuşu basılı)

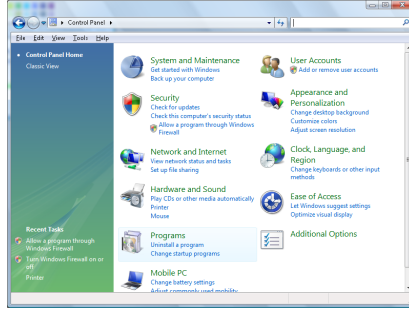
(ttt.xxx.yyy.zzz: projektörün IP Adresi)

3. Telnet Bağlantısı hazırırsa, kullanıcı RS232 komutu girişi yapabilir ve "Giriş" tuşuna bastığında RS232 komutu çalışacaktır.

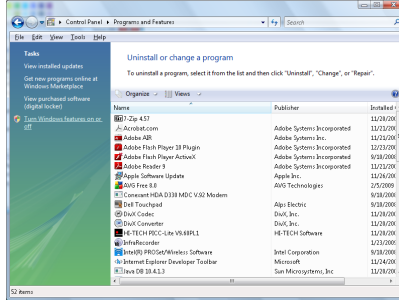
Windows VISTA / 7'de TELNET nasıl etkinleştirilir

Windows VISTA varsayılan kurulumuna "TELNET" işlevi dahil değildir. Ancak, son kullanıcı "Windows özelliklerini Aç ya da Kapa" özelliğini etkinleştirerek bu özelliği açabilir.

1. Windows VISTA'da "Denetim Masası"nı açın.

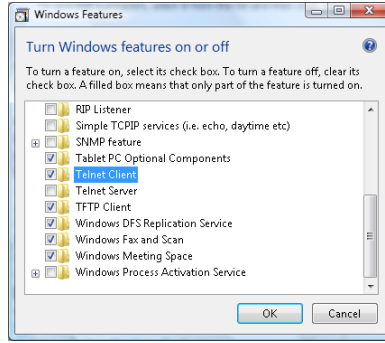


2. "Programlar"ı açın.

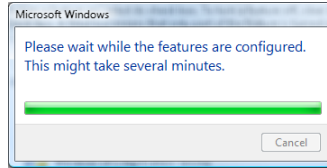


Kullanıcı Kontrolleri

3. “Windows özelliklerini aç ya da kapat” özelliğini açık konuma getirin.



4. “Windows özelliklerini aç ya da kapat” özelliğini açık konuma getirin.



“TELNET ile RS232” özellikleri:

1. Telnet: TCP.
2. Telnet bağlantı noktası: 23 (daha fazla bilgi için lütfen hizmet temsilcisi ya da ekibiyle irtibata geçin).
3. Telnet yardımcı programı: Windows “TELNET.exe” (konsol modu).
4. Telnet ile RS232 kontrolünün bağlantısının normal olarak kesilmesi: Windows Telnet yardımcı programını TELNET bağlantısı hazır olduğunda kapatın.

Telnet Kontrolü için Sınırlama 1: Telnet Kontrol uygulaması için 50 bayttan düşük ardışık ağ yükü mevcut.

Telnet Kontrolü için Sınırlama 2: Telnet Kontrolün bir eksiksiz RS232 komutu için 26 bayttan daha düşük yük mevcut.

Telnet Kontrolü için Sınırlama 3: Sonraki RS232 komutu için minimum gecikme 200 ms'den düşük olamaz.

(* , Windows XP dahili “TELNET.exe” yardımcı programında, “Giriş” tuşuna bastığınızda, “Satır Başı” ve “Yeni Satır” görüntülenir.)

Sorun Giderme

Projektörünüzle ilgili bir sorunla karşılaşırsanız, lütfen aşağıdaki bilgilere bakın. Sorun devam ederse, lütfen yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.

Görüntü

[?] Ekranda hiç görüntü görünmez

- ▶ Tüm kablolar ve güç bağlantılarının, “Kurulum” bölümünde açıklandığı gibi doğru ve sağlam biçimde takıldığından emin olun.
- ▶ Konnektörlerin pinlerinin bükülmüş veya kırılmış olmadığından emin olun.
- ▶ Projeksiyon lambasının sağlam biçimde takılıp takılmadığını kontrol edin. Lütfen “Lambayı Değiştirme” bölümüne bakın.
- ▶ Mercek kapağını çıkardığınızdan ve projektörün açıldığından emin olun.

[?] Görüntü odak dışındadır

- ▶ Mercek kapağının çıkarıldığından emin olun.
- ▶ Projektör merceği üzerindeki Odak Ringini ayarlayın.
- ▶ Projeksiyon ekranının projektörden itibaren gerekli mesafede olduğundan emin olun. Bkz. sayfa 16-17.

[?] 16:9 DVD başlığını gösterirken görüntü uzatılır

- ▶ Anamorfik DVD veya 16:9 DVD oynatırken, projektör, en iyi görüntüyü projektörün yan tarafındaki 16:9 biçiminde gösterecektir.
- ▶ LBX biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD’sindeki biçimi LBX olarak değiştirin.
- ▶ 4:3 biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD’sindeki biçimi 4:3 olarak değiştirin.
- ▶ Görüntü hala uzatılmış ise, aynı zamanda aşağıdakilere bakarak en/boy oranını ayarlamanız gerekecektir:
- ▶ Lütfen görüntü biçimini DVD oynatıcınızdaki 16:9 (geniş) en/boy oranı tipi olarak ayarlayın.

? Görüntü çok küçük veya çok büyük

- ▶ Mercekten itibaren yakınlaştırma kolunu ayarlayın.
- ▶ Projektörü, ekrana daha yakın veya daha uzağa hareket ettirin.
- ▶ Projektör panelindeki [Menü] ögesine basın, "Ekran -> Biçim" ögesine gidin.
Farklı ayarları deneyin.

? Görüntünün yanları eğiktir:

- ▶ Mümkünse, projektörü ekrana ortalananak şekilde ve ekranın alt kısmının altına gelecek şekilde yeniden konumlandırın ve PureShift'i kullanarak görüntü konumunda ayarlama yapın.
- ▶ Ayarlama yapmak için OSD'den "Ekran -> Dikey Anahtar Taşı" ögesini seçin.

? Görüntü ters çevrilmiştir

- ▶ OSD'den "Sistem -> Projeksiyon" ögesini seçin ve projeksiyon doğrultusunu ayarlayın.

Diğer

? Projektör, tüm kontrollere yanıt vermeyi durdurur

- ▶ Mümkünse, projektörü kapatın, daha sonra güç kablosunu sökün ve gücü yeniden bağlamadan önce en az 20 saniye bekleyin.

? Lamba söner veya bir pat sesi çıkarır

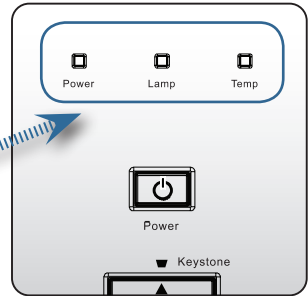
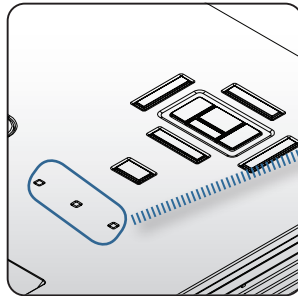
- ▶ Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, sönecektir ve bir yüksek pat sesi yapabilir. Bu durum oluşursa, projektör lamba modülü değiştirilene kadar açılmayacaktır. Lambayı yenisiyle değiştirmek için 66. sayfadaki "Lambayı Yenisiyle Değiştirme" bölümündeki prosedürleri izleyin.

Projektör LED Durumu Göstergesi

Mesaj	Güç LED'i  (Yeşil)	Sıcaklık LED'i  (Kırmızı)	Lamba LED'i  (Kırmızı)
Bekleme Durumu (Giriş güç kablosu)	Yavaş Yanıp Sönüyor 2 sn kapalı 2 sn açık		
Güç açma (Isınıyor)	Yanıp Sönüyor 0,5 sn kapalı 0,5 sn açık		
Güç açık ve Lamba yanıyor			
Güç Kapalı (Soğutma)	Yanıp Sönüyor 1 sn kapalı 1 sn açık < 10 sn kapalı		
Hata (Lamba arızası)	Yanıp Sönüyor 0,5 sn kapalı 0,5 sn açık		
Hata (Fan arızası)	Yanıp Sönüyor 0,5 sn kapalı 0,5 sn açık	Yanıp Sönüyor 0,5 sn kapalı 0,5 sn açık	
Hata (Aşırı Sıcaklık)	Yanıp Sönüyor 0,5 sn kapalı 0,5 sn açık		

Note

Sabit ışık => 
Işık yok => 



? LED durumları

? Ekran Üzeri Mesajlar

- ▶ Fan arızalıdır:
Projektör otomatik olarak kapanacaktır.
- ▶ Aşırı sıcaklık:
Projektör otomatik olarak kapanacaktır.
- ▶ Lambayı değiştirme:
Lamba kullanım ömrünün sonuna yaklaşıyor.
Değiştirme önerilir!



Zbliża się koniec żywotności lampy



Uyarı:

Yalnızca orijinal lambalar kullanın.

Uzaktan Kumanda

? Uzaktan kumanda çalışmazsa

- ▶ Uzaktan kumandanın çalışma açısının, projektör üzerindeki IR alıcılarının hem yatay hem de dikey olarak $\pm 15^\circ$ dahilinde olduğunu kontrol edin.
- ▶ Uzaktan kumanda ile projektör arasında herhangi bir engel olmadığından emin olun. Projektörün 7 m (23 ft) dahiline kadar taşıyın.
- ▶ Pillerin doğru biçimde takıldığından emin olun.
- ▶ Bitmişse pilleri değiştirin.

Lambayı Deęiřtirme

Projektör lamba ömrünü otomatik olarak algılar. Lamba ömrü kullanımının sonuna yaklařtığında, bir uyarı mesajı alacaksınız.



Lamp is approaching the end of its useful life

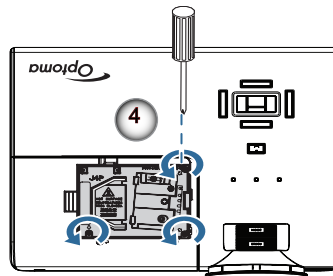
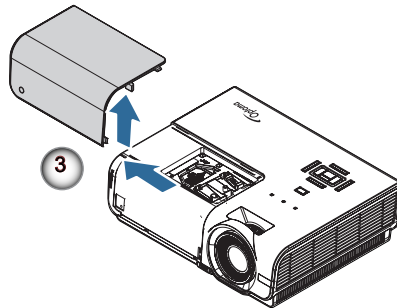
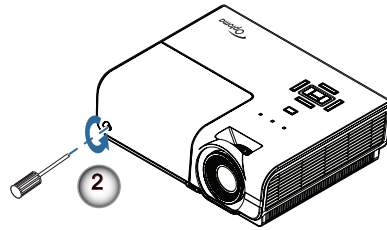
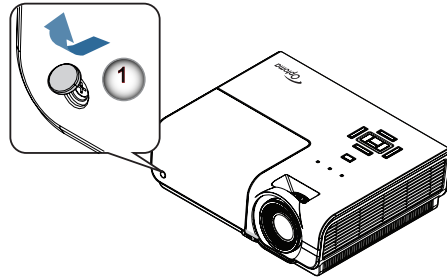
Bu mesajı gördüğünüzde, lambayı en kısa sürede deęiřtirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun. Lambayı deęiřtirmeden önce projektörün en az 30 dakika boyunca soğuduğundan emin olun.

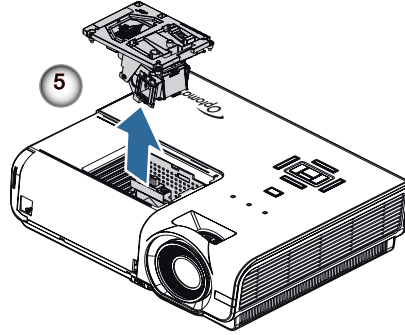


Uyarı: Lamba bölmesi sıcaktır! Lambayı deęiřtirmeden önce soğumasına izin verin!



Uyarı: Kiřisel yaralanma riskini azaltmak için, lamba modülünü düşürmeyin veya lamba ampülüne dokunmayın. Düşürülürse, ampül kırılabilir ve yaralanmaya yol açabilir.





Lamba Değişirme Prosedürü:

1. Güç düğmesine basarak projektöre giden gücü kapatın.
2. En az 30 dakika boyunca projektörün soğumasına izin verin.
3. Güç kablosunu sökün.
4. Vida kapağını açın. ❶
5. Lamba bölmesindeki kapağın üzerindeki tek vidayı çıkarın. ❷
6. Lamba bölmesi kapağını çıkarın. ❸
7. Lamba modülündeki üç vidayı çıkarın.
Modül kolunu yukarı kaldırın. ❹

8. Lamba modülünü çıkarmak için modül kolunu sıkıca çekin. ❺

Lamba modülünü değiştirmek için, önceki adımları tersten yapın.

Takarken, lamba modülünü konektörle hizalayın ve zarar görmesini engellemek için düz olduğundan emin olun.

9. Lamba modülü değiştirildikten sonra projektörü açın ve “Lamba Sıfırlama” yı gerçekleştirin.

Lamba Sıfırlama: (i) “Menü” ögesine basın -> (ii) “Seçenekler” ögesini seçin -> (iii) “Lamba Ayarları” ögesini seçin -> (iv) “Lamba Sıfırlama” ögesini seçin -> (v) “Evet” ögesini seçin.

Uyumluluk Modları

Video Uyumluluğu

NTSC	NTSC M/J, 3,58MHz, 4,43MHz
PAL	PAL B/D/G/H/I/M/N, 4,43MHz
SECAM	SECAM B/D/G/K/K1/L, 4,25/4,4 MHz
SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p(50/60Hz), 1080i(50/60Hz), 1080P(50/60Hz)

Video Zamanı Ayırntısı Açıklaması

Sinyal	Çözünürlük	Yenile Hız (Hz)	Notlar
TV(NTSC)	720 x 480	60	Kompozit Video/S-video için
TV(PAL, SECAM)	720 x 576	50	
SDTV (480I)	640 x 480	60	Bileşen için
SDTV (480P)	640 x 480	60	
SDTV (576I)	768 x 576	50	
SDTV (576P)	768 x 576	50	
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60	
HDTV (1080I)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60	

Bilgisayar Uyumluluđu - VESA standartları

Bilgisayar Sinyali (Analog RGB Uyumlu)

Sinyal	Çözünürlük	Yenile Hız (Hz)	Notlar
VGA	640 X 480	60/67/72/85	Mac 60/72/85/
SVGA	800 X 600	56/60 (*2)/72/ 85/120 (*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 X 768	60 (*2)/70/75/ 85/120 (*2)	Mac 60/70/75/85
HDTV (720P)	1280 x 720	50/60 (*2)/ 120 (*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 60/75/85
	1280 x 800	60 (*2)/120 (*2)	Mac 60
	1366 x 768	60	Mac 60
WXGA+	1440 x 900	60	Mac 60
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 (*1)	60	Mac 60

(*1) 1920 x 1200 @60Hz yalnızca RB(azaltılmış karartma) desteđi.

(*2) True 3D projektör için 3D zamanlama.

HDMI/DVI-D için Giriş Sinyali

Sinyal	Çözünürlük	Yenile Hız (Hz)	Notlar
VGA	640 x 480	60	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	60(*2)/72/ 85/120(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	60(*2)/70/75/ 85/120(*2)	Mac 60/70/75/85
SDTV (480i)	640 x 480	60	
SDTV (480p)	640 x 480	60	
SDTV (576i)	768 x 576	50	
SDTV (576p)	768 x 576	50	
WSVGA (1024 x 600)	1024 x 600	60	
HDTV (720p)	1280 x 720	50(*2)/60/ 120(*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
	1280 x 800	60(*2)/120(*2)	Mac 60
	1366 x 768	60	Mac 60
WXGA+	1440 x 900	60	Mac 60
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/30/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 (*1)	60	Mac 60

(*1) 1920 x 1200 @60Hz yalnızca RB(azaltılmış karartma) desteği.

(*2) 3D desteği.

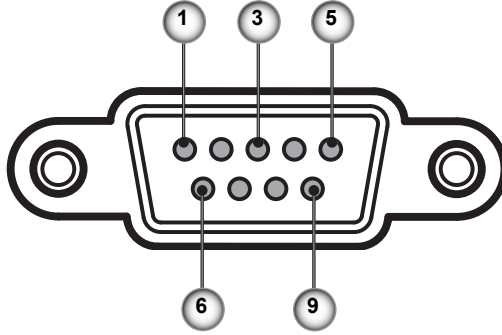
Gerçek 3D Video Uyumu tablosu

Giriş Çözünürlükleri		Giriş zamanlaması	
HDMI 1.4a 3D Girişi	1280 x 720p @50Hz	Üst ve Alt	
	1280 x 720p @60Hz	Üst ve Alt	
	1280 x 720p @50Hz	Kare istiflama	
	1280 x 720p @60Hz	Kare istiflama	
	1920 x 1080i @50Hz	Yan Yana (Yarım)	
	1920 x 1080i @60Hz	Yan Yana (Yarım)	
	1920 x 1080p @24Hz	Üst ve Alt	
	1920 x 1080p @24Hz	Kare istiflama	
HDMI 1.3	1920 x 1080i @50Hz	Yan Yana (Yarım)	SBS modu açık
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
	1920 x 1080i @50Hz	Üst ve Alt	TAB modu açık
	1920 x 1080i @60Hz		
	1280 x 720p @50Hz		
	1280 x 720p @60Hz		
	480i	HQFS	3D biçimi "Kare Sırası".

- ▶ 3D girişi 24hz'de 1080p ise, DMD, 3D mod ile çok katlı integral konumunda yeniden oynatmalıdır.
- ▶ Optoma'dan patent ücreti alınmıyorsa, NVIDIA 3DTV Play desteği.
- ▶ 1080i @25Hz ve 720p @50Hz 100Hz'de çalışacak; diğer 3D zamanlaması 120Hz'de çalışacak.
- ▶ 1080p @24Hz, 144Hz'de çalışacak.

RS232 Komutları ve Protokolü İşlev Listesi

RS232 Pin Atamaları (projektörün yanı)



Pin no.	Ad	G/Ç (Projektörün Yanından)
1	NC	—
2	RXD	IN
3	TXD	OUT
4	NC	—
5	NC	—
6	NC	—
7	RS232	RTS
8	RS232	CTS
9	NC	—

RS232 Protokol İşlev Listesi

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
-XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
-XX00 0	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
-XX00 1 ~ nnnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0D	Power ON with Password	-nnnnn = -00000 (a=7E 30 30 30 30 30) -99999 (a=7E 39 39 39 39 39)
-XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
-XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
-XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
-XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
-XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
-XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
-XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
-XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
-XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI1
-XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35		HDMI2
-XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
-XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
-XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
-XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
-XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
-XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA 2 Component
-XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D		DisplayPort
-XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
-XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
-XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
-XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
-XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
-XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
-XX20 13	7E 30 30 32 30 21 33 0D		DICOM SIM.
-XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
-XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
-XX327 n	7E 58 58 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX328 n	7E 58 58 33 32 38 20 a 0D		Green Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX329 n	7E 58 58 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX330 n	7E 58 58 33 33 30 20 a 0D		Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX331 n	7E 58 58 33 33 31 20 a 0D		Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX332 n	7E 58 58 33 33 32 20 a 0D		Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX333 n	7E 58 58 33 33 33 20 a 0D		Red Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX334 n	7E 58 58 33 33 34 20 a 0D		Green Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX335 n	7E 58 58 33 33 35 20 a 0D		Blue Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX336 n	7E 58 58 33 33 36 20 a 0D		Cyan Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX337 n	7E 58 58 33 33 37 20 a 0D		Yellow Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX338 n	7E 58 58 33 33 38 20 a 0D		Magenta Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX339 n	7E 58 58 33 33 39 20 a 0D		Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX340 n	7E 58 58 33 34 30 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX341 n	7E 58 58 33 34 31 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX342 n	7E 58 58 33 34 32 20 a 0D		Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX343 n	7E 58 58 33 34 33 20 a 0D		Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX344 n	7E 58 58 33 34 34 20 a 0D		Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX345 n	7E 58 58 33 34 35 20 a 0D		White/R n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX346 n	7E 58 58 33 34 36 20 a 0D		White/G n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX347 n	7E 58 58 33 34 37 20 a 0D		White/B n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
-XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
-XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	
-XX35 2	7E 30 30 33 35 20 32 0D		Film
-XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Video
-XX35 4	7E 30 30 33 35 20 34 0D		Graphics
-XX36 3	7E 30 30 33 36 20 30 0D	Color Temp.	Warm
-XX36 0	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Standard

-XX36 1	7E 30 30 33 36 20 32 0D	Color Space	Cool			
-XX36 2	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold			
-XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D		Auto			
-XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB\ RGB(0-255)			
-XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV			
-XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D					
-XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D		Signal	Frequency	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal	On
-XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D				Automatic	Off
-XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D					
-XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)	By signal	
-XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing		
-XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing		
-XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)			
-XX44 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)			
-XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3			
-XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9			
-XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX			
-XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native			
-XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto			
-XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)			
-XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)			
-XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)			
-XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)			
-XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)			
-XX69 1	7E 30 30 36 39 20 31 0D	Auto Keystone	On			
-XX69 0	7E 30 30 36 39 20 30 0D	Auto Keystone	Off			
-XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	3D Mode	DLP-Link		
-XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	IR			
-XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D		3D ~2D		3D	
-XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D				L	
-XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D				R	
-XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D		3D Format		Auto	
-XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D				SBS	
-XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D				Top and Bottom	
-XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D				Frame sequential	
-XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On			
-XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off			
-XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English			
-XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German			
-XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French			
-XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian			
-XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish			
-XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese			
-XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish			
-XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch			
-XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish			
-XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish			
-XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish			
-XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek			
-XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese			
-XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese			
-XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese			
-XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean			
-XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian			
-XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian			
-XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak			
-XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic			
-XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai			
-XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish			
-XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 34 0D		Farsi			
-XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 35 0D		Vietnamese			
-XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 36 0D		Indonesian			
-XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 37 0D		Romanian			
-XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop			
-XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop			
-XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling			
-XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling			
-XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left			
-XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right			
-XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre			
-XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left			
-XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right			
-XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D Security	Security Timer	Month/Day/Hour	n = mm/dd/hh		
mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32)						
		dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30)				
		hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)				
-XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D	Security Settings	Enable			
-XX78 0 ~ nnnnn	7E 30 30 37 38 20 32 20 a 0D		Disable(0/2 for backward compatible)			
~nnnnn = ~00000 (a=7E 30 30 30 30 30)			~99999 (a=7E 39 39 39 39 39)			
-XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)			

-XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On	Off (0/2 for backward compatible)
-XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D			
-XX310 0	7E 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off	
-XX310 1	7E 30 33 31 30 20 31 0D		On	
-XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)	
-XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default	Audio1
-XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D			Audio2
-XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D			
-XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default	
-XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User	
-XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral	
-XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture		
-XX88 0	7E 30 30 38 32 20 30 0D	Closed Captioning	Off	
-XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1	
-XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2	
-XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Creston	Off	On
-XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D			
-XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off	On
-XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D			
-XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJLink	Off	On
-XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D			
-XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off	On
-XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D			
-XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telnet	Off	On
-XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D			
-XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On	
-XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
-XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On	
-XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
-XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On	
-XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
-XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On	
-XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
-XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None	
-XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D			Grid
-XX196 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D			White Pattern
-XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off	
-XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On	
-XX192 3	7E 30 30 31 39 32 20 33 0D		Auto 3D	
-XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off	
-XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On	
-XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue	
-XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D			Black
-XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D			Red
-XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D			Green
-XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D			White
20 31 0D		Advanced		
-XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Direct Power On	On
-XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
-XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D		Signal Power On	Off
-XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30)
(5 minutes for each step).				
-XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min)	n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 30)
(30 minutes for each step).				
-XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Quick Resume	On
-XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
backward compatible)				
-XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby)	Eco. (<=0.5W)
-XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D			Active (0/2 for backward compatible)
-XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On	
-XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
-XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Brightness Mode	Bright	
-XX110 3	7E 30 30 31 31 30 20 33 0D			Eco ⁺
-XX110 4	7E 30 30 31 31 30 20 34 0D			Dynamic
-XX111 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes	
-XX111 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)	
-XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes	
-XX99 1	7E 30 30 39 39 20 31 0D	RS232 Alert Reset	Reset	System Alert
-XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD		n: 1-30 characters

SEND to emulate Remote

~XX140 10 7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D
 ~XX140 11 7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D
 ~XX140 12 7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D
 ~XX140 13 7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D
 ~XX140 14 7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D
 ~XX140 15 7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D
 ~XX140 16 7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D
 ~XX140 17 7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D
 ~XX140 18 7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D
 ~XX140 19 7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0D
 ~XX140 20 7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D
 ~XX140 21 7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0D
 ~XX140 28 7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0D
 ~XX140 47 7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D

Up
 Left
 Enter (for projection MENU)
 Right
 Down
 Keystone +
 Keystone -
 Volume -
 Volume +
 Brightness
 Menu
 Zoom
 Contrast
 Source

SEND from projector automatically

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
when Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open				
			INFO n	0: 0/1/2/3/4/5/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open

READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n: 0/2/3/4/5/7/8/15 = None/VGA1/VGA2/Video/S-Video/HDMI1/HDMI2/DisplayPort
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n: 0/1/2/3/4/5/6/7/8/
None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/Blackboard/DICOM SIM./3D				
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n: 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format		OKn
n: 0/1/2/3/4 = 4:3/16:9/LBX/Native/AUTO				
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	OKn	n: 3/0/1/2 = Warm/Standard/Cool/Cold
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n: 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-Desktop/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbccddde	a: 0/1 = Off/On bbbb: LampHour cc: source 00/02/03/04/05/07/08/15 = dddd: FW version e: Display mode 0/1/2/3/4/5/6/7/8/
None/VGA1/VGA2/Video/S-Video/HDMI1/HDMI2/DisplayPort				
None/Presentation/Bright/Movie/sRGB/User/Blackboard/ DICOM SIM./3D				
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n: 1/2=X600/EH500
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbbb	bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours—
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status	OKn	n=0/1
Disconnected/Connected				
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address		Okaaa_bbb_ccc_ddd

Telnet Komutları

- Bağlantı Noktası: 3 bağlantı noktası (23/1023/2023) destekler
- Çoklu bağlantılar: Projektör, aynı anda farklı bağlantı noktalarından komut alabilir
- Komut Formatı: RS232 komut formatını takip edin (ASCII ve HEX'i destekler)
- Komut Yanıtı: RS232 dönüş iletisini takip edin.

Lead Code	Projector ID		Command ID			Space	Variable	Carriage Return
~	x	x	x	x	x		n	CR
Fix code One Digit~	00		Defined by Optoma 2 or 3 Digit. See the Follow content			One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit



- Geniş ekran çözünürlüğü için (WXGA), uyumluluk desteği Dizüstü Bilgisayar/PC modeline göre değişebilir.

AMX Device Discovery komutları

- DP : 239.255.250.250
- Model No.: 9131
- Aşağıdaki gibi, tüm UDP yayın bilgileri yaklaşık 40 saniye içinde güncellenir

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value without ':' separator)	12 digits
Device-SKDCClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector

Command	Description	Remark (Parameter)
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid. Wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx.xxx/index.html
Revision	The revision must follow a major.minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0



- Geniş ekran çözünürlüğü için (WXGA), uyumluluk desteği Dizüstü Bilgisayar/PC modeline göre değişebilir.
- Bu AMX işlevi yalnızca AMX Device Discovery'i desteklemektedir.
- Yayın bilgileri yalnızca geçerli bir arabirim ile gönderilir.
- LAN ve Kablosuz LAN arabirimleri aynı anda desteklenebilir.
- "Beacon Validator" kullanılsaydı. Aşağıdaki bilgileri dikkatle inceleyin.

PJLink™ destekli komutlar

Aşağıdaki tabloda, projektörü PJLink™ protokolü kullanılarak kontrol etmenize yarayacak komutlar verilmiştir.

Komut Açıklama Yorum (Parametre)

Command	Description	Remark (Parameter)
POWR	Power control	0 = Standby
		1 = Power on
POWR?	Inquiry about the power state	0 = Standby
		1 = Power on
		2 = Cooling down
		3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1



Bu projektör, JBMIA PJLink™ Class 1'in özellikleriyle tamamen uyumludur. PJLink™ Class 1 tarafından tanımlanmış olan tüm komutları desteklemektedir ve bu Uyumluluk PJLink™ standart özellikleri Sürüm 1.0 tarafından da doğrulanmıştır.

Command	Description	Remark (Parameter)
INPT?	Inquiry about input switching	12 = VGA2
		13 = Component
		14 = BNC
		21 = VIDEO
		22 = S-VIDEO
		31 = HDMI 1
		32 = HDMI 2
AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disable
AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable
ERST?	Inquiry about the error state	1st byte: Fan error, 0 or 2
		2nd byte: Lamp error, 0 to 2
		3rd byte: Temperature error, 0 or 2
		4th byte: Cover open error, 0 or 2
		5th byte: Filter error, 0 or 2
		6th byte: Other error, 0 or 2
		0 to 2 mean as follows: 0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error
LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp operating time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)
		2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on
INST?	Inquiry about the available inputs	The following value is returned. "11 12 21 22 31 32"
NAME?	Inquiry about the projector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView Setup window is returned
INF1?	Inquiry about the manufacturer name	"Optoma" is returned.

Command	Description	Remark (Parameter)
INF2?	Inquiry about the model name	"EH7700" is returned.
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	"1" is returned.

Trademarks

- ▶ DLP is trademarks of Texas Instruments.
- ▶ IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- ▶ Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- ▶ Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- ▶ HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- ▶ AMX Device Discovery
The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.
- ▶ Crestron RoomView Connected™
The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.
- ▶ PJLink™
PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.
This projector supports standard protocol PJLink™ for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.

- ▶ Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- ▶ About Crestron RoomView Connected™
Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc.

URL <http://www.crestron.com>

URL <http://www.crestron.com/getroomview/>

Tavana Montaj Kurulumu

1. Projektörünüze hasarı önlemek için, lütfen Optoma tavana montajı kullanın.
2. Üçüncü şahıs tavana montaj kiti kullanmak isterseniz, lütfen projektörü monte etmek için kullanılan vidaların aşağıdaki spesifikasyonları karşıladığından emin olun:
 - ▶ Vida tipi: M4
 - ▶ Maksimum vida uzunluğu: 11mm
 - ▶ Minimum vida uzunluğu: 9mm

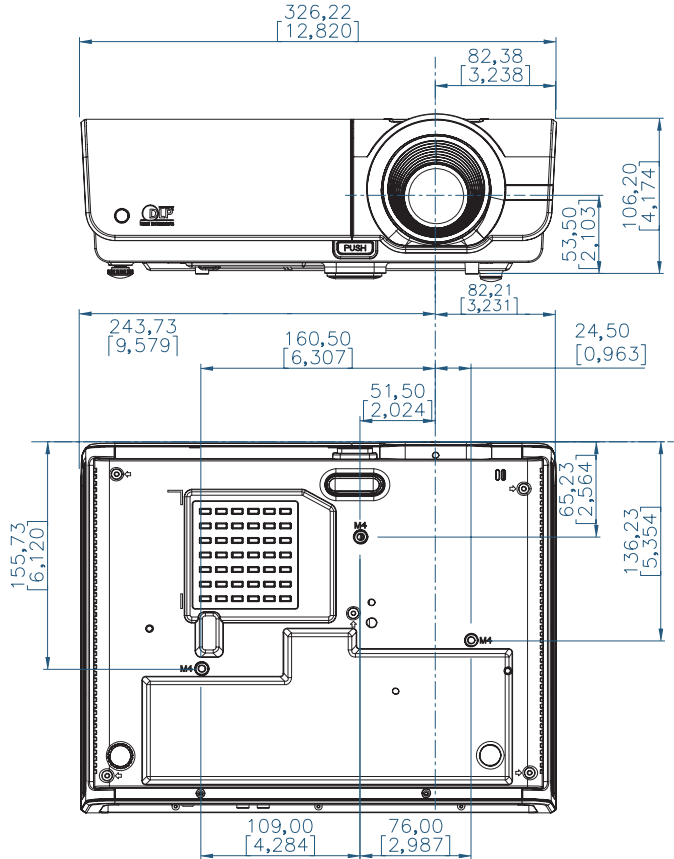
Note

Lütfen, hatalı kurulumdan kaynaklanan hasarın garantiyi geçersiz kılacağına dikkat edin.



Uyarı:

1. Başka bir şirketten tavana montaj kiti satın alırsanız, lütfen doğru vida boyutu kullandığınızdan emin olun. Vida boyutu, farklı montaj düzeneklerinde farklı olacaktır. Bu, plaka kalınlığına bağlıdır.
2. Tavan ile projektörün altı arasında en az 10cm boşluk bıraktığınızdan emin olun.
3. Projektörü bir ısı kaynağının yanına kurmaktan kaçının.



Optoma Global Ofisleri

Servis veya destek için lütfen yerel ofisiniz ile irtibat kurun.

ABD

3178 Laurelview Ct.,
Fremont, CA 94538, ABD
www.optomausa.com

Tel : 888-289-6786

Servis : services@optoma.com

Kanada

2420 Meadowpine Blvd., Suite #105,
Mississauga, ON, L5N 6S2, Kanada
www.optoma.ca

Tel : 888-289-6786

Faks: 510-897-8601

Servis : services@optoma.com

Avrupa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,

WD18 8QZ, İngiltere

www.optoma.eu

Servis Tel : +44 (0)1923 691865

Tel : +44 (0) 1923 691 800

Faks: +44 (0) 1923 691 888

Servis : service@tsc-europe.com

Fransa

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, Fransa

Tel : +33 1 41 46 12 20

Faks: +33 1 41 46 94 35

Servis : savoptoma@optoma.fr

İspanya

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28529 Rivas VaciaMadrid,
İspanya

Tel : +34 91 499 06 06

Faks: +34 91 670 08 32

Almanya

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Almanya

Tel : +49 (0) 211 506 6670

Faks: +49 (0) 211 506 66799

Servis : info@optoma.de

İskandinavya

Lerpeveien 25
3040 Drammen

Tel : +47 32 98 89 90

Faks : +47 32 98 89 99

Norveç

Servis : info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norveç

Latin Amerika

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, ABD
www.optoma.com.br

Tel : 888-289-6786
Faks: 510-897-8601
www.optoma.com.mx

Tayvan

231,新北市新店區北新路3段215號12樓
電話 : +886-2-8911-8600
服務處 : services@optoma.com.tw

傳真 : +886-2-8911-9770
www.optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan Kowloon, Hong Kong

Tel : +852-2396-8968
www.optoma.com.hk

Faks: +852-2370-1222

Çin

上海市长宁区凯旋路1205号5楼
邮编: 200052
www.optoma.com.cn

电话: +86-21-62947376
传真: +86-21-62947375

Japonya

東京都足立区綾瀬 3-25-18
株式会社オースエム

E-Posta: info@osscreen.com

サポートセンター: 0120-46-5040

http://www.os-worldwide.com/

Kore

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KORE

Tel : +82+2+34430004
Faks: +82+2+34430005

Yönetmelik & Güvenlik Uyarıları

Bu ek, Projektörünüzün genel uyarılarını listelemektedir.

FCC uyarısı

Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kurallarının 15.Bölümü uyarınca, B Sınıfı dijital cihazlarla ilgili kısıtlamalara uygun olduğu tespit edilmiştir. Bu kısıtlamalar, evsel tesisatta zararlı parazitlere karşı uygun koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekansı enerjisi oluşturur, kullanır ve yayabilir ve üreticisinin talimatlarına uygun biçimde kurulmaz ve kullanılmazsa, radyo iletişimine zararlı parazitlere neden olabilir.

Ancak, belirli tesisatlarda parazit oluşmayacağına dair bir garanti verilmez. Bu aygıt radyo ve televizyon alıcılarında, cihazın kapatılması ve açılması ile anlaşılabilecek zararlı parazitlerin oluşmasına neden olursa, kullanıcı aşağıdaki önlemleri uygulayarak parazitleri gidermeyi deneyebilir:

- Alıcı anteni yeniden yönlendirmek veya yeniden konumlandırmak.
- Cihaz ile alıcı arasındaki mesafeyi artırmak.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir devredeki çıkış noktasına bağlamak.
- Yardım için bayi veya deneyimli bir radyo / televizyon teknisyenine danışmak.

Uyarı: Blendajlı kablolar

Diğer hesaplama cihazlarına giden tüm bağlantılar, FCC yönetmelikleriyle uyumluluk sağlamak üzere blendajlı kabloları kullanılarak yapılmalıdır.

Dikkat

Üretici tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar, kullanıcının Federal İletişim Komisyonu tarafından verilen projektörü kullanma yetkisini geçersiz kılabilir.

Çalıştırma koşulları

Bu aygıt FCC Kurallarının 15. bölümüne uygundur. İşletimi aşağıdaki iki koşula tabidir:

1. Bu cihaz zararlı parazitlere neden olmaz ve
2. Bu cihaz, istenmeyen işleme neden olabilecek parazitler dahil, alınan tüm parazitleri kabul etmelidir.

Uyarı: Kanadalı kullanıcılar

Bu B Sınıfı dijital cihaz Canadian ICES-003 ile uyumludur.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanâtı

- EMC Direktifi 2004/108/EC (tadiller dahil)
- Düşük Voltaj Direktifi 2006/95/EC
- R & TTE Direktifi 1999/5/EC (ürün RF işlevine sahipse)

İmha talimatları



Atarken bu elektronik cihazı çöpe atmayın. Kirliliği en aza indirmek ve global çevrenin korunmasını sağlamak için, lütfen bunu geri dönüştürün.