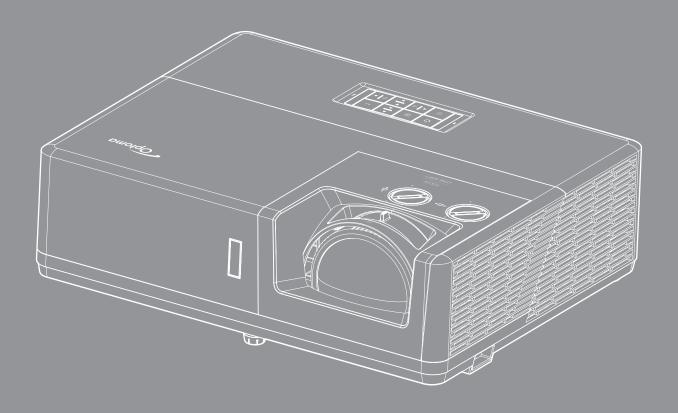


Projetor DLP®













ÍNDICE

SEGURANÇA	4
Instruções de Segurança Importantes	4
Limpeza da Lente	
Informações de Segurança de Radiação Laser	
Direitos Autorais	
Aviso legal	
Reconhecimento de Marca Registrada	
FCC	7
Declaração de conformidade para países da UE	8
WEEE	8
INTRODUÇÃO	9
Visão geral da embalagem	9
Acessórios Padrão	
Visão geral do Produto	
Conexões	
Teclado	
Controle remoto	13
CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO	14
Instalação do projetor	14
Conectando fontes ao projetor	
Ajuste da imagem projetada	
Configuração remota	
USANDO O PROJETOR	21
Ligar/Desligar o projetor	21
Selecionando uma origem de entrada	
Navegação e funcionalidades do menu	
Árvore do Menu OSD	
Menu de imagem	
Menu de exibição	
Menu de configuração	
Menu de entrada	
Menu de áudio	44
Menu de Controle	45
Menu de informações	56

INFORMAÇÕES ADICIONAIS	57
Resoluções compatíveis	57
Tamanho da imagem e distância de projeção	
Dimensões do projetor e instalação da montagem do teto	64
Códigos do Controle remoto IR	
Solução de problemas	67
Indicador de advertência	69
Especificações	70
Escritórios globais da Optoma	71

SEGURANÇA

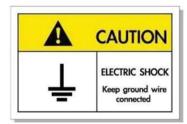


O raio com ponta dentro de um triângulo equilátero serve para alertar o usuário da presença de "tensão perigosa" não isolada dentro do gabinete do produto, que pode ter intensidade suficiente para constituir um risco de choque elétrico às pessoas.



O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero é destinado a alertar o usuário da presença de instruções de manutenção e operação importantes (assistência técnica) na literatura que acompanha o

Siga todos os avisos, precauções e manutenções recomendadas neste manual do usuário.



- Para evitar choque elétrico, a unidade e seus periféricos devem ser adequadamente aterrados (aterramento).
- Este equipamento é equipado com um plugue de energia com aterramento de três pinos.
- Não remova o pino de aterramento do plugue de energia.
- Este é um recurso de segurança. Se não for possível inserir o pluque na tomada, entre em contato com um eletricista.
- Não anule o objetivo do plugue de aterramento.

Instruções de Segurança Importantes



- Como com gualquer fonte luminosa, não olhe fixamente para o feixe direto, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Este projeto é um produto laser classe 1 da IEC/EN 60825-1:2014 e grupo de risco 2 com os requisitos de IEC 62471-5:2015.
- Supervisar crianças, não olhar fixamente e não usar recursos ópticos!
- A notificação é dada para supervisionar as crianças e só olhar para os feixes do projetor a uma distância do projetor.
- A notificação é dada para ter cuidado ao usar o controle remoto para iniciar o projeto enquanto estiver na frente das lentes de projeção.
- O aviso é dado ao usuário para evitar o uso de recursos ópticos como binóculos ou telescópios dentro do feixe.
- Não bloqueie nenhuma abertura de ventilação. Para garantir uma operação confiável do projetor e protegê-lo contra superaquecimento, coloque-o numa posição e local que não interfira com a ventilação adequada. Por exemplo, não coloque o projetor sobre uma cama, um sofá, etc. Não o coloque num lugar fechado, como uma estante de livros ou num gabinete que possa impedir o fluxo do ar através das aberturas de ventilação.
- Para reduzir o risco de incêndio e/ou choque elétrico, não exponha o projetor à chuva ou umidade. Não instale próximo a fontes de calor, como radiadores, aquecedores, fornos, ou outros aparelhos tais como amplificadores que produzam calor.
- Não deixe objetos ou líquidos entrarem no projetor. Eles podem tocar nos pontos perigosos de tensão e causar curto circuito em peças que podem resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Não use sob as seguintes condições:

- Ambientes extremamente quentes, frios ou úmidos.
 - (i) Certifique-se de que a temperatura ambiente esteja dentro de 0°C a 40°C.
 - (ii) Umidade relativa é de até 80%
- Em áreas sujeitas a poeira e sujeira excessivas.
- Próximo de qualquer aparelho que gere um forte campo magnético.
- Sob a luz solar direta.
- Não use a unidade se ela tiver sido fisicamente danificada ou abusada. Dano físico /uso indevido poderia ser (mas não se limitam a isso):
 - A unidade foi derrubada.
 - O cabo de alimentação ou o plugue foram danificados.
 - Líquido foi derrubado no projetor.
 - O produto foi exposto à chuva ou água.
 - Algo caiu no projetor ou algo está solto por dentro.
- Não colocar o projetor em uma superfície instável. O projetor pode cair resultando em ferimentos ou o projetor pode ser danificados.
- Não bloqueie a luz que sai da lente do projetor quando em operação. A luz vai aquecer o objeto e
 pode derreter, causar queimaduras ou iniciar um incêndio.
- Não abra nem desmonte o projetor porque isso pode causar choque elétrico.
- Não tente consertar a unidade por si mesmo. A abertura ou remoção das tampas pode expô-lo a tensões perigosas e outros riscos. Favor procurar a Optoma antes de enviar a unidade para reparo.
- Veja as marcas de segurança no gabinete do produto.
- A unidade deve apenas ser reparada por pessoal de serviço autorizado.
- Use somente acessórios especificados pelo fabricante.
- Não olhe para direto para a lente do projetor durante a operação. A luz brilho pode ferir os olhos.
- Este projetor detectará a vida útil da própria lâmpada.
- Antes de desligar o projetor, certifique-se de que o ciclo de arrefecimento tenha sido completado. Espere o projetor esfriar por 90 segundos.
- Desligue e retire o pluque de alimentação elétrica da tomada de CA antes de limpar o produto.
- Use um tecido suave seco com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo. Não use produtos de limpeza abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- Desconecte o plugue de energia da tomada CA se o produto não estiver sendo usado por um longo período de tempo.
- Não configure o projetor em lugares onde pode estar sujeito a vibração ou choque.
- Não toque na lente com as mãos nuas.
- Remova a bateria/pilhas do controle remoto antes do armazenamento. Se a bateria/baterias forem deixadas no controle remoto por longos períodos, elas podem vazar.
- Risco de incêndio ou explosão se a bateria for substituída por uma de tipo incorreto.
- Não utilize nem guarde o projetor em locais onde a fumaça de óleo ou cigarros pode estar presente, pois pode afetar negativamente a qualidade do desempenho do projetor.
- Por favor, siga a orientação de instalação correta do projetor poisa instalação não padrão pode afetar o desempenho do projetor.
- Use um filtro de linha e ou estabilizador. Como queda de energia pode queimar dispositivos.

Limpeza da Lente

- Antes de limpar a lente, certifique-se em desligar o projetor e desconectar o cabo de energia para permitir que ele esfrie completamente.
- Use um tanque de ar comprimido para remover a poeira.
- Use um pano especial para limpeza de lentes e limpe gentilmente a lente. Não toque na lente com seus dedos.
- Não use detergentes alcalinos/ácidos ou solventes voláteis tais como álcool para limpeza da lente. Se a lente for danificada devido ao processo de limpeza, isto não é coberto pela garantia.



Aviso: Não use um spray contendo gases inflamáveis para r a poeira ou sujeira da lente. Isto pode causar um incêndio devido ao calor excessivo dentro do projetor.



Aviso: Não limpe a lente se o projetor estiver aquecendo, pois isto fará com que o filme da superfície da lente descasque.



Aviso: Não limpe ou toque na lente com um objeto duro.

Aviso sobre Láser

IEC 60825-1:2014/EN 60825-1+A11/EN50689:2021, PRODUTO LÁSER PARA CONSUMIDOR DE CLASSE 1, IEC 62471-5:2015 GRUPO DE RISCO 2.

O uso previsto do produto é o de um produto láser para consumidor compatível com EN 50689:2021.

PRODUTO LÁSER PARA CONSUMIDOR DE CLASSE 1

EN 50689:2021

Informações de Segurança de Radiação Laser

- Atende 21 CFR 1040.10 e 1040.11 exceto para conformidade como Grupo de Risco 2 LIP, como definido no IEC 62471-5:Ed.1.0. Para mais informações, veja a Notificação Laser Nº.57, de 8 de maio de 2019.
- IEC 60825-1:2014/EN 60825-1+A11/EN50689:2021, PRODUTO LÁSER PARA CONSUMIDOR DE CLASSE 1, IEC 62471-5:2015 GRUPO DE RISCO 2

IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014+A11:2021, EN 50689:2021 CLASS 1 CONSUMER LASER PRODUCT RISK GROUP 2, Complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for conformance as a Risk Group 2 LIP as defined in IEC 62471-5:Ed.1.0. For more information see Laser Notice No. 57, dated May 8, 2019. IEC 60825-1:2014 等級1雷射產品RG2危險等級 IEC 60825-1:2014 1类激光产品RG2危险等级

- Ao ligar o projetor, certifique-se de que ninguém dentro da faixa de projeção esteja olhando na lente.
- Mantenha quaisquer itens (lupas etc.) longe do caminho da luz do projetor. O caminho da luz sendo projetada da lente é extenso, assim qualquer tipo de objeto anormal que possa redirecionar a luz vinda da lente pode causar um resultado impresivisível como incêndio ou ferimento aos olhos.
- Qualquer operação ou ajuste não especificamente instruído pelo quia do usuário cria o risco de exposição perigosa à radiação laser.
- Não abra ou desmonte o projetor, pois isto pode causar danos pela exposição da radiação laser.
- Não olhe diretamente para o feixe quando o projetor estiver ligado. A luz brilhante pode resultar em dano permanente aos olhos.

Se não seguir o controle, o procedimento de ajuste ou operação pode causar danos pela exposição a radiação laser.

Direitos Autorais

Esta publicação, incluindo todas as fotografias, ilustrações e software, está protegida por leis internacionais de direitos autorais, com todos os direitos reservados. Nem este manual, nem nenhuma parte do material aqui contido, pode ser reproduzido sem o consentimento por escrito do autor.

© Copyright 2023

Aviso legal

As informações neste documento estão sujeitas a mudança sem aviso. O fabricante não faz representações nem garantias a respeito do conteúdo deste instrumento e especificamente avisa que quaisquer garantias implícitas de comercialidade ou adequação para propósito particular. O fabricante se reserva o direito de revisar esta publicação e fazer alterações de tempos em tempos no conteúdo deste sem a obrigação de notificar qualquer pessoa de tal revisão ou mudanças.

Reconhecimento de Marca Registrada

Kensington é uma marca registrada dos EUA da ACCO Brand Corporation com registros emitidos e aplicativos pendentes em outros países em todo o mundo.

HDMI, a Logomarca HDMI, e Interface Multimídia de Alta Definição são marcas registradas ou marcas comerciais registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e outros países.

DLP®, Link DLP e logotipo DLP são marcas de comércio registradas da Texas Instruments and BrilliantColor™ que é uma marca de comércio da Texas Instruments.

Todos os outros nomes de produto usados neste manual são propriedade de seus respectivos proprietários e são Reconhecidos.

FCC

Este dispositivo foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Estes limites foram estipulados para oferecer proteção razoável contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode irradiar energia de radiofreqüência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às radiocomunicações.

Entretanto, não há qualquer garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação em particular. Se este dispositivo causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o dispositivo, o usuário deverá tentar corrigir a interferência tomando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou desloque a antena receptora.
- Aumente a distância entre o dispositivo e o receptor.
- Conecte o dispositivo a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
- Consultar o revendedor ou um técnico especializado em rádio/televisão para obter ajuda.

Aviso: Cabos blindados

Todas as conexões a outros dispositivos computacionais devem ser feitas com cabos blindados para manter a conformidade com as normas da FCC.

Cuidado

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário, que é oferecida pela Federal Communications Commission, para operar este projetor.

Condições de Operação

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das regras FCC. A operação está sujeita a estas duas condições:

- 1. Este dispositivo não pode provocar interferência prejudicial e
- 2. Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida incluindo aquela que pode causar operação indesejável.

Aviso: Usuários canadenses

Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de conformidade para países da UE

- Diretriz de EMC 2014/30/UE (incluindo emendas)
- Diretriz de Baixa Tensão 2014/35/UE
- RED 2014/53/EU (se o produto tem uma função RF)

WEEE



Instruções de eliminação

Não jogue este dispositivo eletrônico no lixo. Para minimizar a poluição e garantir a máxima proteção do meio ambiente, recicle-o.

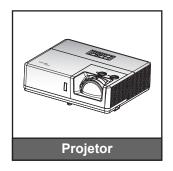
Agradecemos pela sua compra do projetor Optoma Laser. Para uma lista completa dos recursos, visite a página do produto no nosso site, onde encontrará informações adicionais e documentação, assim como Perguntas Frequentes.

Visão geral da embalagem

Retire cuidadosamente e verifique se você tem os itens listados abaixo sob acessórios padrão. Alguns dos itens em acessórios opcionais podem não estar disponíveis, dependendo do modelo, especificação e sua região de compra. Por favor, verifique com o local de compra. Alguns acessórios podem variar de região para região.

O cartão de garantia só é fornecido em algumas regiões específicas. Consulte seu revendedor para informações detalhadas.

Acessórios Padrão







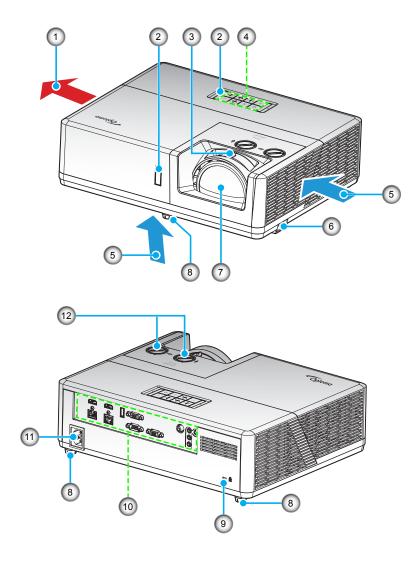


Nota:

 Para acesso às informações de configuração, manual do usuário, informações de garantia e atualizações de produto - por favor, digitalize o Código QR ou visite o seguinte URL: https://www.optoma.com/support/download



Visão geral do Produto

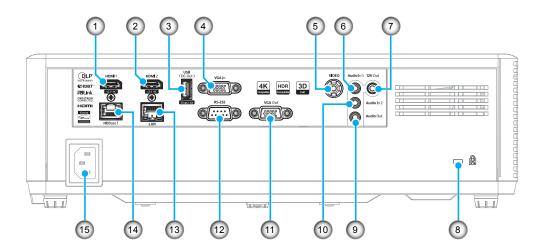


Nota:

- Não bloqueie a entrada do projetor e as saídas de exaustão.
- Ao operar o projetor em um espaço fechado, deixe pelo menos 30 cm de área livre ao redor das ventilações de admissão e de exaustão.

Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Dutos de ventilação (saída)	7.	Lente
2.	Receptor de infravermelho	8.	Pés de ajuste de inclinação
3.	Alavanca de foco	9.	Porta para trava Kensington™
4.	Teclado	10.	Entrada / Saída
5.	Ventilação (entrada)	11.	Plugue AC
6.	Barra de segurança	12.	Disco de deslocamento da lente

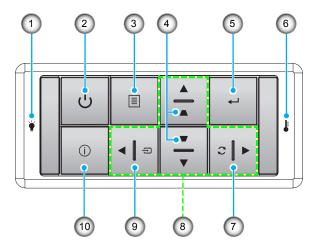
Conexões



Nº.	ltem	Nº.	ltem
1.	Conector HDMI 1	9.	Conector de Saída de Áudio
2.	Conector HDMI 2	10.	Conector Entrada de áudio 2
3.	Conector de saída de energia USB (5V —1,5A)	11.	Conector Saída VGA
4.	Conector VGA	12.	Conector RS232
5.	Conector de Vídeo	13.	Conector LAN
6.	Conector Entrada de áudio 1	14.	Conector HDBaseT (4K/HDCP2.2)
7.	Conector de Saída 12V	15.	Plugue AC
8.	Porta de bloqueio Kensington™		

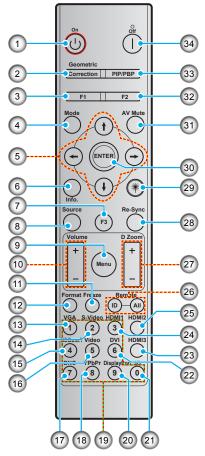
Nota: O suporte ao modo de sinal varia de acordo com os diferentes modelos em cada região de venda.

Teclado



Nº.	Item	Nº.	ltem
1.	LED de LD	6.	LED de temperatura
2.	Força e LED de força	7.	Ressincronizar
3.	Menu	8.	Quatro teclas de seleção de direções
4.	Correção de distorção trapezoidal	9.	Fonte
5.	Confirmar	10.	Informações

Controle remoto



Nº.	Item	Nº.	ltem
1.	Ligar	18.	YPbPr (não suportado)
2.	Correção geométrica	19.	Teclado numérico (0 a 9)
3.	Botão de função (F1) (Atribuível)	20.	Porta de visualização (não suportada)
4.	Modo	21.	3D
5.	Quatro teclas de seleção de direções	22.	DVI (não suportado)
6.	Informações	23.	HDMI3 (não suportado)
7.	Botão de função (F3) (Atribuível)	24.	HDMI1
8.	Fonte	25.	HDMI2
9.	Menu	26.	ID Remoto / Tudo remoto
10.	Volume - / +	27.	Zoom - / + digital
11.	Congelamento	28.	Ressincronizar
12.	Formato (Relação de aspecto)	29.	Apontador a láser (*)
13.	VGA	30.	Confirmar
14.	S Vídeo (não suportado)	31.	Mudo AV
15.	HDBase-T	32.	Botão de função (F2) (Atribuível)
16.	Vídeo	33.	PIP/PBP (não suportado)
17.	BNC (não suportado)	34.	Desligar

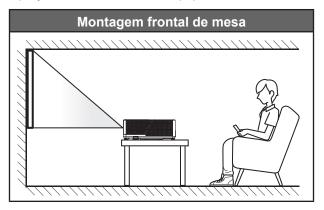
Nota:

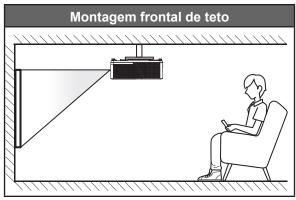
- Algumas teclas podem n\u00e3o ter nenhuma fun\u00e7\u00e3o para os modelos que n\u00e3o oferecem suporte a esses recursos.
- (*) A disponibilidade da função depende da região.

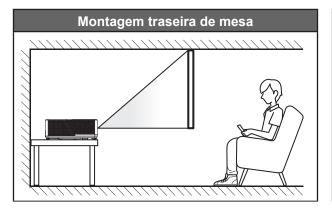
Instalação do projetor

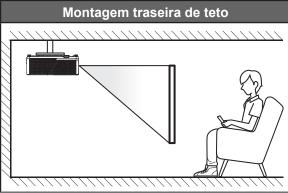
O projetor foi concebido para ser instalado em uma das quatro posições possíveis.

A disposição da sala ou as preferências pessoais irão ditar a posição de instalação. Leve em consideração o tamanho e a posição da tela, a localização da tomada elétrica adequada, assim como a localização e a distância entre o projetor e o resto do seu equipamento.









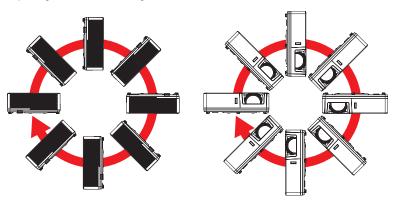
O projetor deve ser colocado em uma superfície plana e 90 graus/perpendiculares à tela.

- Como determinar a localização do projetor para um determinado tamanho de tela, consulte a tabela de distâncias nas páginas 62~63.
- Como determinar o tamanho da tela para uma determinada distância, consulte a tabela de distâncias nas páginas 62~63.

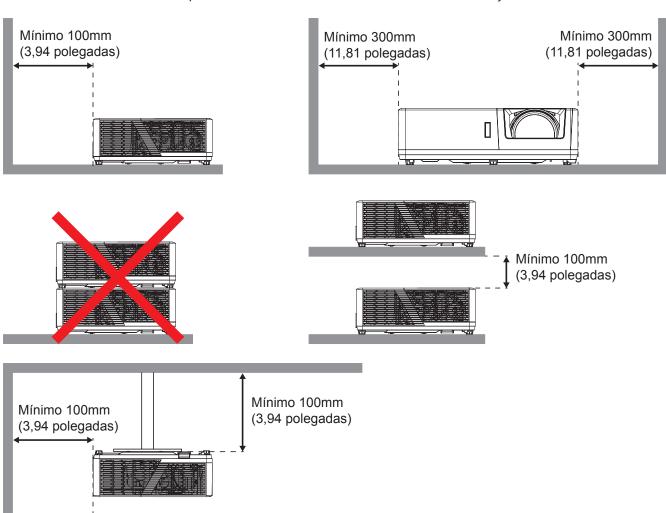
Nota: Quanto mais longe o projetor é colocado da tela, mais a imagem projetada aumenta e compensação vertical também aumenta proporcionalmente.

Aviso de instalação de projetor

Operação com orientação livre a 360°

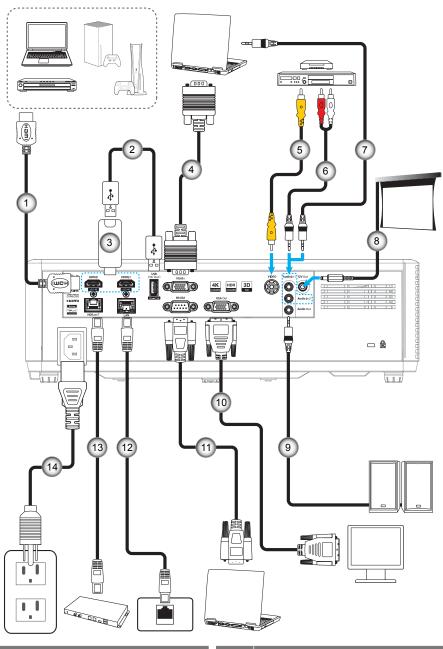


Permita um v\u00e3o de pelo menos de 30 cm em volta \u00e0 abertura de ventila\u00e7\u00e3o.



- Assegure que as aberturas de entrada não reciclam o ar quente da abertura de ventilação.
- Ao operar o projetor em um espaço fechado, certifique-seque a temperatura do ar circulando dentro espaço não excede a temperatura de operação enquanto o projetor está funcionando e a entrada de ar e as aberturas de ventilação estão desobstruídas.
- Todos os espaços devem passar por uma avaliação térmica certificada para garantir que o projetor não recicle o ar de ventilação, pois isto pode fazer o dispositivo parar mesmo se a temperatura do ambiente estiver na variação de temperatura de operação aceitável.

Conectando fontes ao projetor



Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Cabo HDMI	8.	Plugue 12V DC
2.	Cabo de Alimentação USB	9.	Cabo do Alto-Falante
3.	Dongle HDMI	10.	Cabo VGA
4.	Cabo VGA	11.	Cabo RS232
5.	Cabo de vídeo	12.	Cabo RJ-45
6.	Cabo de Entrada de Áudio	13.	Cabo RJ-45
7.	Cabo de Entrada de Áudio	14.	Cabo de alimentação

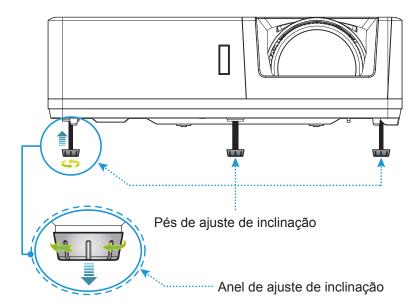
Nota: Para garantir a melhor qualidade de imagem e evitar erros de conexão, recomendamos o uso de cabos de Alta Velocidade ou HDMI Certificados Premium até 5 metros.

Ajuste da imagem projetada

Altura da imagem

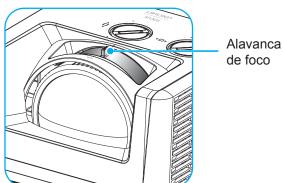
O projetor está equipado com pés de elevação para ajustar a altura da imagem.

- 1. Localize o pé ajustável que você deseja modificar na parte inferior do monitor.
- 2. Gire o pé ajustável no sentido horário ou anti-horário para elevar ou baixar o projetor.

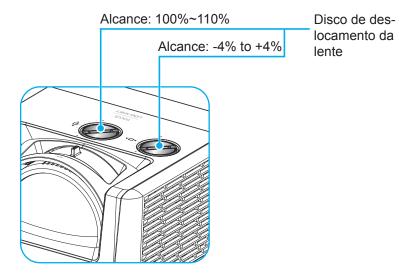


Alternação de foco e lente

 Para ajustar o foco, gire a alavanca de foco no sentido horário ou anti-horário até que a imagem fique nítida e legível.



 Para ajustar a posição da imagem, gire o discador de deslocamento das lentes no sentido horário ou anti-horário para ajustar a posição da imagem projetada verticalmente ou horizontalmente.

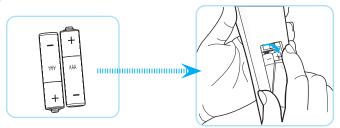


Configuração remota

Instalando / recolocando as baterias

Duas pilhas tamanho AAA são fornecidas para o controle remoto.

- 1. Remova a tampa da bateria na traseira do controle remoto.
- 2. Insira pilhas AAA no compartimento da bateria, conforme ilustrado.
- 3. Substitua a tampa traseira do controle remoto.



Nota: Substitua somente com o mesmo tipo de baterias ou equivalente.

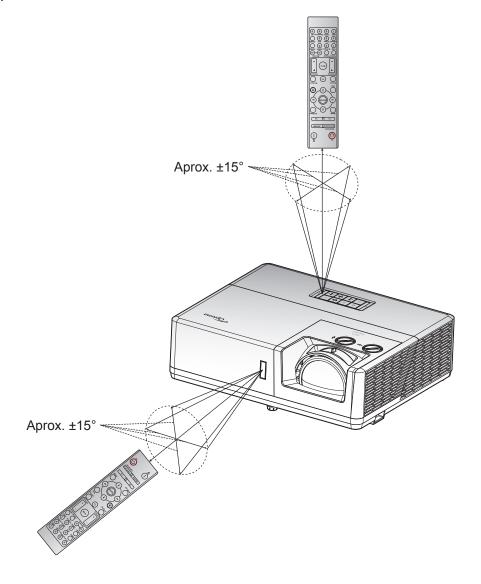
CUIDADO: Para garantir uma operação segura, siga as seguintes precauções:

- Uma substituição de uma bateria por um tipo incorreto que pode anular uma proteção (tipo de bateria de tamanho AAA).
- Eliminação de uma bateria no fogo ou em um forno quente, ou esmagamento ou corte mecânico de uma bateria, pode resultar em uma explosão.
- Deixar uma bateria em um ambiente com temperatura extremamente alta, o que pode resultar em explosão ou vazamento de líquido ou gás inflamável. e;
- Uma bateria submetida a uma pressão de ar extremamente baixa poderá resultar em uma explosão ou no vazamento de líquido ou gás inflamável.
- Não misture pilhas novas e velhas. Misturar pilhas antigas e novas pode encurtar a vida útil das pilhas novas ou provocar vazamento químico nas pilhas antigas.
- Remova as pilhas tão logo estejam gastas. Produtos químicos que vazam da pilha que entra em contato com a pele podem causar uma erupção cutânea. Se você encontrar algum vazamento químico, limpe cuidadosamente com um pano.
- As pilhas fornecidas com este produto podem ter uma expectativa de vida menor devido às condições de armazenagem.
- Se não for usar a unidade de controle remoto por um período de tempo extenso, por favor remova as pilhas para reduzir o risco de vazamento químico.

Alcance efetivo

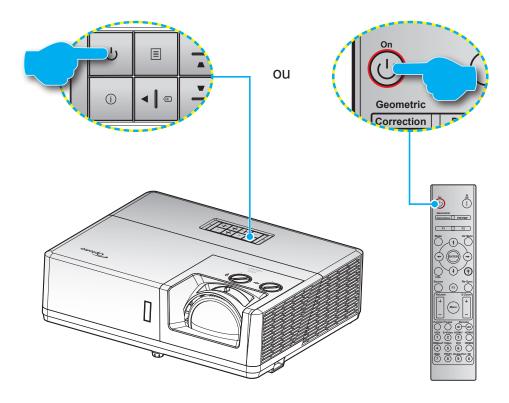
O sensor Infra-vermelho (IR) de controle remoto está localizado no lado de cima e frontal do projetor. Certifique-se de segurar o controle remoto em um ângulo de 30 graus perpendicular ao sensor IR do controle remoto do projetor para funcionar corretamente. A distância entre o controle remoto e o sensor não deve ser superior a 6 metros (19,7 pés) ao segurar em um ângulo de ±15° e não mais do que 8 metros (26,2 pés) ao apontar o sensor a 0°.

- Certifique-se de que n\u00e3o existem obst\u00e1culos entre o controle remoto e o sensor IR do projetor, que possa obstruir o feixe de infravermelhos.
- Verifique se o transmissor IR do controle remoto n\u00e3o est\u00e1 brilhando pela luz solar ou l\u00e4mpadas fluorescentes diretamente.
- Por favor mantenha o controle remoto longe de lâmpadas fluorescentes mais de 2 m ou o controle remoto pode ter mau funcionamento.
- Se o controle remoto estiver perto de lâmpadas fluorescentes tipo Inversoras, pode tornar-se ineficaz ao longo do tempo.
- Se o controle remoto e o projetor estão dentro de uma distância muito curta, o controle remoto pode se tornar ineficaz.
- Quando você apontar para a tela, a distância efetiva é inferior a 5 m do controle remoto para a tela e refletir o feixes IR de volta para o projetor. No entanto, o alcance efetivo pode mudar de acordo com telas



USANDO O PROJETOR

Ligar/Desligar o projetor



Ligar

- 1. Conecte com segurança o cabo de alimentação e o cabo de sinal/fonte. Quando conectado, o LED de funcionamento acenderá em vermelho.
- 2. Ligue o projetor pressionando 🖰 no teclado do projetor ou no controle remoto.
- 3. Uma tela inicial será visualizada em aproximadamente 10 segundos e o LED de força irá piscar em branco.

Nota: A primeira vez que o projetor for ligado, você será solicitado a selecionar o idioma preferido, orientação de projeção e outras configurações.

Desligando

- 1. Desligue o projetor pressionando o botão 🖰 no teclado do projetor ou no controle remoto
- 2. A seguinte mensagem será exibida:

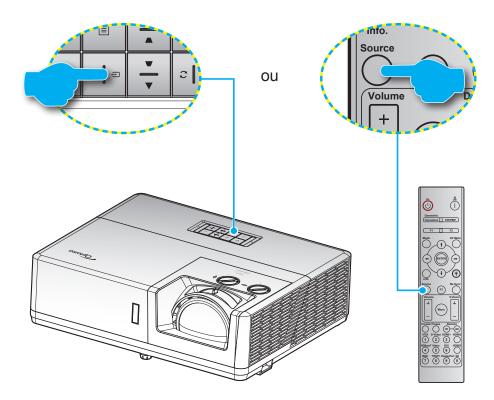


- 3. Pressione o botão (¹) novamente para confirmar do contrário a mensagem desaparecerá após 15 segundos.
 - Quando você pressionar o botão (¹) a segunda vez, o projetor vai desligar.
- 4. Os ventiladores continuarão a operar por aprox. 10 segundos para o ciclo de resfriamento e o LED de energia piscará em branco. Quando o LED de Energia ficar vermelho sólido, isto indicará que o projetor entrou no modo de espera. Se quiser deseja religar o projetor, deverá esperar até que tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. Quando o projetor estiver no modo de espera, simplesmente pressione o 🖰 botão novamente para ligar o projetor.
- 5. Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica e do projetor.

Nota: Não é recomendável que o projetor seja ligado logo após um procedimento de desligamento.

Selecionando uma origem de entrada

Ligue a sua fonte conectada que deseja exibir na tela (computador, laptop, reprodutor de vídeo, etc.). O projetor detectará a fonte automaticamente. Se várias fontes estiverem conectadas, pressione o 🖘 botão no teclado do projetor ou no botão **Fonte** no controle remoto para selecionar a entrada desejada.



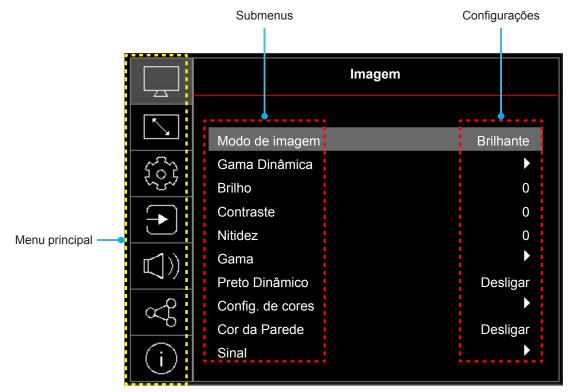
Navegação e funcionalidades do menu

O projetor tem menus multilingües de exibição em tela (OSD) que permitem ajustar a imagem e alterar uma variedade de configurações. O projetor detectará a fonte automaticamente.

- 1. Para abrir o menu OSD, pressione o

 botão no teclado do projetor ou no botão

 Menu no controle remoto.
- 2. Quando o OSD é exibido, use as teclas ▲▼ para selecionar algum item no menu principal. Enquanto é feita a seleção em uma página em particular, pressione o botão ← no teclado do projetor ou o botão Enter no controle remoto para entrar no submenu.
- 3. Use as teclas ◀▶ para selecionar o item desejado no submenu e depois pressione o botão ← ou Enter para ver os ajustes posteriores. Ajuste as definições usando as teclas ◀▶.
- 4. Selecionar o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito acima.
- 5. Pressione o botão ← ou **Enter** para confirmar e a tela voltará para o menu principal.
- 6. Para sair, pressione o botão 🗏 ou **Menu** novamente. O menu OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas configurações.



Árvore do Menu OSD

Nota: Os itens e recursos da árvore do menu OSD estão sujeitos aos modelos e região. Optoma se reserva o direito de adicionar ou remover itens para melhorar o desempenho do produto sem aviso.

Menu principal	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Valores
					Vívido
					HDR [para modelos HDMI 2.0]
					HLG [para modelos HDMI 2.0]
					Cinema
	Modo de imagem				Game
					Referência
					Brilhante
					DICOM SIM.
					3D
		HDR / HLG			Auto
		TIDITY FIEG			Desligar
	Gama Dinâmica [para				Brilhante
	modelos HDMI 2.0]	HDR / HLG			Padrão
		Modo de imagem			Filme
					Detalhe
	Brilho				-50 ~ 50
	Contraste				-50 ~ 50
	Nitidez				1 ~ 15
					Filme
					Gráficos
Imagem					1,8
	Gama				2,0
					2,2
					2,4
					Desligar
	Preto Dinâmico				Ligar
		Cor			-50 ~ 50
		Tonalidade			-50 ~ 50
		BrilliantColor™			1 ~ 10
		2.11101100101			Quente
					Padrão
		Temperatura de Cor			Fresco
					Frio
	Config. de cores		Cor		Branco / Vermelho / Verde / Azul / Ciano / Magenta /
					Amarelo
			Matiz		-50 ~ 50
		CMS	Saturação		-50 ~ 50
			Luminância		-50 ~ 50
					Não
			Restaurar		Sim

Menu principal	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Valores
		Espaço de cor			Entrada HDMI: Auto / RGB(0~255) / RGB(16~235) / YUV
	Config. de cores				Entrada Não-HDMI: Auto / RGB / YUV
					0
		IRE			7,5
					Desligar
					Lousa
					Amarelo-Claro
	Cor da Parede				Verde-Claro
					Azul-Claro
					Rosado
					Cinza
					Desligar
		Automatic			Ligar
		Frequência			-50 ~ 50 (depende do sinal)
	Sinal	Fase			0 ~ 31 (depende do sinal)
Imagem		Posição horizontal			-50 ~ 50 (depende do sinal)
		Posição vertical			-50 ~ 50 (depende do sinal)
		Modo 3D			Desligar
					Ligar
					3D
		Conversão 3D-2D			E
					D
					Auto
		Formato 3D			SBS
	3D				Cima e Baixo
					Sequencia de Imagens
					Pacote de Quadro
					Desligar
		Inverter Sinc.3D			Ligar
					Não
		Restaurar			Sim
	Restaurar				
					Eco.
	Modo da Fonte de Luz				Energia =100% / 95% / 90% / 85% / 80% / 75% / 70% / 65% / 60% / 55% / 50%
Tela	Mada da Carria				Desligar
	Modo de Gaming				Ligar
					16:9
	Tipo de tela				16:10

Menu principal	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Valores
					4:3
					16:9 [Tipo de tela: 16:9]
					16:10 [Tipo de tela: 16:10]
					21:9
	Formato				32:9
					LBX
					Nativo
					Auto
					Desligar
Tela		Auto Trapézio			Ligar
leia		Trapezóide V			-15 ~ 15
	Correção geométrica	Trapezóide H			-15 ~ 15
		Ajuste de Quatro Cantos			
		Restaurar			
	Máscara de borda				0 ~ 10
	Zoom Digital	Zoom			-20 ~ 50
		н			-100 ~ 100
	Deslocamento da imagem	v 🗖			-100 ~ 100
	Restaurar	V			
	rcsiaurai				Grelha Verde
	Modelo de teste				Grelha Magenta
					Grelha Branca
	Wodelo de teste				Branco
					Desligar
					Frente
					Retroproj.
	Orientação da projeção				Teto-topo
					Retroprojtopo
					English
					Deutsch
Configurar					Français
					Italiano
					Español
					Português
					Polski
	Lingua				Nederlands
					Svenska
					Norsk
					Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					簡体中文

Menu principal	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Valores
					日本語
					한국어
					Русский
					Magyar
					Čeština
	Lingua				عـربي
	Lingua				ไทย
					Türkçe
					فارســـى
					Tiếng Việt
					Bahasa Indonesia
					Română
					Superior esquerda
					Superior direita
		Posição do Menu			Centro
					Inferior esquerda
					Inferior direita
	Configurações do Menu	o Menu Timer do Menu			Desligar
Configurar					5s
Comigural					10s
					20s
					30s
					Desligar
		Esconder Informação			Ligar
	Alto oltitudo				Desligar
	Alta altitude				Ligar
		Ligar directamente			Desligar
		Ligar directamente			Ligar
		Ligar por Sinal			Desligar
		Ligal poi Silial			Ligar
		Desligar Auto. (min)			0, 2 ~ 180 (1 min de aumento)
	Configurações de	Timer do Sono (min)			0 ~ 990 (30 min de aumento)
	Configurações de Potência	Mada da anarria			Comunicação
		Modo de energia (Espera)		1	Ativar
		, ,			Eco.
		Alimentação USB			Desligar
		, aminoritação dob			Ligar
		Trigger 12V		1	Desligar
		330. 121			Ligar

Menu principal	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Valores
		Soguranos			Desligar
		Segurança			Ligar
	0		Mês		
	Segurança	Timer de segurança	Dia		
			Hora		
		Mudar Senha			
	Configurações do	Diagnosia da Tablada			Desligar
	teclado	Bloqueio do Teclado			Ligar
					Padrão
	Logotipo de Inicio				Neutro
					Personalizado
					Nenhum
Configurar					Azul
					Vermelho
	Cor de fundo				Verde
					Cinza
					Logotipo
					CC1
	Legenda Codificada				CC2
					Desligar
	Redefinir todas as Configurações	Restaurar OSD			Não
					Sim
		Reajustar Todas as			Não
		Configurações			Sim
					Desligar
	AutoFonte				Ligar
	Renomear Fonte de	HDMI 1 / HDMI 2 / VGA			Padrão
	Entrada	1 / Vídeo / HDBaseT			Personalizado
		LIDAM A / LIDAM O / VOA			Não
	Esconder Entrada	HDMI 1 / HDMI 2 / VGA 1 / Vídeo / HDBaseT			Sim
		LIDAN A EDID /			1.4
	Configurações EDID	HDMI 1 EDID / HDMI 2 EDID			2.0
					HDMI 1
	Saída HDMI			+	HDMI 2
Entrada				+	Desligar
		HDMI Link			Ligar
					Não
		Incluindo TV			Sim
	Configurações do CEC				Mutual
	HDMI	Link Ligar			
		Link - Ligar			PJ>Dispositivo
				1	Dispositivo> PJ
		Link - Desligar			Desligar
				-	Ligar
	Restaurar				Não
				Sim	

Menu principal	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Valores
Áudio	Volume				0 ~ 100
	0118 1 -				Desligar
	Silêncio				Ligar
					Audio 1
		HDMI 1 / HDMI 2 / HDBaseT			Audio 2
	Entrada de Áudio	11DBase 1			Padrão
		\/C \			Audio 1
		VGA 1 / Vídeo			Audio 2
	Restaurar				
	ID do dispositivo				0 ~ 99
					Ligar
		Função IR			Frente
		Fullção IR			Торо
					Desligar
		Código remoto			0 ~ 99
	Ajustes remotos	F1/ F2/ F3			HDMI1/HDMI2/Modelodeteste/ Brilho/Contraste/ Timer do Sono/ CMS/ Temperatura de Cor/ Gama/ Projeção/ Modo da Fonte de Luz/ Zoom/ Congelamento (Depende do modelo)
		Status da rede			(Apenas leitura; Ligado / Desligado)
		Endereço MAC			(apenas leitura)
		DHCP			Desligar / Ligar
	LAN	Endereço IP			192.168.0.100
		Máscara de sub-rede			255.255.255.0
		Gateway			192.168.0.254
Controle		DNS			192.168.0.51; 0.0.0.0
		Restaurar			
		Crestron			Desligar
		(Porta 41794)			Ligar
		Extron			Desligar
		(Porta 2023)			Ligar
		PJ Link			Desligar
		(Porta 4352)			Ligar
	Controle	Descoberta de			Desligar
		Dispositivo AMX (Porta 9131)			Ligar
		Telnet			Desligar
		(Porta 23)			Ligar
		HTTP			Desligar
		(Porta 80)			Ligar
	Controlo HDBaseT	Ethernet			Desligar
					Ligar
		RS232			Desligar
	TOZOZ				Ligar
	Restaurar				

Menu principal	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Valores
	Regulamentar				
	Número de Série				
	Info. da Fonte				Fonte
					Resolução (00x00)
					Taxa de Atualização (0,00Hz)
	Modo de imagem				
					Profundidade de bit de cor
	Info. de Cor				Gama de Cores
					Espaço de cor
	Mododeenergia(Espera)				Ativar/Eco.
Info.	Horas da fonte de luz				
	Modo da Fonte de Luz				
	Código remoto				00 ~ 99
	Código remoto (Activo)				00 ~ 99
	ID do dispositivo				00 ~ 99
	Endereço IP				
	Status da rede				
	Versão FW	DDP			
		MCU			
		LAN			
		HDBT			

Menu de imagem

Aprenda como configurar as definições de imagem.

Submenus

- Modo de imagem
- Gama Dinâmica
- Brilho
- Contraste
- Nitidez
- Gama
- Preto Dinâmico
- Config. de cores
- Cor da Parede
- Sinal
- 3D

Modo de imagem

Existem diversos modos de visualização predefinidos que você pode escolher para acompanhar na sua preferência de visualização. Cada modo foi submetido a um ajuste rigoroso pelo nosso time especialista em cores para garantir um desempenho de cores superior para um amplo intervalo de conteúdo.

- Vívido: A seleção desse modo equilibra a saturação de cores e o brilho para obter uma visualização mais clara. Escolha esse modo para instalações com iluminação ambiente ou quando forem necessárias imagens/apresentações mais claras.
- HDR / HLG: Decodifica conteúdo High Dynamic Range (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG) e exibe os negros mais profundos, brancos mais brilhantes e cores vivas cinematográfica utilizando gama de cores REC.2020. Este modo será automaticamente habilitado se o HDR/HLG estiver definido em Auto (e o conteúdo HDR for enviado para o projetor – 4K UHD Blu-ray, jogos UHD HDR/HLG 1080p/4K, Vídeo streaming 4K UHD/HLG). Enquanto o modo HDR/HLG está ativo, outros modos de visualização (Cinema, Referência, etc.) não podem ser selecionados como HDR/HLG proporciona cor que é de alta precisão, que exceda o desempenho de cor dos outros modos de visualização.
- Cinema: Fornece o melhor equilíbrio de detalhes e cores para ver filmes.
- Game: Otimiza seu projetor para um contraste máximo e cores vivas permitindo que você veja os detalhes de sombras quando estiver jogando um jogo de vídeo.
- Referência: Este modo reproduz as cores as mais próximas possível à imagem de forma que o diretor do filme pretendia. As definições de cor, temperatura da cor, brilho, contraste e gama estão todas configuradas na gama de cor Rec.709. Selecione este modo para a reprodução mais precisa das cores quando estiver assistindo filmes.
- Brilhante: Este modo é adequado para ambientes onde é necessário um brilho extra-alto, assim como o uso do projetor em salas bem iluminadas.
- DICOM SIM.: Este modo foi criado para a visualização de imagens em escala de cinza, perfeito para a visualização de raios X e digitalizações durante o treinamento médico*.
 - Nota: *Este projetor não é adequado para uso em diagnóstico médico.
- 3D: Definições otimizadas para o conteúdo de visualização 3D.
 - Nota: Para desfrutar o efeito 3D. você precisará ter óculos 3D compatíveis DLP Link. Veja a secão 3D para mais informações.

Gama Dinâmica

HDR / HLG

Configure as configurações High Dynamic Range (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG) e seus efeitos ao exibir o vídeo de players Blu-ray 4K e dispositivos de streaming.

- Auto: Detecção automática do sinal HDR/HLG.
- Desligar: Desativar o processamento de HDR/HLG. Quando ajustado em Desligado, o projetor NÃO decodificará conteúdo HDR/HLG.

HDR / Modo de imagem HLG

- Brilhante: Escolha este modo para brilho mais saturado.
- Padrão: Escolha este modo para cores naturais com um equilíbrio de tons quentes e frios.
- Filme: Escolha este modo para detalhes melhorados e nitidez da imagem.
- Detalhe: O sinal vem de conversão OETF para alcançar a melhor combinação de cores.

Brilho

Ajusta o luminosidade da imagem.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.

Nitidez

Ajusta a nitidez da imagem.

Gama

Configure tipo de curva de gama. Depois de completar a configuração inicial e o ajuste fino, utilize os passos do ajuste de gama para otimizar a saída de imagem.

- Filme: para home theater.
- Gráficos: Para fonte PC / Foto.
- 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4: Para fonte PC / Foto específica.

Preto Dinâmico

Use para ajustar automaticamente o brilho da imagem de modo a proporcionar um ótimo desempenho de contraste.

Config. de cores

Cor

Ajuste uma imagem do vídeo de preto-e-branco até uma cor completamente saturada.

Tonalidade

Ajuste o equilíbrio das cores vermelho e verde.

BrilliantColor™

Este item ajustável utiliza um novo algoritmo de processamento de cores e otimizações de nível do sistema para proporcionar um luminosidade mais alto ao fornecer cores reais e mais vibrantes na imagem.

Temperatura de Cor

Selecione uma temperatura de cor entre Quente, Padrão, Fresco ou Frio.

CMS

Selecionar as seguintes opções:

- Cor: Ajuste o nível de vermelho, verde, azul, ciano, amarelo, magenta e branco da imagem.
- Matiz: Ajuste o equilíbrio das cores vermelho e verde.
- Saturação: Ajuste uma imagem do vídeo de preto-e-branco até uma cor completamente saturada.
- Luminância: Ajuste a luminância da cor selecionada.
- Restaurar: Retorne para as configurações padrão de fábrica para ajustar a cor.

Espaço de cor

Selecione um tipo de matriz de cor apropriado:

- **Espaço de cor** (Entrada não-HDMI apenas): Selecione um tipo de matriz de cor apropriado de seguinte: Auto, RGB, ou YUV.
- **Espaço de cor** (Entrada HDMI apenas): Selecione um tipo de matriz de cor apropriado a partir do seguinte: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235), ou YUV.

IRE

Permitir que o usuário ajuste o valor IRE quando inserindo de sinais de Vídeo.

Nota:

- IRE só está disponível com o formato de vídeo NTSC.
- IRE só pode ser ajustado para fontes de Vídeo.

Cor da Parede

Designado para ajustar as cores da imagem protegida quando projetada em uma parede sem tela. Cada modo foi submetido à sintonia fina pelo nosso time de cores especializado para garantir um desempenho superior de cor. Existem diversos modos de visualização predefinidos que você pode escolher para acompanhar a cor de sua parede. Selecione entre Desligar, Lousa, Amarelo-Claro, Verde-Claro, Azul-Claro, Rosado, e Cinza.

Nota: Para a reprodução de cores precisa, recomendamos usar uma tela.

Sinal

Ajuste as opções de sinal.

- Automatic: Configura automaticamente o sinal (os itens frequência e fase são acinzentados). Se automático estiver desativado, os itens frequência e fase aparecerão para sintonizar e salvar as configurações.
- **Frequência**: Altera a frequência dos dados de vídeo para que coincida com a frequência da placa gráfica do computador. Use esta função somente se a imagem parecer piscar verticalmente.
- **Fase**: Sincroniza o sinal de vídeo da exibição com a placa gráfica. Se a imagem parecer instável ou piscando, use esta função para corrigi-la.
- Posição horizontal: Ajusta a posição horizontal da imagem.
- Posição vertical: Ajusta a posição vertical da imagem.

Nota: Este menu só está disponível se a fonte de entrada for RGB/Componente.

3D

Nota:

- Este projetor é um projetor pronto 3D com solução DLP-Link 3D.
- Por favor, certifique-se de que os óculos 3D estejam em uso para conteúdo DLP-Link 3D antes de desfrutar de seu vídeo.
- Este projetor suporta 3D seqüência de imagens (passagem páginas) através das portas HDMI1/ HDMI2.
- Para habilitar o modo 3D, a taxa de quadros de entrada deverá ser definida apenas a 60Hz, uma taxa de quadros inferior ou superior não é suportada.
- Para alcançar o melhor desempenho, é recomendada uma resolução de 1920x1080, por favor, note que a resolução 4K (3840x2160) não é suportada no modo 3D.

Modo 3D

Use esta opção para ativar ou desativar a função 3D.

- Desligar: Selecione "Desligar" para desligar o modo 3D.
- Ligar: Selecionar "Ligar" para ligar o modo 3D.

Conversão 3D-2D

Use esta opção para especificar como o conteúdo 3D deve aparecer na tela.

- 3D: Exibe sinal 3D.
- E: Exibe o quadro esquerdo do conteúdo 3D.
- D: Exibir o quadro direito de conteúdo 3D.

Formato 3D

Use esta opção para selecionar o conteúdo apropriado do formato 3D.

- Auto: Quando um sinal de identificação 3D é detectado, o formato 3D é selecionado automaticamente.
- SBS: Exibir sinal 3D em formato "Lado a lado".
- Cima e Baixo: Exibe sinal 3D no formato "Cima e Baixo".
- Sequencia de Imagens: Exibe sinal 3D no formato "Sequencia de Imagens".
- Pacote de Quadro: Exibe sinal 3D no formato "Pacote de Quadro".

Inverter Sinc.3D

Use esta opção para ativar / desativar a função de sincronização inverter sinc. 3D

Restaurar

Volte para as configurações padrão de fábrica das configurações 3D.

- Não: Selecione para cancelar Redefinição.
- **Sim**: Selecione para voltar às configurações padrão de fábrica para 3D.

Restaurar

Voltar as configurações padrão de fábrica para as configurações de imagem.

Menu de exibição

Aprenda como configurar as definições para projetar adequadamente as imagens de acordo com suas circunstâncias de instalação.

Submenus

- Modo da Fonte de Luz
- Modo de Gaming
- Tipo de tela
- Formato
- Correção geométrica
- Máscara de borda
- Zoom Digital
- Deslocamento da imagem

Modo da Fonte de Luz

Selecione o modo da fonte de luz dependendo dos requisitos da instalação.

Modo de Gaming

Ative esse recurso para reduzir tempos (latência de entrada) de resposta durante jogos de 8.2ms (1080p120 Hz). Todas as definições geométricas (exemplo: Trapezóide, 4 cantos) serão desabilitadas quando o Modo de Gaming estiver habilitado. Para mais informações, veja abaixo.

Nota:

- O atraso de entrada pelos sinais é descrita na seguinte tabela:
- Os valores na tabela podem variar levemente.

Sincronização da fonte	Modo de Gaming	Temporização de Saída	Resolução de saída	Lag de entrada
1080p60 Hz	Ligar	1080p60 Hz	1080p	16,2ms
1080p120 Hz	Ligar	1080p120 Hz	1080p	8,2ms
4K60 Hz	Ligar	1080p60 Hz	1080p	16,2ms
1080p60 Hz	Desligar	1080p60 Hz	1080p	49,5ms
1080p120 Hz	Desligar	1080p120 Hz	1080p	24,9ms
4K60 Hz	Desligar	1080p60 Hz	1080p	49,5ms

Tipo de tela

Escolha o tipo de tela de 16:9 e 16:10.

Formato

Selecionar a o formato da imagem exibido entre as seguintes opções:

- **4:3**: Este formato é para fontes de entrada 4:3.
- 16:9: Este formato é para fontes de entrada de 16:9, como HDTV e DVD otimizadas para TV widescreen.
- **16:10**: Este formato é para fontes de entrada de 16:10.
- 21:9: Este formato é para fontes de entrada de 21:9, como HDTV e DVD otimizadas para TV widescreen.
- 32:9: Este formato é para fontes de entrada de 32:9, como HDTV e DVD otimizadas para TV widescreen.
- LBX: Este formato é para origem letterbox, não-16x9, e para você usar lente externa 16x9 para exibir a proporção 2,35:1 usando a resolução máxima.
- Nativo: Este formato exibe a imagem original sem nenhum redimensionamento.
- Auto: Seleciona automaticamente o formato de exibição apropriado.

Nota:

- Para usar o formato de Tela Cheia, faça o seguinte:
 - a) Defina o formato de tela para 2,0:1.
 - b) Selecionarformato "Tela Cheia".
 - c) Alinhe corretamente na tela a imagem do projetor.

A tabela de escalonamento WUXGA para DMD 1920x1200 (tipo de tela 16:10):

Nota:

- Tipo de tela suportada 16:10 (1920x1200), 16:9 (1920x1080), 4:3 (1600x1200).
- Quando o tipo de tela é 16:9, o formato 4x3 o formato16x10 se tornam indisponíveis.
- Quando o tipo de tela é 16:10, o formato 4x3 e o formato 16x9 se tornam indisponíveis.
- Quando o tipo de tela é 4:3, o formato 16x9 e o formato 16x10 se tornam indisponíveis.

tela 16:10	PC	480i/p	576i/p	720p	1080i/p
16x10	Dimensão até 1920x1200.				
LBX	Dimensão até 1920x1440 em seguida, obtém a imagem central de 1920x1200 para exibir.				
Nativo	- 1:1 mapeamento centralizado Nenhum escalonamento será feito; a imagem é visualizada com a resolução baseada na fonte de entrada.				
Auto	 Se o formato é selecionado, o tipo de tela se tornará automaticamente 16:10 (1920x1200). Se a fonte é 4:3, o tipo de tela será escalonado em 1600x1200. Se a fonte é 16:9, o tipo de tela será escalonado em 1920x1080. Se a fonte é 16:10, o tipo de tela será escalonado em 1920x1200. 				

Regra de automapeamento WUXGA (tipo de tela 16:10):

Auto	Resolução de entrada		Auto/Escala	
Auto	Resolução H	Resolução V	1920	1200
	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
4:3	1024	768	1600	1200
4.5	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
	1280	720	1920	1080
Laptop Largo	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
SDTV	720	576	1500	1200
אושט	720	480	1800	1200
HDTV	1280	720	1920	1080
אוטח	1920	1080	1920	1080

Taba de escalonamento WUXGA (tipo de tela 16:9):

Tela 16:9	PC	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	
16x9	Dimensão até 192	0x1080.				
LBX	Dimensão até 192	0x1440 em seguida	a, obtém a imagem	central de 1920x10)80 para exibir.	
Nativo	 1:1 mapeamento centralizado. Nenhum escalonamento será feito; a imagem é visualizada com a resolução baseada na fonte de entrada. 					
Auto	 Se este formato é selecionado, o tipo de tela se tornará automaticamente 16:9 (1920x1080). Se a fonte é 4:3, o tipo de tela será escalonado em 1440x1080. Se a fonte é 16:9, o tipo de tela será escalonado em 1920x1080. Se a fonte é 16:10, o tipo de tela será escalonado em 1920x1200 e cortado na área de 1920x1080 para visualização. 					

Regra de automapeamento WUXGA (tipo de tela 16:9):

Auto	Resolução de entrada		Auto/Escala	
Auto	Resolução H	Resolução V	1920	1080
	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
4.2	1024	768	1440	1080
4:3	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
	1280	720	1920	1080
Laptop Largo	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
2017	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
HDTV	1920	1080	1920	1080

Correção geométrica

Auto Trapézio

Corrija o trapezóide digitalmente para ajustar a imagem projetada na área em que você está projetando.

Nota:

- O tamanho da imagem reduzirá ligeramente ao ajustar o trapezóide vertical.
- Quando a distorção trapezoidal automática é usada, a função de Ajuste de Quatro Cantos será desabilitada.

Trapezóide V

Ajuste a distorção verticalmente da imagem e deixe a imagem mais quadrada. A distorção trapezoidal vertical é usada para corrigir um formato de imagem com distorção trapezoidal em que a parte superior e inferior estejam inclinadas para um dos lados. Isso se destina ao uso com aplicações verticais no eixo.

Trapezóide H

Ajuste a distorção horizontal da imagem e deixe a imagem mais quadrada. A distorção trapezoidal horizontal é usada para corrigir um formato de imagem com distorção trapezoidal em que as bordas esquerda e direita da imagem são desiguais no comprimento. Isso se destina para usar com aplicações no eixo horizontal.

Ajuste de Quatro Cantos

Esta definição permite que a imagem protegida seja ajustada em cada canto para tornar a imagem quadrada quando a superfície de projeção não estiver nivelada.

Restaurar

Voltar as configurações padrão de fábrica para as configurações de correção geométrica.

Máscara de borda

Use esta função para remover o ruído de codificação de vídeo na borda da fonte de vídeo.

Zoom Digital

Use para reduzir ou ampliar uma imagem na tela de projeção. Zoom digital não é o mesmo que zoom óptico e pode resultar na degradação da qualidade da imagem.

Nota: As definições de zoom são retidas no ciclo de energia do projetor.

Deslocamento da imagem

Ajuste a posição da imagem projetada horizontalmente (H) ou verticalmente (V).

Restaurar

Voltar as configurações padrão de fábrica para as configurações de visualização.

Menu de configuração

Saiba como configurar o projetor.

Submenus

- Modelo de teste
- Orientação da projeção
- Lingua
- Configurações do Menu
- Alta altitude
- Configurações de Potência
- Segurança
- Configurações do teclado
- Logotipo de Inicio
- Cor de fundo
- Legenda Codificada
- Redefinir todas as Configurações

Modelo de teste

Selecione o teste padrão de Grelha Verde, Grelha Magenta, Grelha Branca, Branco, ou desative essa função (Desligar).

Orientação da projeção

Selecionar a projeção preferencial entre a frontal, traseira, teto-topo e trás-topo.

Lingua

Selecione o menu OSD multilingue entre Inglês, Alemão, Francês, Italiano, Espanhol, Português, Polonês, Holandês, Sueco, Noruequês, Dinamarquês, Finlandês, Greco, Chinês tradicional, Chinês simplificado, Japonês, Coreano, Russo, Húngaro, Tcheco, Árabe, Tailandês, Turco, Farsi, Vietnamita, Bahasa Indonesiano e Romeno.

Configurações do Menu

Posição do Menu

Selecione a posição do menu na tela de exibição.

Timer do Menu

Defina a duração onde o menu OSD permanece visível na tela.

Esconder Informação

Habilite esta função para ocultar a mensagem de informação.

Alta altitude

Quando "Ligar" estiver selecionado, as ventoinhas rodarão mais rápido. Este atributo é útil em áreas de grande altitude onde o ar rarefeito.

Configurações de Potência

Ligar directamente

Escolha "Ligar" para ativar o modo de Energia direta. O projetor ligará automaticamente quando a alimentação CA for estabelecida, sem pressionar a chave "Energia" no teclado do projetor ou no controle remoto.

Ligar por Sinal

Escolha "Ligar" para ativar o modo Energia do Sinal. O projetor ligará automaticamente quando um sinal for detectado, sem pressionar a chave "Energia" no teclado do projetor ou no controle remoto.

Nota:

- Se a opção"Ligar por Sinal" for girada em "Ligar", o consumo de energia do projetor em modo de espera estará acima de 3W.
- Esta função é aplicável com a fonte HDMI.

Desligar Auto. (min)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado quando nenhum sinal estiver sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

Timer do Sono (min)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado, com ou sem o sinal sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

Nota: O cronômetro é redefinido toda vez que o projetor é desligado.

Modo de energia (Espera)

Define a configuração do modo de energia.

- Comunicação: Escolha "Comunicação" para ativar a espera de HDBaseT.
- Ativar: Escolha "Ativar" para voltar à espera normal.
- Eco.: Escolha "Eco." para salvar a dissipação de energia adicional <0,5W.

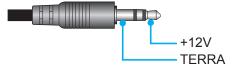
Alimentação USB

Habilita ou desabilita a função da energia USB.

Triager 12V

Use esta função para ativar ou desativar o acionador.

Nota: Mini-conector de 3,5 mm que produz 12V 500mA (máx.) para o controle do sistema de relé.



- Ligar: Escolha "Ligar" para ativar o acionador.
- **Desligar**: Escolha "Desligar" para desativar o acionador.

Segurança

<u>Segurança</u>

Ative essa função para solicitar uma senha antes de utilizar o projetor.

- Ligar: Escolha "Ligar" para usar a verificação de segurança ao ligar o projetor.
- Desligar: Escolha "Desligar" para poder ligar o projetor sem a verificação da senha.

Nota: A senha padrão é 1234.

Timer de segurança

Selecione a função de tempo (Mês/Dia/Hora) para definir o número de horas que o projetor pode ser usado. Quando esse tempo se esgotar, será preciso inserir a senha novamente.

Mudar Senha

Use para definir ou modificar a senha que é solicitada ao ligar o projetor.

Configurações do teclado

Bloqueio do Teclado

Quando a função de bloqueio do teclado é "Ligar", o teclado será bloqueado. No entanto, o projetor pode ser operado pelo controle remoto. Ao selecionar "Desligar", você poderá reutilizar o Teclado.

Logotipo de Inicio

Use esta função para definir a tela de abertura desejada. Caso sejam feitas mudanças elas terão efeito na próxima vez que o projetor for ligado.

- Padrão: A tela de inicialização padrão.
- Neutro: O Logo não foi exibido na tela de partida.
- Personalizado: Logo personalizado do usuário.

Cor de fundo

Use esta função para exibir uma tela em azul, vermelho, verde, cor cinza, nenhum ou de logotipo quando nenhum sinal estiver disponível.

Nota: Se a cor de fundo é definida em "Nenhum", então a cor de fundo é preta.

Legenda Codificada

A Legendagem Fechada é uma versão de texto do som do programa ou outra informação visualizada na tela. Se o sinal de entrada contém legendas, você pode ativar o recurso e assistir os canais. As opções disponíveis incluem "Desligar", "CC1" e "CC2".

Redefinir todas as Configurações

Restaurar OSD

Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de configuração de menu OSD.

Reajustar Todas as Configurações

Voltar as configurações padrão de fábrica para todas as configurações.

Menu de entrada

Aprenda como configurar as definições de entrada do projetor.

Submenus

- AutoFonte
- Renomear Fonte de Entrada
- Esconder Entrada
- Configurações EDID
- Saída HDMI
- Configurações do CEC HDMI

AutoFonte

Escolha essa opção para deixar o projetor encontrar automaticamente uma fonte de entrada disponível.

Renomear Fonte de Entrada

Use para renomear a função de entrada para identificação mais fácil. As opções disponíveis incluem HDMI1, HDMI2, VGA 1 Vídeo, e HDBaseT.

Esconder Entrada

Selecione as opções de entrada que você deseja ocultar no menu da fonte de entrada. As opções disponíveis incluem HDMI1, HDMI2, VGA 1 Vídeo, e HDBaseT.

Configurações EDID

Defina a compatibilidade EDID.

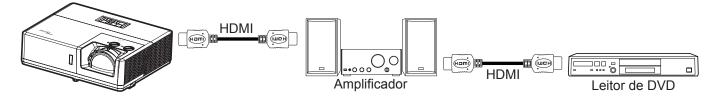
 HDMI 1 EDID / HDMI 2 EDID: Quando receber um sinal HDMI, define a compatibilidade EDID do projetor para exibir o sinal corretamente. Selecione 1.4 para os dispositivos de entrada com os dispositivos HDMI 1.4 ou 2.0 para HDMI 2.0.

Saída HDMI

Selecione a porta HDMI para emitir o sinal.

Configurações do CEC HDMI

Nota: Quando você conectar dispositivos compatíveis com HDMI CEC ao projetor com cabos HDMI, você pode controlá-los no mesmo estado ligar ou desligar usando o recurso de controle de HDMI Link do OSD do projetor. Isso permite que um dispositivo ou múltiplos dispositivos em um grupo sejam ligados ou desligados através de Recurso de HDMI Link. Em uma configuração típica, o leitor de DVD pode ser conectado ao projetor por meio de um amplificador ou sistema de cinema em casa.



HDMI Link

Habilitar/Desabilitar a função de HDMI Link.

Incluindo TV

Se as definições são colocadas em "Sim" então as opções do link ligar e desligar estão disponíveis.

Link - Ligar

Comando ligar CEC.

- Mutual: Ambos o projetor e dispositivo CEC serão ligados em simultâneo.
- PJ-->Dispositivo: O dispositivo CEC será ligado só depois que o projetor for ligado.
- Dispositivo --> PJ: O projetor será ligado só depois que o dispositivo CEC for ligado.

Link - Desligar

Ative esta função para permitir que tanto HDMI Link e projetor serão automaticamente desligados ao mesmo tempo.

Restaurar

Voltar as configurações padrão de fábrica para as configurações de entrada.

Menu de áudio

Aprenda como configurar as definições de áudio.

Submenus

- Volume
- Silêncio
- Entrada de Áudio

Volume

Ajuste o nível de volume.

Silêncio

Use esta opção para desligar temporariamente o som.

- **Desligar:** Escolha "Desligar" para desligar mudo.
- Ligar: Escolha "Ligar" para ativar a função mudo.

Nota: A função "Silêncio" afeta o volume dos alto-falantes interno e externo.

Entrada de Áudio

Selecione a fonte de entrada de áudio apropriada.

- HDMI 1 / HDMI 2 / HDBaseT: As opções disponíveis incluem Audio 1, Audio 2, e Padrão.
- VGA 1 / Vídeo: As opções disponíveis incluem Audio 1 e Audio 2.

Restaurar

Voltar as configurações padrão de fábrica para as configurações de áudio.

Menu de Controle

O menu de Controle é usado para configurar as definições que permitem que o projetor se comunique com outros projetores ou dispositivos de controle.

Submenus

- ID do dispositivo
- Ajustes remotos
- LAN
- Controle
- Controlo HDBaseT

Informações suplementares

- Usando o painel de controle da web
- Usando o comando RS232 pela Telnet

ID do dispositivo

A definição de ID pode ser ajustada pelo menu (faixa de 0 a 99), e permite ao usuário controlar um projetor individual usando o comando RS232.

Nota: Para uma lista completa de comandos RS232, consulte o manual do usuário RS232 no nosso site da web.

Ajustes remotos

Função IR

Define a configuração de função IR.

- Ligar: Escolha "Ligar", o projeto pode ser operado pelo controle remoto dos receptores IR superior e
- Frente: Escolha "Ligar", o projetor pode ser operado comocontrole remoto dos receptores IV superior e frontal.
- **Topo:** Escolha "Ligar", o projetor pode ser operador pelo controle remoto no receptor IR superior.
- Desligar: Escolha "Desligar", o projetor não pode ser operador por controle remoto. Selecionando "Desligar", você poderá utilizar as teclas de Atalho.

Código remoto

Defina o código personalizado remoto pressionando o botão ID remoto por 3 segundos e você será avisado que o indicador remoto (acima do botão Desligar) começa a piscar. Depois, digite um número entre 00-99 usando as teclas numéricas do teclado.

Depois de inserir o número, o indicador remoto pisca duas vezes rapidamente indicando que o código remoto mudou.

F1 / F2 / F3

Atribua uma função aos botões F1, F2, e F3 no controle remoto. Ele permite que você use a função facilmente sem ir nos menus OSD. As funções disponíveis são HDMI 1, HDMI 2, Modelo de teste, Brilho, Contraste, Timer do Sono, CMS, Temperatura de Cor, Gama, Projeção, Modo da Fonte de Luz, Zoom, ou Congelamento.

LAN

Configure as definições de rede do projetor.

Status da rede

Exibe o status de conexão de rede. (Apenas leitura)

Endereço MAC

Exibe o endereço de MAC. (Apenas leitura)

DHCP

Ligue o DHCP para obter o endereço IP, máscara de subrede, gateway e DNS automaticamente.

Endereço IP

Atribua o endereço IP do projetor.

Máscara de sub-rede

Atribua a máscara de subrede do projetor.

Gateway

Atribua o gateway do projetor.

DNS

Atribua o DNS do projetor.

Restaurar

Reinicialize as definições de rede nos valores padrão de fábrica.

Controle

Este projetor pode ser controlado remotamente por um computador ou outros dispositivos externos por meio de uma conexão com fio. Ele permite que o usuário controle um ou mais projetores a partir de um centro de controle remoto, assim como alimentando para ligar ou desligar o projetor e ajustar a luminosidade ou contraste da imagem.

Use o submenu Controle para selecionar um dispositivo de controle para o projetor.

Crestron

Controle o projetor com o controlador Creston e relativo software. (Porta: 41794)

Para mais informações, visite http://www.crestron.com.

Extron

Controle o projetor com os dispositivos Extron. (Porta: 2023)

Para mais informações, visite http://www.extron.com.

PJ Link

Controle o projetor com os comandos PJLink v2.0. (Porta: 4352)

Para mais informações, visite http://pjlink.jbmia.or.jp/english.

Descoberta de Dispositivo AMX

Controle o projetor com dispositivos AMX. (Porta: 9131)

Para mais informações, visite http://www.amx.com.

Telnet

Controle o projetor usando os comandos RS232 por meio da conexão Telnet. (Porta: 23)

Para mais informações, consulte "RS232 por Função Telnet" na página 55.

HTTP

Controle o projetor com o navegador da web. (Porta: 80)

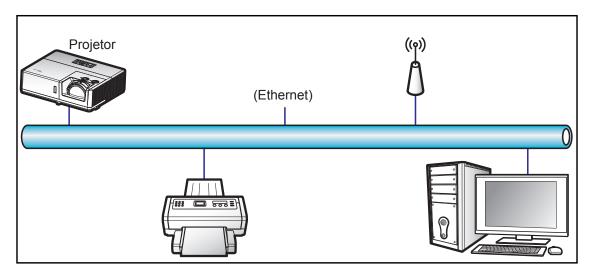
Para mais informações, consulte "Como usar o nevageador de rede para controlar o seu projetor" na página 48.

- Crestron é uma marca registrada da Crestron Electronics, Inc. dos Estados Unidos.
- Extron é uma marca registrada da Extron Electronics, Inc. dos Estados Unidos.
- AMX é uma marca registrada da AMX LLC dos Estados Unidos.
- PJLink registrou pedido de marca e registro de logotipo no Japão, nos Estados Unidos da América e outros países por JBMIA.
- Para obter mais informações sobre os vários tipos de dispositivos externos que podem ser conectados à porta RJ45/LAN e controlar remotamente o projetor, assim como os comandos suportados para estes dispositivos externos, entre em contato com o Serviço de Suporte diretamente.

Instalação do Controle de Rede

Função LAN RJ45

Para simplicidade e tranquilidade da operação, o projetor fornece ligação em rede diversa e recursos de gerência remota. A função de LAN / RJ45 do projetor por uma rede, tal como gestão remota: Ligar/Desligar, configurações de Brilho e Contraste. Além disso, você pode visualizar as informações de status do projetor, tais como: Fonte de Vídeo, Som-Mudo, etc.



Funcionalidades do terminal de LAN cabeado

Este projetor pode ser controlado por meio de um PC (laptop) ou outro dispositivo externo via LAN/porta RJ45 e compatível com Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron é uma marca registrada da Crestron Electronics, Inc. dos Estados Unidos.
- Extron é uma marca registrada da Extron Electronics, Inc. dos Estados Unidos.
- AMX é uma marca registrada da AMX LLC dos Estados Unidos.
- PJLink registrou pedido de marca e registro de logotipo no Japão, nos Estados Unidos da América e outros países por JBMIA.

O projetor é suportado pelos comandos específicos do controlador Crestron Electronics e software relacionado, por exemplo RoomView[®].

http://www.crestron.com/

Este projetor é compatível com o suporte a dispositivos Extron para referência.

http://www.extron.com/

Este projetor é suportado por AMX (Device Discovery).

http://www.amx.com/

Este projetor suporta todos os comandos de PJLink Classe 2.

http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Para obter informações mais detalhadas sobre os vários tipos de dispositivos externos que podem ser conectados à porta e remota LAN/RJ45/controlar o projetor, bem como os comandos com suporte para esses dispositivos externos, por favor, entre em contato com o Suporte-Serviços diretamente.

Como usar o nevageador de rede para controlar o seu projetor

- 1. Ligue a opção DHCP "Ligar" no projetor para permitir que um servidor de DHCP atribua automaticamente um endereço de IP.
- Abra o navegador da web em seu computador e digite o endereço de IP do projetor ("Controle > LAN > Endereco IP").
- Informe o nome de usuário ISP e senha e clique em "Login".
 A interface de configuração de web do projetor é aberta.

Nota:

- O nome de usuário padrão é "admin".
- As etapas nesta seção se baseiam no sistema operacional Windows 10.

Fazer uma conexão direta de seu computador com o projetor*

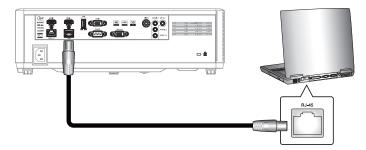
- 1. Ative a opção DHCP "Desligar" no projetor.
- 2. Configure o endereço de IP, máscara de sub-rede, Gateway e DNS no projetor ("Controle > LAN").
- 3. Abrir a página **Rede e Internet** e atribuir parâmetros idênticos de rede para o PC como definido no projetor. Clique em "OK" para salvar os parâmetros.



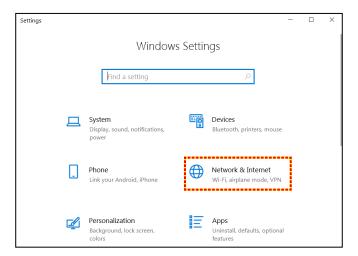
4. Abra o navegador da web em seu computador e digite no campo URL o endereço de IP atribuído no passo 3. E pressione a tecla "Enter".

LAN RJ45

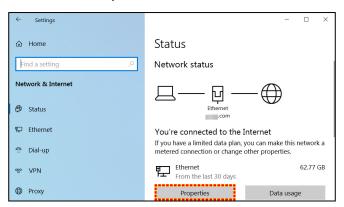
1. Conecte um cabo RJ45 às portas RJ45 no projetor e ao PC (laptop).



2. No PC (Laptop), selecione Iniciar **■ > Configurações ③ > Rede e Internet**.



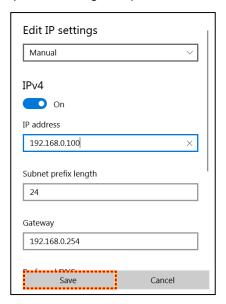
3. Na seção Ethernet, selecione Propriedades.



4. Na seção Configurações de IP, selecione Editar.



5. Digite o endereço de IP e o portal, em seguida, pressione "Salvar".



- 6. Pressione o botão "Menu" no projetor.
- 7. Abra no projetor **Controle** > **LAN**.
- 8. Digite os seguintes parâmetros de conexão:
 - DHCP: Desligar
 - Endereço IP: 192.168.0.100
 - Máscara de sub-rede: 255.255.255.0
 - Gateway: 192.168.0.254
 - DNS: 192.168.0.51
- 9. Pressione "Enter" para confirmar as configurações.
- 10. Abra um navegador da web, por exemplo Microsoft Edge ou Chrome com Adobe Flash Player 9.0 ou superior instalado.
- 11. Na barra de endereço, informe o endereço de IP: 192.168.0.100.

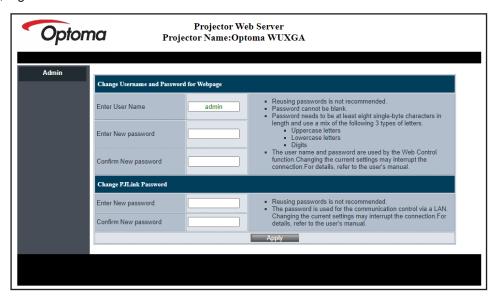


12. Pressione "Enter".

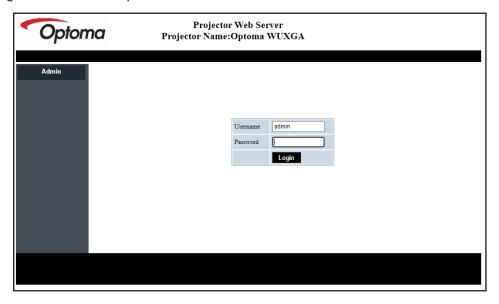
O projetor é configurado para gestão remota. A função LAN / RJ45 é exibida como a seguir:

Acessar

Ao abrir a página de web pela primeira vez, você verá uma tela como a que se encontra abaixo. Por favor, digite a senha válida do usuário.



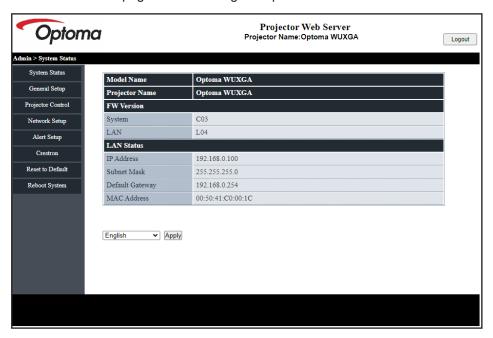
Ao abrir a página de web após digitar uma senha válida, você verá uma tela como a que se encontra abaixo. Digite a senha no campo "Senha".



Status do sistema

O status atual do projetor é exibido. Você pode verificar o nome do modelo do projetor, a versão do firmware, a configuração atual da LAN, e mudar o idioma da interface, se necessário.

O nome da versão exibida na página web no diagrama pode ser diferente da visualizada.

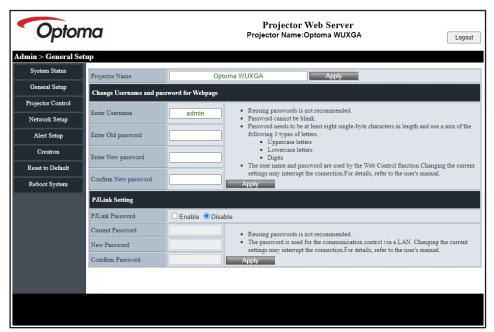


Configuração geral

O nome do projetor aqui definido também é usado no controle PJLink. Somente caracteres alfanuméricos podem ser usados como nome do projetor. O número máximo de caracteres é 32.

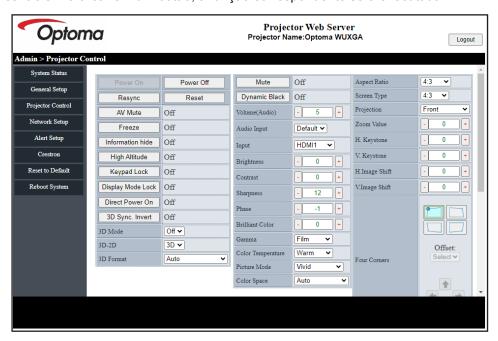
Você pode usar apenas caracteres alfanuméricos na senha. O número mínimo de caracteres é 8. Se você digitar um caractere inválido, será exibido o aviso "Caractere inválido".

Se os caracteres da nova senha e os caracteres de confirmação da (nova) senha não corresponderem, será exibida uma mensagem de erro. Neste caso, digite novamente a senha.



Controle do projetor

Você pode controlar o projetor com este item. Os itens para controle estão descritos nesta seção. Botão de controle: Ao clicar em um botão, a função correspondente será executada.



Configuração de rede

Configure a rede do projetor.

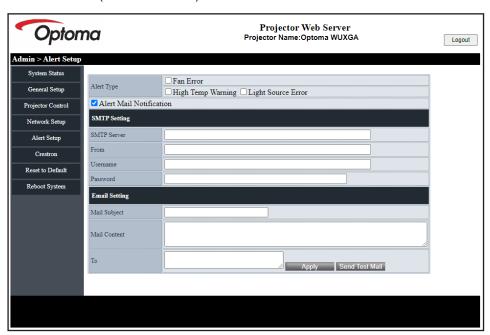


Configurar o Alerta

Você pode enviar alertas por e-mail quando ocorre um erro. Você pode realizar configurações para alertas por e-mail nesta seção.

- 1. Tipos de alertas: Verifique o tipo de erro para o qual você deseja enviar o e-mail de alerta.
- 2. Notificação de alerta por e-mail: Verifique e execute as seguintes configurações:
 - Configuração de SMTP: Defina o seguinte:
 - a) Servidor SMTP: Endereço do servidor (nome do servidor) (servidor SMTP)
 - b) De: endereço de e-mail do remetente
 - c) Nome do usuário: Nome do usuário do servidor de e-mail
 - d) Senha: Senha do servidor de e-mail.
 - Configuração do e-mail: Defina o seguinte:
 - a) Assunto do e-mail
 - b) Conteúdo do e-mail
 - c) Para: Digite o endereço de e-mail do remetente.
- 3. Clique em "Aplicar" para fixar o valor.
- 4. Digite o endereço IP do projetor em *xxx.xxx.xxx.xxx.xxx.
- 5. Enviar e-mail de teste.

Quando você clicar em [Send Test Mail](Enviar e-mail de teste), o e-mail de teste será enviado. O texto será "Email Test" (Teste de E-mail) xxx.xxx.xxx.xxx.xxx *"

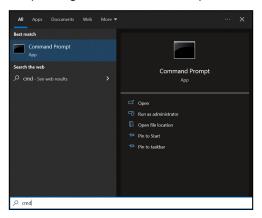


RS232 por Função Telnet

Como método alternativo de controle, este projetor tem controle de comando RS232 pela TELNET para interface LAN / RJ45.

Guia de Início Rápido para "RS232 por Telnet"

- Verifique e obtenha o endereço de IP no OSD do projetor.
- Certifique-se de que o PC / laptop pode acessar a página da web do projetor.
- Certifique-se de que a definição de "Firewall do Windows" está configurada para desativada em caso de função "TELNET" filtrar por PC/laptop.
- Clique em **Procurar** 💆 e depois digite "cmd" como uma palavra de procura. Pressione a tecla "Enter". 1.



- 2. Abra o aplicativo de Solicitação de Comando.
- 3. Insira o formato do comando da seguinte forma:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (tecla "Enter" pressionada)
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: Endereço de IP do projetor)
- Se a Telnet-Conexão estiver pronta, e o usuário puder ter entrada de comando RS232, então 4. pressione a tecla "Enter" e a conexão Telnet deverá estar pronta para o controle de comando RS232.

Especificação para "RS232 por TELENT":

- 1. Telnet: TCP.
- 2. Porta Telnet: 23 (para maiores detalhes, favor contatar a equipe de serviço Optoma).
- 3. Utilitário Telnet: Windows "TELNET.exe" (modo console).
- Para encerrar a sessão Telnet, basta fechar a janela do aplicativo de Solicitação de Comando. 4.
- 5. Utilitário Telnet do Windows diretamente após conexão pronto para TELNET.
 - Limitação 1 para Controle Telnet: Não pode haver mais de 50 bytes para cargas úteis sucessivas da rede para o aplicativo Controle Telnet.
 - Limitação 2 para Controle Telnet: Existem menos de 26 bytes para um comando RS232 sucessivo para o Controle Telnet.
 - Limitação 3 para Controle Telnet: Atraso mínimo para o próximo comando deve ser superior a 200 (ms).

Controlo HDBaseT

Ethernet / RS232

O projetor pode detectar automaticamente o sinal Ethernet ou RS232 do transmissor HDBaseT fornecido. Para uma detecção automática, certifique-se de que o respectivo sinal esteja ativado.

Restaurar

Voltar as configurações padrão de fábrica para as configurações de controle.

Menu de informações

Veja as informações do projetor sobre seu status e definições. As informações do projetor são apenas para leitura.

- Regulamentar
- Número de Série
- Info. da Fonte
- Modo de imagem
- Info. de Cor
- Modo de energia (Espera)
- Horas da fonte de luz
- Modo da Fonte de Luz
- Código remoto
- Código remoto (Activo)
- ID do dispositivo
- Endereço IP
- Status da rede
- Versão FW

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Resoluções compatíveis

Compatibilidade de vídeo

Sinal	Resolução
NTSC	NTSC M / J, 3,58 MHz, 4,43 MHz
PAL	PAL B / D / G / H / I / M / N, 4,43 MHz
SECAM	SECAM B / D / G / K / K1 / L, 4,25 / 4,4 MHz
SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p(50/60Hz), 1080i(50/60Hz), 1080p(50/60Hz)

Temporizador de vídeo em detalhes:

Sinal	Resolução	Taxa de Atualização(Hz)	Notas para Mac
TV(NTSC)	720x480	60	Dave video composte
TV(PAL,SECAM)	720x576	50	Para vídeo composto
SDTV(480I)	720x480	60	
SDTV(480p)	720x480	60	
SDTV(576I)	720x576	50	
SDTV(576p)	720x576	50	Para Componente
HDTV(720p)	1280x720	50 / 60	
HDTV(1080I)	1920x1080	50 / 60	
HDTV(1080p)	1920x1080	24 / 50 / 60	

Compatibilidade do computador

Tabela de temporização para o PC:

Sinal	Resolução	Taxa de Atualização(Hz)	Notas para Mac
\/O.A	640x480	60/67/72/75	Mac 60/75
VGA	720x400	70	
SVGA	800x600	56/60(*2)/72/75	Mac 60/75
SVGA	832x624	75	Mac 75
XGA	1024x768	60(*2)/70/75/120(*2)	Mac 60/70/75
HDTV(720p)	1280x720	60(*2)/120(*2)	Mac 60
WXGA	1280x800	60	Mac 60
WXGA(*3)	1366x768	60	
CVCA	1280x1024	60/75	Mac 60/75
SXGA	1440x900	60	
SXGA+	1400x1050	60	
UXGA	1600x1200	60	
WUXGA	1920x1200(*1)	60	Mac 60

- (*1) 1920x1200 @60 Hz suporta apenas RB (branqueamento reduzido).
- (*2) Temporização 3D para projetor 3D Pronto(STD) e projetor 3D Verdadeiro (Opção).
- (*3) temporização padrão Windows 8.

Sinal de entrada para HDMI:

Sinal	Resolução	Taxa de Atualização(Hz)	Notas para Mac
\/CA	640x480	60/67/72/75	Mac 60/75
VGA	720x400	70	
0)/04	800x600	56/60(*2)/72/75	Mac 60/75
SVGA	832x624	75	Mac 75
XGA	1024x768	60(*2)/70/75/120(*2)	Mac 60/70/75
SDTV(480p)	720x480	60	
SDTV(576p)	720x576	50	
HDTV(720p)	1280x720	60(*2)/120(*2)	Mac 60
MANCA	1280x800	60	Mac 60
WXGA	1440x900	60	
WXGA(*3)	1366x768	60	
0.404	1280x1024	60/75	Mac 60/75
SXGA	1440x900	60	
SXGA+	1400x1050	60	
UXGA	1600x1200	60	
HDTV(1080I)	1920x1080	50/60	
HDTV(1080p)	1920x1080	24/25/30/50/60/120	Mac 60
WUXGA	1920x1200(*1)	60	Mac 60
LILID/0400=\	3840x2160	24/25/30/50/60	
UHD(2160p)	4096x2160	24/25/30/50/60	

- (*1) 1920x1200 @60 Hz suporta apenas RB (branqueamento reduzido).
- (*2) Temporização 3D para projetor 3D Pronto(STD) e projetor 3D Verdadeiro (Opção).
- (*3) temporização padrão Windows 8.

Compatibilidade de Vídeo 3D Verdadeiro

		Tempo de entrada			
		1280x720p @50Hz	Cima e Baixo		
		1280x720p @60Hz	Cima e Baixo		
		1280x720p @50Hz	Pacote de Quadro		
	Entrada HDMI 1.4a 3D	1280x720p @60Hz	Pacote de Quadro		
		1920x1080i @50Hz	Lado a lado (Meio)		
		1920x1080i @60Hz	Lado a lado (Meio)		
		1920x1080p @24Hz	Cima e Baixo		
		1920x1080p @24Hz	Pacote de Quadro		
		1920x1080i @50Hz			
		1920x1080i @60Hz			
Resolução de		1280x720p @50Hz	Lado a lado (Meio)		
entrada		1280x720p @60Hz		Modo SBS está ligado	
		800x600 @60Hz			
		1024x768 @60Hz			
		1280x800 @60Hz			
	HDMI 1.3	1920x1080i @50Hz			
		1920x1080i @60Hz			
		1280x720p @50Hz			
		1280x720p @60Hz	Cima e Baixo	Modo TAB está ligado	
		800x600 @60Hz			
		1024x768 @60Hz			
		1280x800 @60Hz			
		480i	HQFS	Formato 3D é quadro sequencial	

- Se a entrada 3D for 1080p @24 Hz, o DMD deve repetir com múltiplo integral com o modo 3D.
- 1080I @25 Hz e 720p @50 Hz serão executados em 100 Hz; outras temporizações 3D serão executados em 120 Hz.
- 1080p @24 Hz executará 144 Hz.

EDID (Analógico)

VGA					
B0/Tempo estabelecido	B0/Tempo padrão	B0/Tempo em detalhe	B1/Tempo em detalhe		
720x400 @70Hz	1024x768 @120Hz	Tempo nativo:	1366x768 @60Hz		
640x480 @60Hz	1280x720 @60Hz	1920x1200 @60Hz	1920x1080 @60Hz		
640x480 @67Hz	1280x720 @120Hz				
640x480 @72Hz	1280x800 @60Hz				
640x480 @75Hz	1280x1024 @60Hz				
800x600 @56Hz	1440x900 @60Hz				
800x600 @60Hz	1400x1050 @60Hz				
800x600 @72Hz	1600x1200 @60Hz				
800x600 @75Hz					
832x624 @75Hz					
1024x768 @60Hz					
1024x768 @70Hz					
1024x768 @75Hz					
1280x1024 @75Hz					
1152x870 @75Hz					

EDID (Digital)

		HDMI 1/2 para	1.4b	
B0/Tempo estabelecido	B0/Tempo padrão	B0/Tempo em detalhe	B1/Modo de vídeo	B1/Tempo em detalhe
720x400 @70Hz	1024x768 @120Hz	Tempo nativo:	640x480p 4:3 @60 Hz	1366x768 @60Hz
640x480 @60Hz	1280x720 @60Hz	1920x1200 @60Hz	720(1440)x576i 4:3 @50 Hz	1920x1080 @60Hz
640x480 @67Hz	1280x720 @120Hz		720(1440)x576i 16:9 @50 Hz	
640x480 @72Hz	1280x800 @60Hz		720(1440)x480i 4:3 @60 Hz	
640x480 @75Hz	1280x1024 @60Hz		720(1440)x480i 16:9 @60 Hz	
800x600 @56Hz	1440x900 @60Hz		720x576p 4:3 @50 Hz	
800x600 @60Hz	1400x1050 @60Hz		720x576p 16:9 @50 Hz	
800x600 @72Hz	1600x1200 @60Hz		720x480p 4:3 @60 Hz	
800x600 @75Hz			720x480p 16:9 @60 Hz	
1024x768 @60Hz			1280x720p 16:9 @50 Hz	
1024x768 @70Hz			1280x720p 16:9 @60 Hz	
1024x768 @75Hz			1920x1080i 16:9 @60 Hz	
1280x1024 @75Hz			1920x1080i 16:9 @50 Hz	
1152x870 @75Hz			1920x1080p 16:9 @24 Hz	
832x624 @75Hz			1920x1080p 16:9 @25 Hz	
			1920x1080p 16:9 @30 Hz	
			1920x1080p 16:9 @50 Hz	
			1920x1080p 16:9 @60 Hz	
			1920x1080p 16:9 @120 Hz	
			3840x2160p 16:9 @24 Hz	
			3840x2160p 16:9 @25 Hz	
			3840x2160p 16:9 @30 Hz	
			4096x2160p 256:135 @24 Hz	
			4096x2160p 256:135 @25 Hz	
			4096x2160p 256:135 @30 Hz	
			300 112	

		HDMI 1/2 para	2.0	
B0/Tempo estabelecido	B0/Tempo padrão	B0/Tempo em detalhe	B1/Modo de vídeo	B1/Tempo em detalhe
720x400 @70Hz	1024x768 @120Hz	Tempo nativo:	640x480p 4:3 @60 Hz	1366x768 @60Hz
640x480 @60Hz	1280x720 @60Hz	1920x1200 @60Hz	720(1440)x576i 4:3 @50 Hz	1920x1080 @60Hz
640x480 @67Hz	1280x720 @120Hz		720(1440)x576i 16:9 @50 Hz	
640x480 @72Hz	1280x800 @60Hz		720(1440)x480i 4:3 @60 Hz	
640x480 @75Hz	1280x1024 @60Hz		720(1440)x480i 16:9 @60 Hz	
800x600 @56Hz	1440x900 @60Hz		720x576p 4:3 @50 Hz	
800x600 @60Hz	1400x1050 @60Hz		720x576p 16:9 @50 Hz	
800x600 @72Hz	1600x1200 @60Hz		720x480p 4:3 @60 Hz	
800x600 @75Hz			720x480p 16:9 @60 Hz	
1024x768 @60Hz			1280x720p 16:9 @50 Hz	
1024x768 @70Hz			1280x720p 16:9 @60 Hz	
1024x768 @75Hz			1920x1080i 16:9 @60 Hz	
1280x1024 @75Hz			1920x1080i 16:9 @50 Hz	
1152x870 @75Hz			1920x1080p 16:9 @24 Hz	
832x624 @75Hz			1920x1080p 16:9 @25 Hz	
			1920x1080p 16:9 @30 Hz	
			1920x1080p 16:9 @50 Hz	
			1920x1080p 16:9 @60 Hz	
			1920x1080p 16:9 @120 Hz	
			3840x2160p 16:9 @24 Hz	
			3840x2160p 16:9 @25 Hz	
			3840x2160p 16:9 @30 Hz	
			3840x2160p 16:9 @50 Hz	
			3840x2160p 16:9 @60 Hz	
			4096x2160p 256:135 @24 Hz	
			4096x2160p 256:135 @25 Hz	
			4096x2160p 256:135 @30 Hz	
			4096x2160p 256:135 @50 Hz	
			4096x2160p 256:135 @60 Hz	
			,	

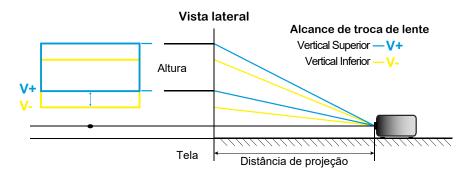
HDMI 1/2 Data de Áudio / Formato LPCM(IEC 60958 PCM[30,31]

Tamanho da imagem e distância de projeção

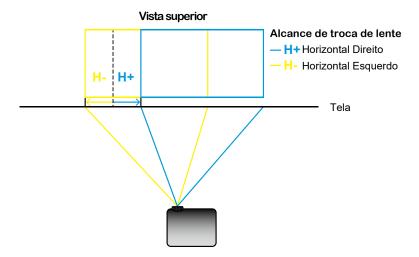
Tamanho da Imagem Desejável					Distância d	le Projeção	
Diag	onal	Lar	Largura		ura	Lar	gura
m	pol	m	pol	m	pol	m	pés
0,76	30	0,65	25,4	0,40	15,9	0,37	1,2
1,02	40	0,86	33,9	0,54	21,2	0,50	1,6
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	0,62	2,0
1,52	60	1,29	50,9	0,81	31,8	0,75	2,5
1,78	70	1,51	59,4	0,94	37,1	0,87	2,9
2,03	80	1,72	67,8	1,08	42,4	1,00	3,3
2,29	90	1,94	76,3	1,21	47,7	1,12	3,7
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53,0	1,25	4,1
2,92	115	2,48	97,5	1,55	60,9	1,44	4,7
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	1,87	6,1
4,57	180	3,88	152,6	2,42	95,4	2,25	7,4
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106,0	2,50	8,2
6,35	250	5,38	212,0	3,37	132,5	3,12	10,2
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159,0	3,75	12,3

Alcance de Troca de Lente (amplo)						
Deslocamento vertical da imagem				Deslocamento horizontal da imagem		
Tamanho de imagem diagonal	Vertical + (Superior)	Vertical - (Inferior)	Faixa de Deslocamento Vertical	Horizontal + (Direito)	Horizontal - (Esquerdo)	
pol	cm	cm	cm	cm	cm	
30	44	40	4,0	3,9	3,9	
40	59	54	5,4	5,2	5,2	
50	74	67	6,7	6,5	6,5	
60	89	81	8,1	7,8	7,8	
70	104	94	9,4	9,1	9,1	
80	118	108	10,8	10,3	10,3	
90	133	121	12,1	11,6	11,6	
100	148	135	13,5	12,9	12,9	
115	170	155	15,5	14,9	14,9	
150	222	202	20,2	19,4	19,4	
180	267	242	24,2	23,3	23,3	
200	296	269	26,9	25,9	25,9	
250	370	337	33,7	32,3	32,3	
300	444	404	40,4	38,8	38,8	

Tamanho da imagem desejada



Alcance de troca de lente:



Dimensões do projetor e instalação da montagem do teto

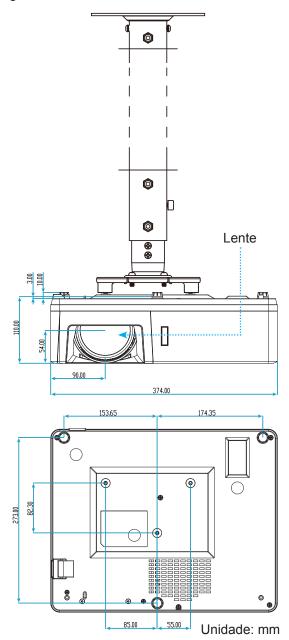
1. Para prevenir danos em seu projetor, use a montagem de teto Optoma.

2. Se desejar usar um kit de montagem no teto de terceiros, certifique-se de que os parafusos usados para fixar um suporte no projetor atenda às seguintes especificações:

Tipo do parafuso: M4*5mm

Comprimento mínimo da rosca: 5 mm

Torque de aperto: 8 Kgf.cm



Nota: Por favor, note que o dano resultando da instalação incorreta invalidará a garantia.



- Se você comprar uma montagem de teto de outra empresa, se certifique de usar o tamanho correto de parafuso. O tamanho do parafuso vai variar dependendo da espessura da placa de montagem.
- Se certifique de manter uma brecha de pelo menos 10 cm entre o teto e a parte superior do projetor.
- Evite instalar o projetor perto de uma fonte de calor.

Códigos do Controle remoto IR



	Definição de impressão chave					
Tecla		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	Repetir
		cliente 0	cliente 1	dados 0	dados 1	
Ligar 🖰	Ligar	32	CD	02	#BYTE3	F1
Desligar	Desligar	32	CD	2E	#BYTE3	F1
Correção geométrica	Correção geométrica	32	CD	96	#BYTE3	F1
PIP/PBP	PIP/PBP	32	CD	78	#BYTE3	F1
F1	F1	32	CD	26	#BYTE3	F1
F2	F2	32	CD	27	#BYTE3	F1
Modo	Modo	32	CD	95	#BYTE3	F1
	Seta para cima	32	CD	C6	#BYTE3	F1
Botões de	Seta para baixo	32	CD	C7	#BYTE3	F1
quatro direções (∱/ᢤ/←/→)	Seta esquerda	32	CD	C8	#BYTE3	F1
	Seta direita	32	CD	C9	#BYTE3	F1
Confirmar	Confirmar	32	CD	C5	#BYTE3	F1
Mudo AV	Mudo AV	32	CD	03	#BYTE3	F1

	Definição de	Código chave				
Tecla	impressão	BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	Repetir
	chave	cliente 0	cliente 1	dados 0	dados 1	
Informações	Info.	32	CD	25	#BYTE3	F1
Laser	Laser	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
Fonte	Fonte	32	CD	18	#BYTE3	F1
F3	F3	32	CD	66	#BYTE3	F1
Ressincronizar	Ressincronizar	32	CD	04	#BYTE3	F1
Volume	Volume +	32	CD	09	#BYTE3	F1
volume	Volume -	32	CD	0C	#BYTE3	F1
Amplicaão D	Ampliação + D	32	CD	08	#BYTE3	F1
Ampliação D	Ampliação - D	32	CD	0B	#BYTE3	F1
Menu	Menu	32	CD	88	#BYTE3	F1
Formato	Formato	32	CD	15	#BYTE3	F1
Congelamento	Congelamento	32	CD	06	#BYTE3	F1
Comando Re-	ID	N/A	N/A	3201~ 3299	N/A	N/A
moto	Todos	N/A	N/A	32CD	N/A	N/A
1 / VGA	1/VGA	32	CD	8E	#BYTE3	F1
2 / S-Video	2/S-Video	32	CD	1D	#BYTE3	F1
3 / HDMI1	3/HDMI1	32	CD	16	#BYTE3	F1
HDMI2	HDMI2	32	CD	9B	#BYTE3	F1
4 / HDBaseT	4/HDBaseT	32	CD	70	#BYTE3	F1
5 / Video	5/Video	32	CD	1C	#BYTE3	F1
6	6	32	CD	19	#BYTE3	F1
HDMI3	HDMI3	32	CD	98	#BYTE3	F1
7	7	32	CD	1A	#BYTE3	F1
8 / YPbPr	8/YPbPr	32	CD	17	#BYTE3	F1
9	9	32	CD	9F	#BYTE3	F1
0/3D	0/3D	32	CD	89	#BYTE3	F1
F3	F3	32	CD	66	#BYTE3	F1

Solução de problemas

Se você experimentar um problema com seu projetor, consulte as seguintes informações. Se o problema persistir, entre em contacto com revendedor ou a assistência técnica local.

Problemas de imagem

- Nenhuma imagem aparece na tela
 - Certifique-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam correta e firmemente conectados, como descrito na seção "Instalação".
 - Certifique-se de que os pinos dos conectores não estejam tortos ou quebrados.
 - Certifique-se de que o recurso "Silenciar" n\u00e3o est\u00e1 ativado.
- A image está fora de foco
 - Gire a alavanca de foco no sentido horário ou anti-horário até que a imagem fique nítida e legível.
 (Veja a página 18.)
 - Verifique se a tela de projeção está entre a distância do projetor.
 (Consulte as páginas 62~63).
- A imagem é esticada ao exibir um título de DVD de 16:9
 - Ao reproduzir um DVD anamórfico ou DVD de 16:9, o projetor mostrará a melhor imagem no formato 16: 9 no lado do projetor.
 - Se você reproduzir um título de DVD de formato 4:3, altere o formato para 4:3 no OSD do projetor.
 - Configure o formato de exibição para a proporção 16:9 (Largo) no reprodutor de DVD.
- A imagem é pequena ou grande demais
 - Aproxime ou afaste o projetor da tela.
 - Pressione "Menu" no painel do projetor, vá para "Tela → Formato". Experimente configurações diferentes.
- A imagem está com as laterais inclinadas:
 - Se possível, reposicione o projetor para que esteja centrado na tela e abaixo da sua parte inferior.
- A imagem está invertida
 - Selecione "Configurar → Orientação da projeção" no OSD e ajuste a direção da projeção.

Outros problemas

- O projetor para de responder a todos controles
 - Se for possível, desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e espere pelo menos 20 segundos antes de reconectar a alimentação.
- Se os botões de mudança de pararem de responder (para mover a imagem para cima/baixo/esquerda/direita), siga as etapas abaixo:
 - Gire os botões de mudança da lente no sentido horário ou anti-horário com uma força de pressão para baixo. Isso liberará os mecanismos de proteção e permitirá que eles funcionem novamente.
 (Os botões de mudança de lente têm essa função de trava para evitar que sejam quebrados. Ele emitirá um som claro, para que os usuários saibam que já atingiu a posição limite).

Problemas do controle remoto

- Se o controle remoto não funcionar
 - Verifique se o ângulo de operação do controle remoto apontando está dentro de ±15° do receptor de infravermelho no projetor.
 - Certifique-se de que não haja obstruções entre o controle remoto e o projetor. Fique a menos de 6 m (19,7 pés) do projetor.
 - Certifique-se de que as pilhas estejam inseridas corretamente.
 - Substitua as pilhas se elas estiverem acabadas.

Indicador de advertência

Quando os indicadores de alerta (ver abaixo) acendem ou piscam, o projetor desligarão automaticamente:

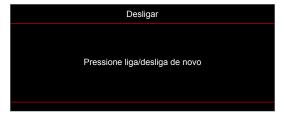
- O indicador LED de "LD" fica aceso, se o indicador "Força" pisca em vermelho.
- O indicador LED de "Lâmpada" fica aceso, se o indicador "Força" pisca em vermelho. Isto indica que o projetor sobre aqueceu. Sob condições normais, o projetor pode ser ligado novamente.
- O indicador LED de "Lâmpada" pisca em vermelho, se o indicar "Força" pisca em vermelho.

Desplugue o cabo de alimentação do projetor, aguarde 30 segundos e tente novamente. Se o indicador de alerta acender ou piscar, contate seu centro de serviço mais próximo para assistência.

Mensagens das Luzes de LED

Managam	LED de Energia		LED de temperatura	LED de LD
Mensagem	(Vermelho)	(Branco)	(Vermelho)	(Vermelho)
Estado de espera (Cabo de alimentação de entrada)	Luz estável			
Ligado (aquecendo)		Piscando (0,5 segundos desligado/0,5 segundos ligado)		
Alimentação ativada e LD aceso		Luz estável		
Desligar (Esfriando)		Piscando (0,5 segundos desligado/0,5 segundos ligado). Voltar a acender constante vermelho quando o ventilador de refrigeração desliga.		
Erro (Falha do LD)	Piscando			Luz estável
Erro (Falha do ventilador)	Piscando		Piscando	
Erro (Superaquecimento)	Piscando		Luz estável	

Desligar:



Aviso de temperatura:



Especificações

Item	Descrição				
Resolução nativa	1920x1200				
Resolução Máxima	Resolução Máxima: • HDMI(HDMI 2.0): 3840x2160 @60Hz • VGA: 1920x1200 @60 Hz				
	Taxa de projeção: TR 0.58				
Lente	F/#: 2,75				
Lente	Comprimento de foco: 8,51 mm				
	Intervalo de zoom: Zoom Fixo				
Alcance de Troca de Lente	 Vertical: 100% a 110% ±3%; Horizontal: -4% a +4% ±3% 				
Tamanho da imagem	30 a 300" (percursodo mecanismo)				
Distância de projeção	0,38m a 3,75m (percurso do mecanismo)				
	 Interface de Entrada: Entrada HDMI V2.0 x2, HDBaseT x1 (Opcional) Entrada VGA x1, Entrada de áudio 1 x1, Entrada de áudio 2 x1 x1 Entrada de vídeo composto 				
I/Os	Interface de saída: • Saída VGA x1, Saída de áudio x1, Energia USB (5V/1,5A)				
	Interface de controle: • LAN (RJ-45) x1, RS232 x1, saída de 12V x1				
Cor	1073,4 milhões de cores				
Tour de maife e a	Taxa de leitura horizontal: • 15KHz a 140KHz				
Taxa de verificação	Taxa de leitura vertical: • 24Hz a 140Hz				
Alto-falante	10W x2				
Consumo de energia	Típico: (modo de brilho) • 361W ±15% @110VAC • 350W ±15% @220VAC				
	Típico: (modo ECO) • 240W ±15% @110VAC • 233W ±15% @220VAC				
Corrente de entrada	CA 3,7A @110VCA 1,85A @220V				
Orientações de instalação	Projeção + posição vertical a 360°				
Dimensões (L x P x A)	Sem pés:				
	• 374 mm(Larg) x 302 mm(Prof) x 117 mm(Alt) (14,72 x 11,89 x 4,60 polegadas)				
Peso	5,3 kg±0,5 kg				
Ambiental	Operando 0° a 40°C, umidade de 10% a 85% (sem condensação)				

Nota: Todas as especificações estão sujeitas a mudanças sem aviso.

Escritórios globais da Optoma

Para serviço ou suporte, entre em contato com o escritório local.

EUA

Optoma Technology, Inc. 47697 Westinghouse Drive. Fremont, Ca 94539

510-996-4794

888-289-6786

https://www.optoma.com/jp/

services@optoma.com

Taiwan

Japão

https://www.optoma.com/tw/

Canadá

Optoma Technology, Inc. 47697 Westinghouse Drive. Fremont, Ca 94539

888-289-6786

6 510-996-4794

China

Austrália

Room 2001, 20F, Building 4, No.1398 Kaixuan Road, Changning District Xangai, 200052, China

https://www.optoma.com/au/

(] +86-21-62947376 **| +86-21-62947375** www.optoma.com.cn

América Latina

Optoma Technology, Inc. 47697 Westinghouse Drive. Fremont, Ca 94539

888-289-6786 **[**] 510-996-4794

services@optoma.com

Europa

1 Bourne End Mills Hemel Hempstead Hertfordshire HP1 2UJ United Kingdom

(+44 (0) 1923 691 800 +44 (0) 1923 06 06 service@tsc-europe.com

www.optoma.eu

Telefone de serviço: +44 (0)1923 691865

Benelux BV

Optoma Benelux BV Europalaan 770 D 1363BM Almere Holanda www.optoma.nl

(+31 (0) 36 8200 250

🗐 +31 (0) 36 548 9052

França

Bâtiment E 81-83 avenue Edouard Vaillant 92100 Boulogne Billancourt, França Savoptoma@optoma.fr

(+33 1 41 46 12 20 **| +33 1 41 46 94 35**

Espanha

C/ José Hierro, 36 Of. 1C 28529 Rivas (+34 91 499 06 06 VaciaMadrid, Spain

= +34 91 670 08 32

Alemanha

Optoma Deutschland GmbH Am Nordpark 3 41069 Mönchengladbach Alemanha

(+49 (0) 2161 68643 0

+49 (0) 2161 68643 99

M info@optoma.de

Escandinávia

Postboks 9515 Åskollen Kniveveien 29 Drammen 3036 Noruega

(+47 32 98 89 90 **1** +47 32 98 89 99

info@optoma.no

Coréia

https://www.optoma.com/kr/

