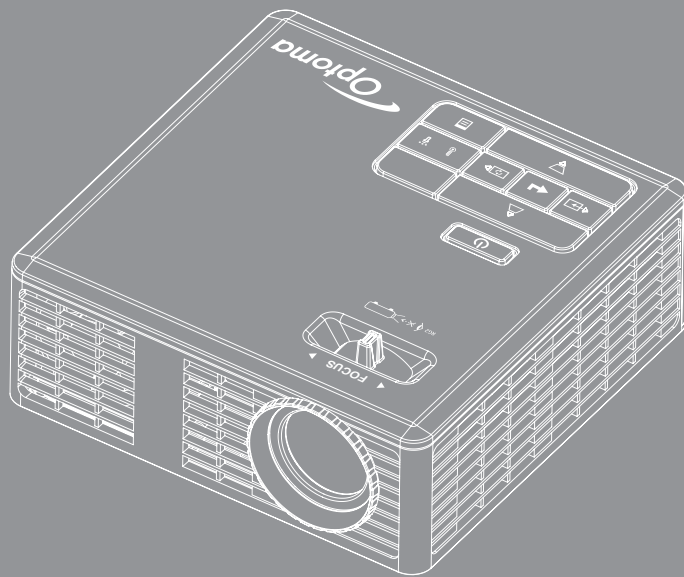
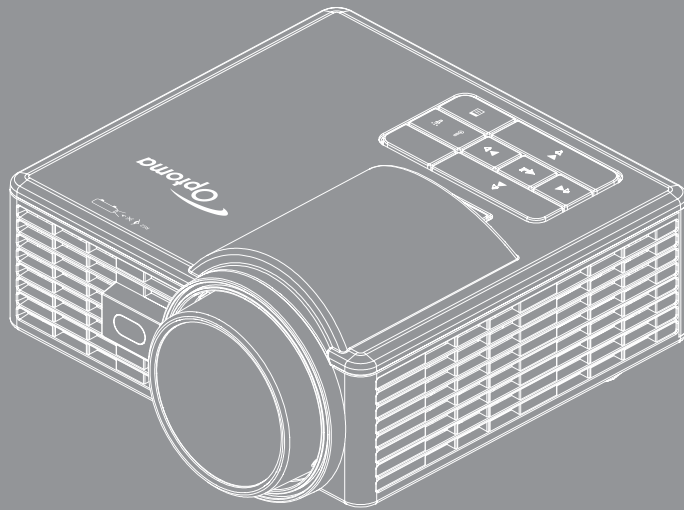


DLP® Projektör



İÇİNDEKİLER

TELİF HAKKI..... 4

Ücretsiz ve Açık Kaynaklı Yazılım için Beyan Bildirimi	4
Ücretsiz ve Açık Kaynaklı Yazılım Bildirimi	4
Lisanslar	5

GÜVENLİK..... 9

Önemli Güvenlik Talimatı	9
Güvenlik Bilgileri	10
Merceğin Temizlenmesi	10
Telif Hakkı	11
Sorumluluk Reddi	11
Ticari Marka Tanıma	11
FCC	11
AB ülkeleri için Uygunluk Bildirimi	12
WEEE	12

GİRİŞ 13

Pakete genel bakış	13
Standart aksesuarlar	13
İsteğe bağlı aksesuarlar	13
Ürüne genel bakış	14
Bağlantılar	16
Tuş takımı	18
Uzaktan kumanda	19

AYAR VE KURULUM 20

Projektörü kurma	20
Projektöre kaynaklar bağlama	22
Projektör görüntüsünü ayarlama	23
Projektör odağını ayarlama	24
Uzaktan Kurulum	25

PROJEKTÖRÜ KULLANMA..... 27

Projektörü açma / kapatma	27
Bir giriş kaynağı seçme	30
Giriş ekranına genel bakış	31
Sistem tarihi ve saati	31
Projektör ayarları menüsü (OSD)	32
Ekran Menüsü ağacı	33
Bir giriş kaynağı seçme	44
Bir uygulama seçilmesi	45

EK BİLGİLER 48

<i>Uyumlu çözünürlükler.....</i>	<i>48</i>
<i>Desteklenen çoklu ortam biçimi.....</i>	<i>49</i>
<i>Görüntü boyutu ve yansıtma mesafesi.....</i>	<i>51</i>
<i>Projektör fotoğraf sehpaı montajı.....</i>	<i>53</i>
<i>Kızılötesi uzaktan kumanda kodları.....</i>	<i>54</i>
<i>Sorun Giderme</i>	<i>56</i>
<i>Uyarı göstergeleri</i>	<i>58</i>
<i>Teknik Özellikler</i>	<i>60</i>
<i>Optoma Küresel Ofisleri</i>	<i>61</i>

TELİF HAKKI

Telif Hakkı (C) 2024, Optoma Corporation'a aittir
TÜM HAKLARI SAKLIDIR.

Telif hakkı beyanı, ürünün herhangi bir parçası için geçerlidir, ancak Ücretsiz ve Açık Kaynak lisans gereklilikleri beyan ile açık bir şekilde çelişiyorsa, FOSS lisansı yürürlükte olur.

Ücretsiz ve Açık Kaynaklı Yazılım için Beyan Bildirimi

Bu ürüne dahil olan yazılım, orijinal olarak Apache License 2.0 ve SIL Open Font License (OFL) gibi Ücretsiz ve Açık Kaynaklı Yazılım lisansları altında lisanslanan, telif hakkıyla korunan yazılımları içerir. İlgili bildirimler ve feragatnameler aşağıda açıklanmıştır.

Ücretsiz ve Açık Kaynaklı Yazılım Bildirimi

Roboto Light

- Lisans Tam Adı: Apache License 2.0
- SPDX Kısa Tanımlayıcı: Apache-2.0
- Değiştirilme Durumu: Hayır
- Telif Hakkı Bildirimi: Telif Hakkı 2011 Google Inc. Apache Lisansı, Sürüm 2.0 ("Lisans") kapsamında lisanslanmıştır; bu dosyayı Lisans ile uyumlu olmadan kullanamazsınız. Lisansın bir kopyasını şu adresten elde edebilirsiniz: <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
Yürürlükteki yasa gerektirmedikçe veya yazılı olarak kabul edilmedikçe, Lisans kapsamında dağıtılan yazılım, açık veya zımni HİÇBİR TÜRDE GARANTİ VEYA KOŞUL OLMAKSIZIN, "OLDUĞU GİBİ" ESASINDA dağıtılır. Lisans kapsamındaki izinlerde ve sınırlamalarda uygulanan belirli dil için Lisansa bakın.

Noto Serif KR

- Lisans Tam Adı: SIL Open Font License 1.1
- SPDX Kısa Tanımlayıcı: OFL-1.1
- Değiştirilme Durumu: Hayır
- Telif Hakkı Bildirimi: Telif Hakkı 2017 Adobe Systems Incorporated (<http://www.adobe.com/>)
Bu Yazı Tipi Yazılımı, SIL Open Font License 1.1 kapsamında lisanslanmıştır.
Bu lisans aşağıya kopyalanmıştır ve şu adreste SSS ile birlikte de mevcuttur: <https://scripts.sil.org/OFL>

Lisanslar

Apache License, Sürüm 2.0, Ocak 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

KULLANIM, YENİDEN ÜRETİM VE DAĞITIM ŞARTLARI VE KOŞULLARI

1. Tanımlar.

“**Lisans**”, bu belgenin 1 ila 9. Bölümlerinde tanımlanan kullanım, yeniden üretim ve dağıtıma ilişkin hüküm ve koşullar anlamına gelir.

“**Lisans Veren**”, Lisansı veren telif hakkı sahibi veya telif hakkı sahibi tarafından yetkilendirilen kuruluş anlamına gelir.

“**Tüzel Kişilik**”, vekalet eden varlık ile bu varlığı kontrol eden, onun tarafından kontrol edilen veya onunla ortak kontrol altında olan diğer tüm kuruluşların birliği anlamına gelir. Bu tanımın amaçları doğrultusunda, “**kontrol**”, (i) sözleşmeyle veya başka bir şekilde, doğrudan veya dolaylı olarak bu tür bir kuruluşun yönlendirilmesine veya yönetilmesine neden olma gücü veya (ii) tedavüldeki hisselerin yüzde elli (%50) veya daha fazlasına sahip olmak veya (iii) böyle bir kuruluşun yararlanma hakkı anlamına gelir.

“**Siz**” (veya “**Sizin**”) ifadesi, bu Lisans tarafından verilen izinleri kullanan bir birey veya Tüzel Kişi anlamına gelir.

“**Kaynak**” formu, yazılım kaynak kodu, dokümantasyon kaynağı ve yapılandırma dosyaları dahil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere değişiklik yapmak için tercih edilen form anlamına gelir.

“**Nesne**” formu, derlenmiş nesne kodu, oluşturulan belgeler ve diğer ortam türlerine dönüştürmeler dahil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere, bir Kaynak formunun mekanik dönüşümünden veya çevirisinden kaynaklanan herhangi bir form anlamına gelir.

“**Çalışma**”, çalışmaya dahil edilen veya çalışmaya eklenen bir telif hakkı bildiriminde belirtildiği gibi, Lisans kapsamında kullanıma sunulan Kaynak veya Nesne biçimindeki yazarlık çalışması anlamına gelir (aşağıdaki Ek'te bir örnek verilmiştir).

“**Türemiş Çalışmalar**”, Kaynak veya Nesne biçiminde, Çalışmaya dayalı (veya ondan türetilmiş) ve yazı işleri ile ilgili revizyonların, ek açıklamaların, ayrıntıların veya diğer değişikliklerin bir bütün olarak orijinal bir çalışmayı temsil ettiği herhangi bir yazarlık çalışması anlamına gelir. Bu Lisansın amaçları doğrultusunda, Türemiş Çalışmalar, Çalışmanın ve ondan Türemiş Çalışmaların arayüzlerinden ayrılabilen veya yalnızca onlara bağlanan (veya isimle bağlanan) çalışmaları içermeyecektir.

“**Katkı**”, telif hakkı sahibi veya telif hakkı sahibi adına sunmaya yetkili bir kimse veya Tüzel Kişilik tarafından Çalışmaya dahil edilmesi için Lisans Verene kasıtlı olarak sunulan, Çalışmanın orijinal versiyonu ve bu Çalışmaya veya bundan Türetilmiş Çalışmalara yapılan herhangi bir değişiklik veya ekleme dahil olmak üzere herhangi bir yazarlık çalışması anlamına gelir. Bu tanımın amaçları doğrultusunda, “**gönderilen**”, elektronik posta listeleri, kaynak kodu kontrol sistemleri ve telif hakkı sahibi tarafından “**Katkı Değildir**” şeklinde açık bir şekilde işaretlenen veya başka bir şekilde yazılı olarak belirtilen iletişim hariç olmak üzere Çalışmayı tartışmak ve geliştirmek amacıyla Lisans Veren tarafından veya onun adına yönetilen sorun izleme sistemleri üzerindeki iletişim dahil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere, Lisans Verene veya temsilcilerine gönderilen her türlü elektronik, sözlü veya yazılı iletişim anlamına gelir.

“**Katkıda Bulunan**”, Lisans Veren ve adına Lisans Veren tarafından bir Katkı alınan ve daha sonra Çalışmaya dahil edilen herhangi bir gerçek veya Tüzel Kişi anlamına gelir.

2. Telif Hakkı Lisansının Verilmesi. İşbu Lisansın şart ve koşullarına tabi olarak, her Katkıda Bulunan işbu belgeyle Size Çalışmayı Kaynak veya Nesne biçiminde çoğaltmak, Türemiş Çalışmalarını hazırlamak, halka teşhir etmek, halka açık şekilde icra etmek, alt lisans vermek ve bu tür Türemiş Çalışmalarıyla birlikte dağıtmak için sürekli, dünya çapında geçerli, münhasır olmayan, bedelsiz, telifsiz, feshedilemez bir telif hakkı lisansı verir.

3. Patent Lisansının Verilmesi. İşbu Lisansın şart ve koşullarına tabi olarak, her bir Katkıda Bulunan işbu vesileyle Size Çalışmayı yapmak, yaptırmak, kullanmak, satmayı teklif etmek, satmak, ithal etmek ve başka bir şekilde devretmek için sürekli, dünya çapında, münhasır olmayan, bedelsiz, telifsiz, feshedilemez (bu bölümde belirtilenler dışında) bir patent lisansı verir, söz konusu lisans yalnızca, Katkı(lar)ının tek başına veya Katkı(lar)ının söz konusu Katkı(lar)ın sunulduğu Çalışma ile kombinasyonu tarafından zorunlu olarak ihlal edilen, söz konusu Katkıda bulunan tarafından lisanslanabilen patent talepleri için geçerlidir. Çalışmanın veya Çalışmaya dahil edilen bir Katkının doğrudan veya yardımcı patent ihlali oluşturduğunu iddia ederek herhangi bir varlığa karşı patent davası açarsanız (bir davadaki çapraz iddia veya karşı iddia dahil), bu durumda Size söz konusu Çalışma için bu Lisans kapsamında verilen tüm patent lisansları davanın açıldığı tarih itibarıyla sona erer.

4. Yeniden dağıtım. Çalışmanın veya Türemiş Çalışmalarının kopyalarını, aşağıdaki koşulları karşılamanız koşuluyla, herhangi bir ortamda, değişiklik yaparak veya yapmadan ve Kaynak veya Nesne biçiminde çoğaltabilir ve dağıtabilirsiniz:

1. Çalışmanın veya Türemiş Çalışmaların diğer alıcılara bu Lisansın bir kopyasını vermelisiniz;
2. Değiştirilen tüm dosyaların, dosyaları değiştirdiğinizi belirten belirgin bildirimler taşımasını sağlamalısınız;
3. Dağıttığınız Türemiş Çalışmaların Kaynak biçimini, Türemiş Çalışmaların herhangi bir bölümüyle ilgili olmayan bildirimler hariç olmak üzere, Çalışmanın Kaynak biçimindeki tüm telif hakkı, patent, ticari marka ve atıf bildirimlerini saklamanız gerekir ve
4. Çalışma, dağıtımının bir parçası olarak bir **"NOTICE"** metin dosyası içeriyorsa, dağıttığınız tüm Türemiş Çalışmalar, aşağıdakilerin en az birinde, Türemiş Çalışmaların herhangi bir parçası ile ilgili olmayan bildirimler hariç olmak üzere, bu tür NOTICE dosyasında yer alan atıf bildirimlerinin okunabilir bir kopyasını içermelidir: Türemiş Çalışmaların bir parçası olarak dağıtılan bir NOTICE metin dosyası içinde; Türemiş Çalışmalarla birlikte sağlanmışsa, Kaynak formu veya belgeleri içinde veya Türemiş Çalışmalar tarafından oluşturulan bir ekranda, bu tür üçüncü taraf bildirimleri görünürse ve normalde görüldüğü yerde. NOTICE dosyasının içeriği yalnızca bilgilendirme amaçlıdır ve Lisansı değiştirmez. Söz konusu ek öznitelik bildirimlerinin Lisansı değiştirdiği şeklinde yorumlanamaması koşuluyla, Çalışmanın NOTICE metninin yanına veya eki olarak dağıttığınız Türemiş Çalışmalara kendi öznitelik bildirimlerinizi ekleyebilirsiniz.

Değişikliklerinize kendi telif hakkı bildiriminizi ekleyebilir ve Çalışmayı kullanımınız, çoğaltmanız ve dağıtmanız, diğer yönlerden bu Lisansla belirtilen koşullara uygunsa Değişikliklerinizin kullanımı, çoğaltılması veya dağıtımı veya bir bütün olarak bu tür Türemiş Çalışmalar için ek veya farklı lisans şart ve koşulları sağlayabilirsiniz.

5. Katkıların sunulması. Siz aksini açıkça belirtmedikçe, Çalışmaya dahil edilmek üzere Lisans Verene kasıtlı olarak sunduğunuz herhangi bir Katkı, herhangi bir ek şart veya koşul olmaksızın bu Lisansın şart ve koşullarına tabi olacaktır. Yukarıdakilere bakılmaksızın, buradaki hiçbir şey, bu tür Katkıları ilişkin olarak Lisans Veren ile yapmış olabileceğiniz herhangi bir ayrı lisans sözleşmesinin koşullarını geçersiz kılamaz veya değiştiremez.

6. Ticari markalar. Bu Lisans, Lisans Veren'in ticari adlarını, ticari markalarını, hizmet markalarını veya ürün adlarını, Çalışmanın kaynağının açıklanmasında ve NOTICE dosyasının içeriğinin çoğaltılmasında makul ve alışılmış kullanımın gerektirdiği durumlar dışında kullanma izni vermez.

7. Garanti Reddi. Yürürlükteki yasa gerektirmedikçe veya yazılı olarak kabul edilmedikçe, Lisans Veren Çalışmayı MÜLKİYET, İHLAL ETMEME, TİCARETE ELVERİŞLİLİK veya BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUK dahil ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere, açık veya zımni HİÇBİR GARANTİ VEYA KOŞUL OLMAKSIZIN, "OLDUĞU GİBİ" TEMELİNDE sağlar (ve her Katkıda Bulunan Katkılarını sağlar). Çalışmayı kullanmanın veya yeniden dağıtmanın uygunluğunu belirlemekten yalnızca siz sorumlusunuz ve bu Lisans kapsamındaki izinleri kullanmanızla ilgili tüm riskleri üstlenirsiniz.

8. Sorumluluğun Sınırlandırılması. Geçerli yasa gerektirmedikçe (kasıtlı ve ağır ihmal içeren eylemler gibi) veya yazılı olarak kabul edilmedikçe, kaksız fiil (ihmal dahil), sözleşme veya başka türlü hiçbir durumda ve hiçbir yasal teori altında, hiçbir Katkıda Bulunan bu Lisansın bir sonucu olarak veya Çalışmanın kullanılmasından veya kullanılamamasından kaynaklanan herhangi bir nitelikteki doğrudan, dolaylı, özel, arızı veya sonuç olarak ortaya çıkan hasarlar dahil (sınırlı olmamak kaydıyla iyi niyet kaybı, iş durdurma, bilgisayar arızası kaynaklı hasarlar veya tüm diğer ticari hasarlar veya kayıplar), söz konusu Katkıda bulunana bu tür zararların olasılığı konusunda bilgi verilmiş olsa bile Size karşı sorumlu olmayacaktır.

9. Garanti veya Ek Sorumluluğun Kabulü. Çalışmayı veya bundan Türemiş Çalışmaları yeniden dağıtırken, bu Lisansla tutarlı destek, garanti, tazminat veya diğer sorumluluk yükümlülüklerini ve/veya haklarını kabul etmeyi ve bunlar için bir ücret talep etmeyi seçebilirsiniz. Bununla birlikte, bu tür yükümlülükleri kabul ederken, başka bir Katkıda Bulunan adına değil, yalnızca Kendi adınıza ve yegane sorumluluğunuzda ve yalnızca, bu tür herhangi bir garantiyi veya ek yükümlülüğü kabul etmeniz nedeniyle bu Katkıda Bulunanın maruz kaldığı herhangi bir sorumluluk veya ona karşı ileri sürülen iddialar için her bir Katkıda Bulunanı tazmin etmeyi, savunmayı ve zarar görmesini engellemeyi kabul etmeniz durumunda hareket edebilirsiniz.

ŞART VE KOŞULLARIN SONU

APACHE LİSANSINI ÇALIŞMANIZA NASIL UYGULAYABİLİRSİNİZ?

Çalışmanıza genellikle LICENSE adlı bir dosyada bulunan Apache Lisansının bir kopyasını ekleyin ve ayrıca Lisansa atıfta bulunan bir NOTICE dosyası eklemeyi de düşünün.

Apache Lisansını çalışmanızdaki belirli dosyalara uygulamak için, aşağıdaki standart beyanı ekleyerek “[]” parantezleri içindeki alanları kendi tanımlayıcı bilgilerinizle değiştirin. (Parantezleri dahil etmeyin!) Metni, dosya biçimi için uygun açıklama sözdizimine yerleştirin. Ayrıca üçüncü taraf arşivlerinde daha kolay tanımlama için telif hakkı bildirimisiyle aynı “basılı sayfaya” bir dosya veya sınıf adı ve amacın açıklamasını da eklemenizi öneririz.

Telif hakkı [yyyy] [telif hakkı sahibi adı]

Apache Lisansı, Sürüm 2.0 (“Lisans”) kapsamında lisanslanmıştır; bu dosyayı Lisans ile uyumlu olmadan kullanamazsınız. Lisansın bir kopyasını şu adresten elde edebilirsiniz

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Yürürlükteki yasa gerektirmedikçe veya yazılı olarak kabul edilmedikçe, Lisans kapsamında dağıtılan yazılım, açık veya zımni HİÇBİR TÜRDE GARANTİ VEYA KOŞUL OLMASIZIN, "OLDUĞU GİBİ" ESASINDA dağıtılır.

Lisans kapsamındaki izinlerde ve sınırlamalarda uygulanan belirli dil için Lisansa bakın.

SIL AÇIK YAZI TİPİ LİSANSI, Sürüm 1.1 - 26 Şubat 2007

GİRİŞ

Açık Yazı Tipi Lisansının (OFL) hedefleri, dünya çapında işbirliğine dayalı yazı tipi projelerinin gelişimini teşvik etmek, akademik ve dilsel toplulukların yazı tipi oluşturma çalışmalarını desteklemek ve yazı tiplerinin diğerleriyle ortaklaşa paylaşılıp geliştirilebileceği ücretsiz ve açık bir çerçeve sağlamaktır.

OFL, lisanslı yazı tiplerinin kendi başlarına satılmadıkları sürece serbestçe kullanılmasına, incelenmesine, değiştirilmesine ve yeniden dağıtılmasına izin verir. Türemiş çalışmalar da dahil olmak üzere yazı tipleri, herhangi bir saklı adın türemiş eserler tarafından kullanılmaması koşuluyla herhangi bir yazılımla paketlenabilir, gömülebilir, yeniden dağıtılabilir ve/veya satılabilir. Bununla birlikte, yazı tipleri ve türevleri başka herhangi bir lisans türü altında yayınlanamaz. Yazı tiplerinin bu lisans kapsamında kalması gerekliliği, yazı tipleri veya türevleri kullanılarak oluşturulan hiçbir belge için geçerli değildir.

TANIMLAR

“Yazı Tipi Yazılımı”, Telif Hakkı Sahibi/Sahipleri tarafından bu lisans kapsamında yayınlanan ve bu şekilde açıkça işaretlenen dosya kümesini ifade eder. Bu, kaynak dosyaları, yapı komut dosyalarını ve belgeleri içerebilir.

“Saklı Yazı Tipi Adı”, telif hakkı beyan(lar)ından sonra bu şekilde belirtilen tüm adları ifade eder.

“Orijinal Sürüm”, Telif Hakkı Sahibi/Sahipleri tarafından dağıtıldığı şekliyle Yazı Tipi Yazılımı bileşenleri koleksiyonunu ifade eder.

“Değiştirilmiş Sürüm”, Orijinal Sürümün bileşenlerinden herhangi birinin kısmen veya tamamen eklenmesi, silinmesi veya ikame edilmesi, biçimlerin değiştirilmesi veya Yazı Tipi Yazılımının yeni bir ortama taşınmasıyla elde edilen herhangi bir türevi ifade eder.

“Yazar”, Yazı Tipi Yazılımına katkıda bulunan herhangi bir tasarımcı, mühendis, programcı, teknik yazar veya diğer kişiyi ifade eder.

İZİN VE KOŞULLAR

Yazı Tipi Yazılımının bir kopyasını alan herhangi bir kişiye, aşağıdaki koşullara tabi olarak, Yazı Tipi Yazılımının değiştirilmiş ve değiştirilmemiş kopyalarını kullanma, inceleme, kopyalama, birleştirme, yerleştirme, değiştirme, yeniden dağıtma ve satma izni işbu belge ile ücretsiz olarak verilmektedir:

1. Yazı Tipi Yazılımı ya da Orijinal veya Değiştirilmiş Sürümlerdeki bireysel bileşenleri tek başına satılamaz.
2. Yazı Tipi Yazılımının Orijinal veya Değiştirilmiş Sürümleri, her bir kopyanın yukarıdaki telif hakkı bildirimini ve bu lisansı içermesi koşuluyla herhangi bir yazılımla birlikte paketlenabilir, yeniden dağıtılabilir ve/veya satılabilir. Bunlar, bağımsız metin dosyaları, insanlar tarafından okunabilir başlıklar olarak veya metin veya ikili dosyalar içinde makine tarafından okunabilir uygun meta veri alanlarına, bu alanlar kullanıcı tarafından kolayca görüntülenebildiği sürece dahil edilebilir.
3. Yazı Tipi Yazılımının Değiştirilmiş Hiçbir Sürümü, ilgili Telif Hakkı Sahibi tarafından açık yazılı izin verilmedikçe, Saklı Yazı Tipi Adlarını kullanamaz. Bu kısıtlama, yalnızca kullanıcılara sunulan birincil yazı tipi adı için geçerlidir.
4. Yazı Tipi Yazılımının Telif Hakkı Sahiplerinin veya Yazarlarının adları, Telif Hakkı Sahibinin ve Yazarın katkılarına teşekkür etmek için veya onların açık yazılı izninin olduğu durumlar dışında, herhangi bir Değiştirilmiş Sürümü tanıtmak, onaylamak veya reklamını yapmak için kullanılmayacaktır.
5. Kısmen veya tamamen değiştirilmiş veya değiştirilmemiş Yazı Tipi Yazılımı tamamen bu lisans kapsamında dağıtılmalı ve başka herhangi bir lisans kapsamında dağıtılmamalıdır. Yazı tiplerinin bu lisans kapsamında kalması gerekliliği, Yazı Tipi Yazılımı kullanılarak oluşturulan hiçbir belge için geçerli değildir.

FESİH

Yukarıdaki koşullardan herhangi birinin karşılanmaması halinde bu lisans hükümsüz hale gelir.

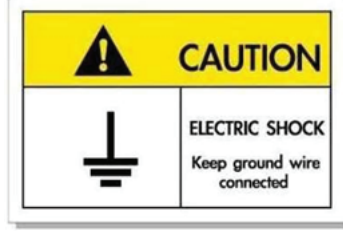
SORUMLULUK REDDİ

YAZI TİPİ YAZILIMI, HERHANGİ BİR TİCARETE ELVERİŞLİLİK, BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUK VE TELİF HAKKI, PATENT, TİCARİ MARKA VEYA DİĞER HAKLARIN İHLAL EDİLMEMESİ GARANTİSİ DAHİL ANCAK BUNLARLA SINIRLI OLMAMAK ÜZERE AÇIK VEYA ZİMNİ HİÇBİR GARANTİ OLMAKSIZIN “OLDUĞU GİBİ” SAĞLANIR. HİÇBİR DURUMDA TELİF HAKKI SAHİBİ YAZI TİPİ YAZILIMININ KULLANILMASI VEYA KULLANILMAMASINDAN VEYA YAZI TİPİ YAZILIMINDAKİ DİĞER İŞLEMLERDEN KAYNAKLANAN, BİR SÖZLEŞME EYLEMİNDEN, HAKSIZ YA DA BAŞKA BİR FİİLDEN KAYNAKLANAN HERHANGİ BİR GENEL, ÖZEL, DOLAYLI, ARIZİ VEYA SONUÇSAL HASARLAR DAHİL OLMAK ÜZERE HERHANGİ BİR TALEPTEN, ZARARDAN VEYA DİĞER YÜKÜMLÜLÜKLERDEN SORUMLU OLMAYACAKTIR.

GÜVENLİK

	Eşkenar üçgen içerisindeki oklu şimşek işareti, kullanıcıyı, kişilere elektrik çarpması oluşturmaya yetecek boyutta olabilecek, ürünün kutusu içerisinde yalıtılmamış "tehlikeli voltaj" ın varlığı hakkında uyarmak üzere tasarlanmıştır.
	Eşkenar üçgen içerisindeki ünlem işareti, kullanıcıyı, cihazın beraberindeki dokümanlardaki önemli çalıştırma ve bakım (tamir) talimatlarının varlığı hakkında uyarmak üzere tasarlanmıştır.

Lütfen bu kullanıcı kılavuzunda tavsiye edilen tüm uyarılar, önlemler ve bakımı izleyin.



Elektrik çarpmasından kaçınmak için ünite ve çevre birimleri uygun şekilde topraklanmış olmalıdır.

Önemli Güvenlik Talimatı

- Havalandırma açıklıklarını engellemeyin. Projektörün güvenilir biçimde çalışmasını sağlamak ve aşırı ısınmadan korunmak için, projektörün havalandırmanın engellenmediği bir yere kurulması tavsiye edilir. Örnek olarak, projektörü kalabalık bir kafe masası, sofa, yatak, vb. Üzerine kurmayın. Projektörü, hava akımını kısıtlayan bir kitap çantası veya dolabı gibi kapalı yerlere koymayın.
- Yangın ve/veya elektrik çarpması riskini azaltmak için, projektörü yağmur veya neme maruz bırakmayın. Radyatörler, ısıtıcılar, fırınlar veya ısı yayan amplifikatörler gibi ısı kaynaklarının yanına kurmayın.
- Projektörün içine nesne veya sıvıların girmesine izin vermeyin. Yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilecek şekilde tehlikeli voltajlara veya kısa devre yapan parçalara değebilirler.
- Aşağıdaki koşullar altında kullanmayın:
 - Aşırı sıcak, soğuk veya nemli ortamlarda.
 - (i) Ortam oda sıcaklığının 0°C - 40°C aralığında olmasını sağlayın
 - (ii) Bağıl nem %10 ~ %80 olmalıdır
 - Aşırı toz ve kire duyarlı alanlarda.
 - Güçlü bir manyetik alan üreten herhangi bir cihaz yanında kullanmayın.
 - Doğrudan güneş ışığında.
- Fiziksel olarak hasar görmüşse veya kötü kullanılmışsa üniteyi kullanmayın. Fiziksel hasar/kötü kullanma şunlar olacaktır (fakat bunlarla sınırlı değildir):
 - Ünite düşürülmüştür.
 - Güç kaynağı kablosu veya fişi hasar görmüştür.
 - Projektörün üstüne sıvı dökülmüştür.
 - Projektör yağmur veya neme maruz kalmıştır.
 - Projektörün içine birşey düşmüştür veya içerisinde birşey gevşektir.
- Projektörü sabit olmayan bir yüzeye yerleştirmeyin. Projektör devrilip yaralanmaya neden olabilir veya projektör hasar görebilir.
- Çalışırken, projektör merceğinden çıkan ışığı engellemeyin. Işık, yanıklara neden olacak veya bir yangın başlatacak şekilde nesneyi ısıtacak ve eritebilecektir.
- Lütfen projektörü açmayın veya sökmeyin, çünkü bu elektrik çarpmasına yol açabilir.

- Üniteyi kendiniz tamir etmeye kalkışmayın. Kapakları açmak veya çıkarmak, sizi tehlikeli voltajlar veya diğer tehlikelere maruz bırakabilir. Lütfen üniteyi tamir için göndermeden önce Optoma'yı arayın.
- Güvenlikle ilgili işaretler için projektörün kutusuna bakın.
- Ünite yalnızca uygun servis personeli tarafından tamir edilmelidir.
- Yalnızca üretici tarafından belirtilen eklentiler/aksesuarları kullanın.
- Çalışma sırasında projektör merceğine doğrudan bakmayın. Parlak ışık gözlerinize zarar verebilir.
- Ürünü temizlemeden önce kapatın ve güç fişini AC prizinden çekin.
- Ekran muhafazasını temizlemek için hafif deterjanlı yumuşak kuru bir bez kullanın. Üniteyi temizlemek için aşındırıcı temizleyiciler, cilalar veya çözücüler kullanmayın.
- Ürün uzun süre boyunca kullanılmıyorsa güç fişini AC prizinden sökün.
- Projektörü, titreşime veya darbeye maruz kalabilecek yerlere kurmayın.
- Merceğe çıplak ellerle dokunmayın.
- **! UYARI KİMYASAL YANIK TEHLİKESİ**
Bu ürün küçük bir düğme pil içerir. Yutulması halinde bu pil, ciddi iç yanıklara (2 saat içinde) neden olup ölüme yol açabilir.
Yeni ve kullanılmış pilleri çocuklardan uzak tutun. Pil bölmesi güvenli bir şekilde kapanmazsa ürünü kullanmayı bırakın ve çocuklardan uzak tutun.
Pillerin yutulmuş veya vücudun herhangi bir yerine girmiş olabileceğini düşünüyorsanız derhal tıbbi yardım alın.
- Depolamadan önce uzaktan kumandadan pili/pilleri çıkarın. Pil/Piller uzun süre uzaktan kumandada bırakılırsa sızıntı yapabilir.
- Projektör performansının kalitesini olumsuz yönde etkileyebileceğinden, projektörü yağ veya sigara dumanının olduğu yerlerden kullanmayın veya depolamayın.
- Bir anahtarlı uzatma kablosu veya gerilim dalgalanması koruyucu kullanın. Güç kesintileri ve gerilim düşüşleri aygıtları ÖLDÜREBİLİR.



Güvenlik Bilgileri



- Herhangi bir parlak kaynak için geçerli olduğu gibi doğrudan ışına bakmayın, RG2 IEC 62471-5:2015
- Ürünün altındaki ürün etiketi (Sınıflama etiketi).

Merceğin Temizlenmesi

- Merceği temizlemeden önce, projektörü kapattığınızdan ve güç kablosunu çekerek projektörün soğumasını beklediğinizden emin olun.
- Tozu gidermek için bir sıkıştırılmış hava deposu kullanın.
- Merceği temizlemek için özel bir bez kullanın ve merceği nazıkçe silin. Merceğe parmaklarınızla dokunmayın.
- Merceği temizlemek için alkalin/asit içeren deterjanlar veya alkol gibi uçucu solventler kullanmayın. Merceğin temizleme işlemi nedeniyle zarar görmesi durumunda, bu zarar garanti kapsamında olmayacaktır.



Uyarı: Mercekteki toz veya kirleri gidermek için alev alabilir gazlar içeren spreyle kullanmayın. Bu, projektör içinde aşırı ısı oluşumu nedeniyle yangına yol açabilir.



Uyarı: Projektör ısınıyorsa merceği temizlemeyin; bu merceğin yüzey filminin soyulmasına neden olabilir.



Uyarı: Merceği sert bir nesneyle silmeyin veya merceğe sert nesnelerle vurmeyin.

Telif Hakkı

Tüm fotoğrafları, gösterimleri ve yazılımı da kapsayan bu yayım, her hakkı saklı olmak üzere uluslararası telif hakkı yasalarıyla korunmaktadır. Bu kılavuz veya içerdiği herhangi bir malzeme, yazarın yazılı izni olmadan yeniden üretilemez.

© Telif Hakkı 2024

Sorumluluk Reddi

Bu belgedeki bilgiler bildirim yapılmaksızın değiştirilmeye tabidir. Üretici, buradaki içeriklerle ilgili hiçbir sorumluluk veya garanti vermez ve ima edilen her türlü ticarete elverişlilik ya da herhangi bir özel amaca uygunluk garantisini özellikle reddeder. Üretici, herhangi bir kişiye bildirme yükümlülüğü olmadan bu yayımı gözden geçirme ve içeriğini zaman değiştirme hakkını saklı tutar.

Ticari Marka Tanıma

Kensington, ACCO Brand Corporation şirketinin, dünya çapında diğer ülkelerde yayımlanmış kayıtlara ve bekleyen uygulamalara sahip ABD kayıtlı ticari markasıdır.

HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC. şirketinin Birleşik Devletler ve diğer ülkelerde ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

DLP®, DLP Link ve DLP logosu, Texas Instruments şirketinin tescilli ticari markaları, BrilliantColor™ ise ticari markasıdır.

Bu kılavuzda kullanılan tüm diğer ürün adları kendi sahiplerinin mülkiyetidir ve o şekilde tanınır.

FCC

Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kurallarının 15. Bölümü uyarınca, B Sınıfı dijital cihazlarla ilgili kısıtlamalara uygun olduğu tespit edilmiştir. Bu kısıtlamalar, evsel tesisatta zararlı parazitlere karşı uygun koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekansı enerjisi oluşturur, kullanır ve yayabilir ve üreticisinin talimatlarına uygun biçimde kurulmaz ve kullanılmazsa, radyo iletişimine zararlı parazitlere neden olabilir.

Ancak, belirli tesisatlarda parazit oluşmayacağına dair bir garanti verilmez. Bu aygıt radyo ve televizyon alıcılarında, cihazın kapatılması ve açılması ile anlaşılacak zararlı parazitlerin oluşmasına neden olursa, kullanıcı aşağıdaki önlemleri uygulayarak parazitleri gidermeyi deneyebilir:

- Alıcı anteni yeniden yönlendirmek veya yeniden konumlandırmak.
- Cihaz ile alıcı arasındaki mesafeyi artırmak.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir devredeki çıkış noktasına bağlamak.
- Yardım için bayi veya deneyimli bir radyo / televizyon teknisyenine danışmak.

Uyarı: Blendajlı kablolar

Diğer hesaplama cihazlarına giden tüm bağlantılar, FCC yönetmelikleriyle uyumluluk sağlamak üzere blendajlı kabloları kullanılarak yapılmalıdır.

Dikkat

Üretici tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar, kullanıcının Federal İletişim Komisyonu tarafından verilen projektörü kullanma yetkisini geçersiz kılabilir.

Çalıştırma Koşulları

Bu aygıt FCC Kurallarının 15. bölümüne uygundur. İşletimi aşağıdaki iki koşula tabidir:

1. Bu cihaz zararlı parazitlere neden olmaz ve
2. Bu cihaz, istenmeyen işleme neden olabilecek parazitler dahil, alınan tüm parazitleri kabul etmelidir.

Uyarı: Kanadalı kullanıcılar

Bu B Sınıfı dijital cihaz Canadian ICES-003 ile uyumludur.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

AB ülkeleri için Uygunluk Bildirimi

- EMC Direktifi 2014/30/EC (tadiller dahil)
- Düşük Voltaj Direktifi 2014/35/EC
- RED 2014/53/EU (ürün RF işlevine sahipse)

WEEE**İmha talimatları**

Atarken bu elektronik cihazı çöpe atmayın. Kirliliği en aza indirmek ve global çevrenin korunmasını sağlamak için, lütfen bunu geri dönüştürün.

GİRİŞ

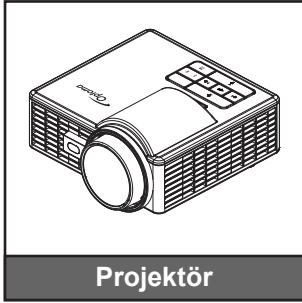
Optoma laser projektör satın aldığınız için teşekkür ederiz. Özelliklerin tam listesi için lütfen web sitemizdeki ürün sayfasını ziyaret edin; burada ayrıca SSS gibi ek bilgi ve belgeler de bulacaksınız.

Pakete genel bakış

Ambalajından dikkatlice çıkarıp, aşağıdaki standart aksesuarlar kısmında listelenen öğelerin bulunduğunu doğrulayın. İsteğe bağlı aksesuarlar kısmındaki öğelerin bazıları, modele, özelliklere ve satın aldığınız bölgeye bağlı olarak mevcut olmayabilir. Lütfen satın aldığınız yerle kontrol edin. Bazı aksesuarlar bölgeden bölgeye değişiklik gösterebilir.

Garanti kartı yalnızca bazı belirli bölgelerde sağlanır. Ayrıntılı bilgiler için lütfen bayinize danışın.

Standart aksesuarlar



Projektör



Güç kablosu



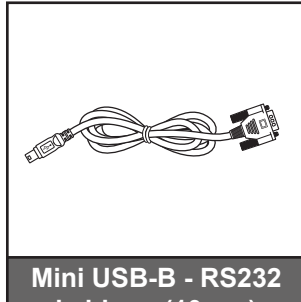
Güç adaptörü



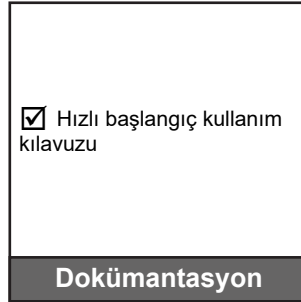
Taşıma çantası



Uzaktan kumanda



Mini USB-B - RS232
kablosu (10 cm)



☒ Hızlı başlangıç kullanım
kılavuzu

Dokümantasyon

Not:

- Kurulum bilgilerine, kullanım kılavuzuna, garanti bilgilerine ve ürün güncellemelerine erişmek için lütfen QR Kodunu tarayın veya aşağıdaki URL'yi ziyaret edin:
<https://www.optoma.com/support/download>
- Güç kablosu ve isteğe bağlı aksesuarlar ülkelere göre değişiklik gösterebilir.



İsteğe bağlı aksesuarlar



Mercek Kapağı



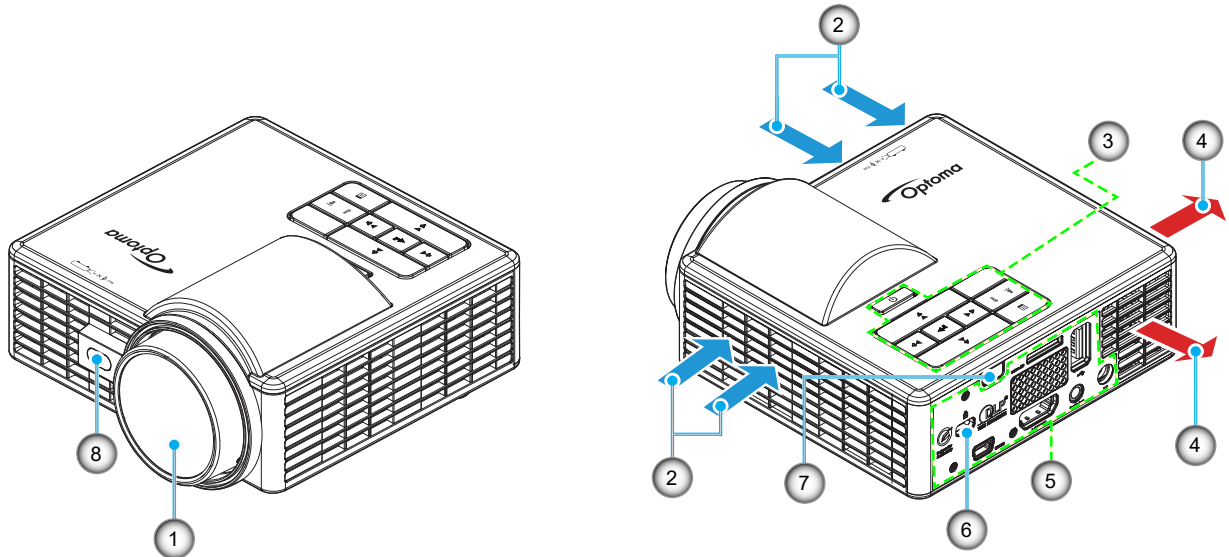
WiFi donanım kilidi
(EZC-5201BS)

Not: İsteğe bağlı aksesuarlar bölgeye ve satın alınan projektör modeline göre değişiklik gösterebilir.

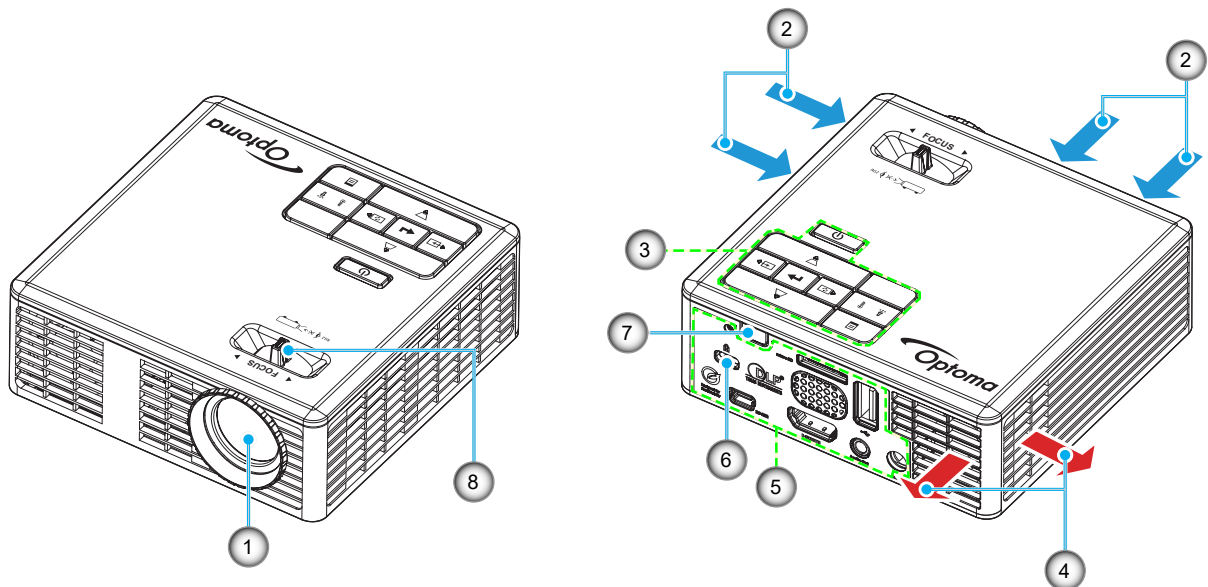
GİRİŞ

Ürüne genel bakış

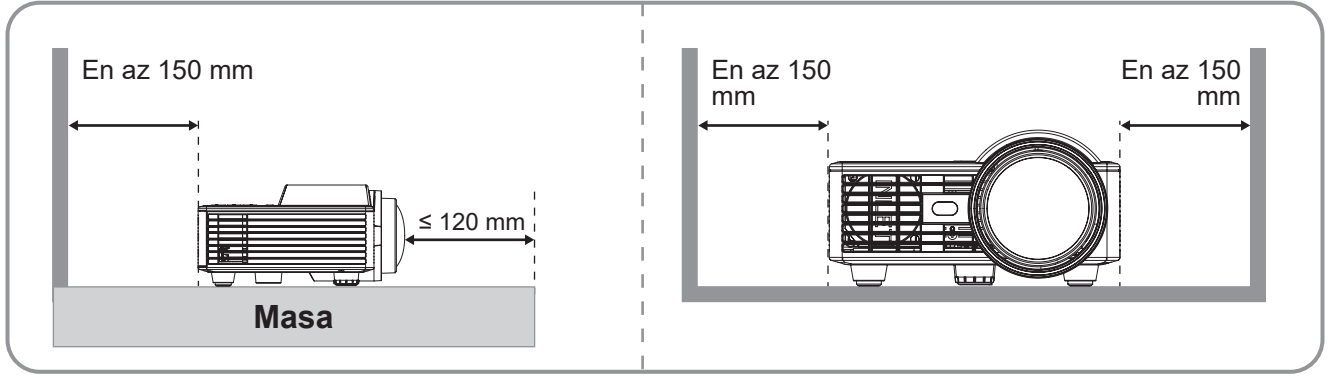
ML1050STi modeli



ML750i modeli



GİRİŞ



Not:

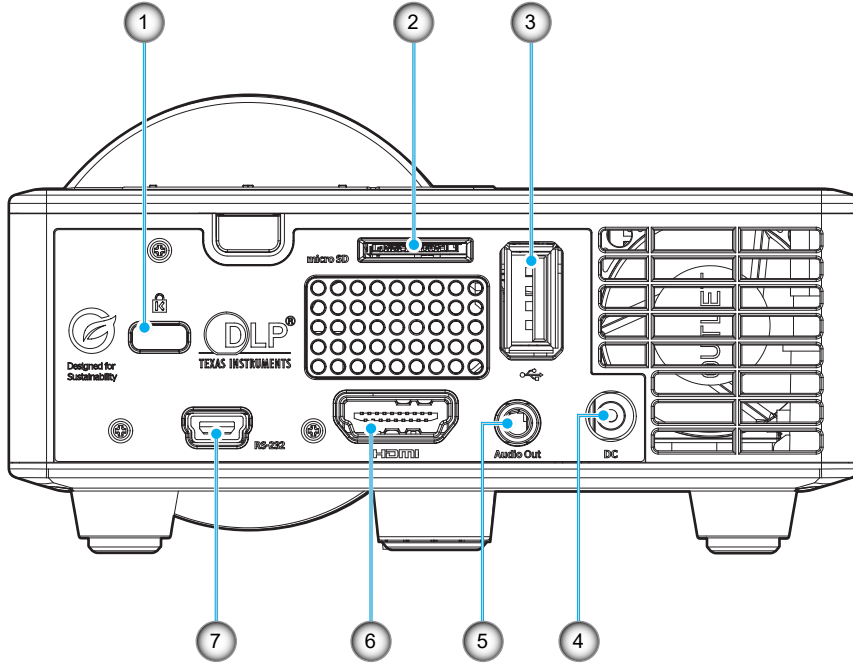
- Projektör giriş ve çıkış havalandırmalarını engellemeyin.
- Projektörü etrafı kapalı bir yerde çalıştırırken giriş ve çıkış havalandırmaları çevresinde en az 15 cm boşluk bırakın.
- Işık sensörü algılama sürecinde interferansı önlemek için projektör ile masanın kenarı arasındaki mesafenin 120 mm'den az olduğundan emin olun. (Yalnızca ML1050STi için.)

Sayı.	Öge	Sayı.	Öge
1.	Mercek	5.	Giriş / Çıkış
2.	Havalandırma (giriş)	6.	Kensington™ Kilitleme Yuvası
3.	Tuş takımı	7.	IR Alıcısı
4.	Havalandırma (çıkış)	8.	Odak Sensörü / Kolu

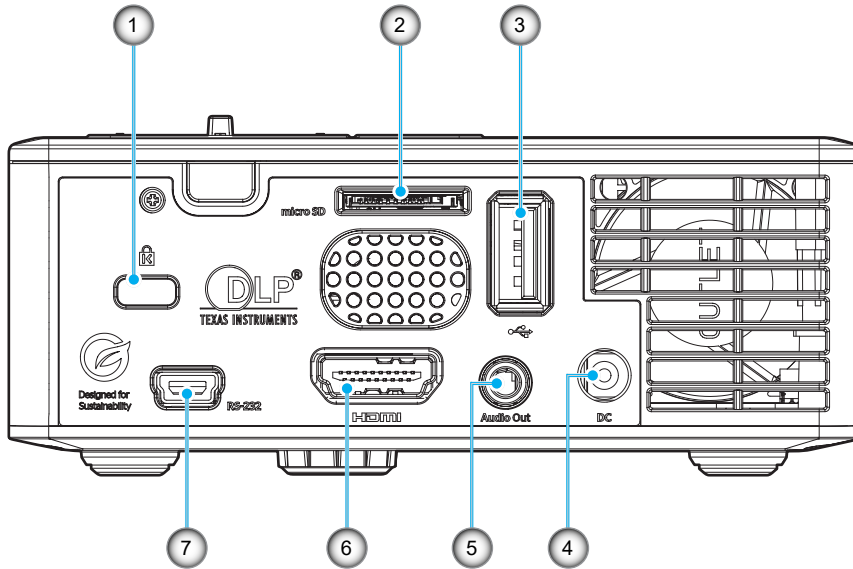
GİRİŞ

Bağlantılar

ML1050STi modeli



ML750i modeli



Sayı.	Öge	Sayı.	Öge
1.	Kensington™ Kilitleme Yuvası	5.	Ses Çıkışı Konektörü
2.	Micro SD Kart Yuvası (En fazla 32G)	6.	HDMI Konektörü
3.	USB Güç Çıkışı (5 V/0,5 A) Konektörü	7.	Mini USB (RS232 kontrolü) Konektörü
4.	DC Fişi		

Not:

- Sinyal modu desteği, her bir satış bölgesindeki modele göre farklılık gösterir.

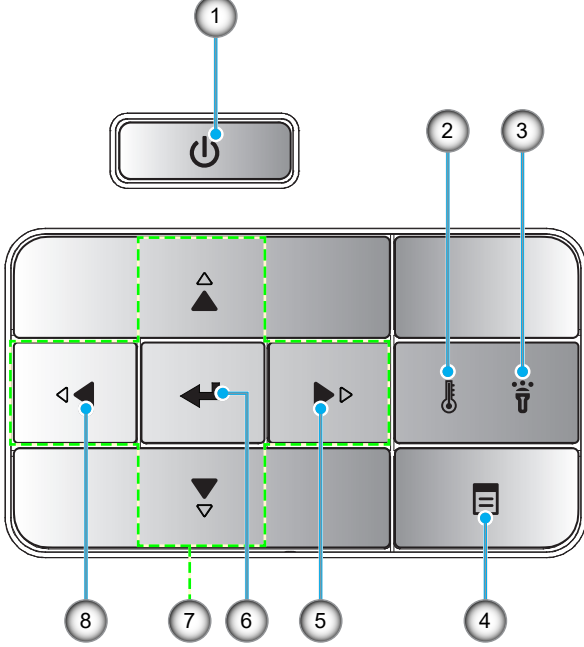
GİRİŞ

- *Mini USB Konektörü (No. 7) yalnızca RS232 işlevine yöneliktir.*
 - a. *RS232 kontrolünü etkinleştirmek için kısayol tuşunu etkinleştirin (İşlem sırasında RS232 hızlı kılavuzundan* erişilebilir).*
 - * *RS232 hızlı başlama kılavuzunu edinmek için lütfen yerel Optoma Satış/Servis ekibinizle iletişime geçin.*
 - b. *PC veya dizüstü bilgisayara bağlanmak için belirtilen kabloyu (Mini USB - D SUB 9) kullanın.*
 - c. *Bu konektörle başka kablolar veya cihazlar kullanmayın, uyumsuz güç çıkışı cihazda veya konektörde hasara neden olabilir.*
 - d. *RS232 konektörüyle ilgili ek bilgi için lütfen yerel satıcınız veya servis merkezi ile iletişime geçin.*

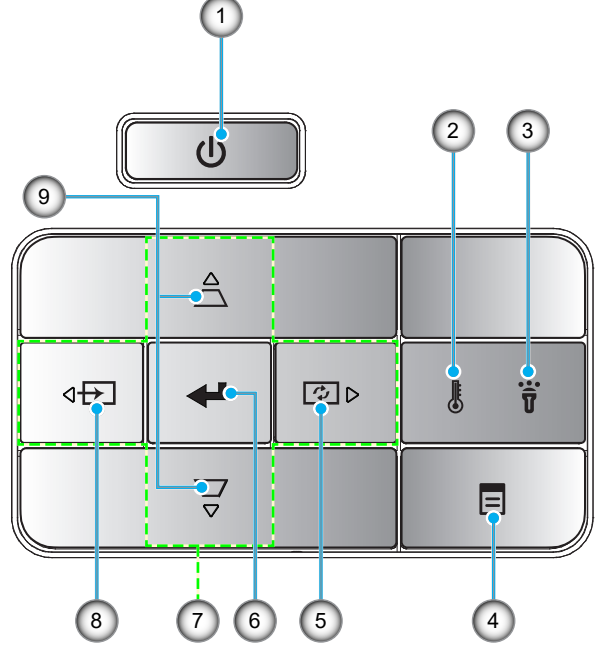
GİRİŞ

Tuş takımı

ML1050STi modeli



ML750i modeli



Sayı.	Öge
1.	LED'li Güç Düğmesi
2.	Sıcaklık-LED'i
3.	Lamba LED'i
4.	Menü
5.	Yeniden Senk. (yalnızca ML750i modelinde)

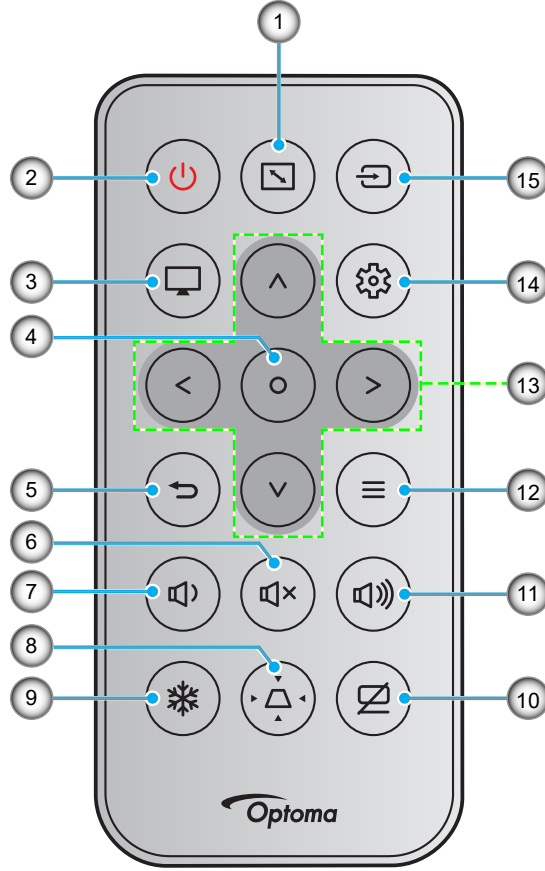
Sayı.	Öge
6.	Enter
7.	Dört Yönlü Seçme Tuşları
8.	Kaynak (yalnızca ML750i modelinde)
9.	Yastık Düzeltmesi (yalnızca ML750i modelinde)

Not:

- Menü (No. 4): Birden fazla işlev giriş kaynağına bağlıdır.
*HDMI: Ekran üzeri gösterim menülerini açmak veya menülerden çıkmak için basın.
*Giriş (USB-A, SD kart):
a. Basılı tutun (1 saniyeden fazla): OSD etkinleştirilir.
b. Basın: Önceki sayfaya geri dönülür.

GİRİŞ

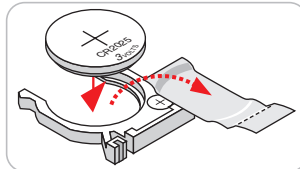
Uzaktan kumanda



Sayı.	Öge	Sayı.	Öge
1.	En boy oranı	9.	Dondur
2.	Açma/kapama	10.	AV Sessiz
3.	Mod / Giriş	11.	Ses +
4.	Enter	12.	Menü / Geri
5.	Geri Dön	13.	Dört Yönlü Seçme Tuşları
6.	Sessiz	14.	Ayarlar / Ayar Menüsü / Menü
7.	Ses -	15.	Kaynak
8.	Yastık Düzeltmesi		

Not:

- Bazı tuşlar, bu özellikleri desteklemeyen modeller için işlevsiz olabilir. (Lütfen bkz. 54 sayfa).
- Uzaktan kumandayı ilk kez kullanmadan önce, şeffaf yalıtım bandını çıkarın. Pil takma konusunda bkz. 25 sayfa.
- Uzaktan kumanda pilinin dahil edilmesi bölgeye bağlı olarak değişebilir.

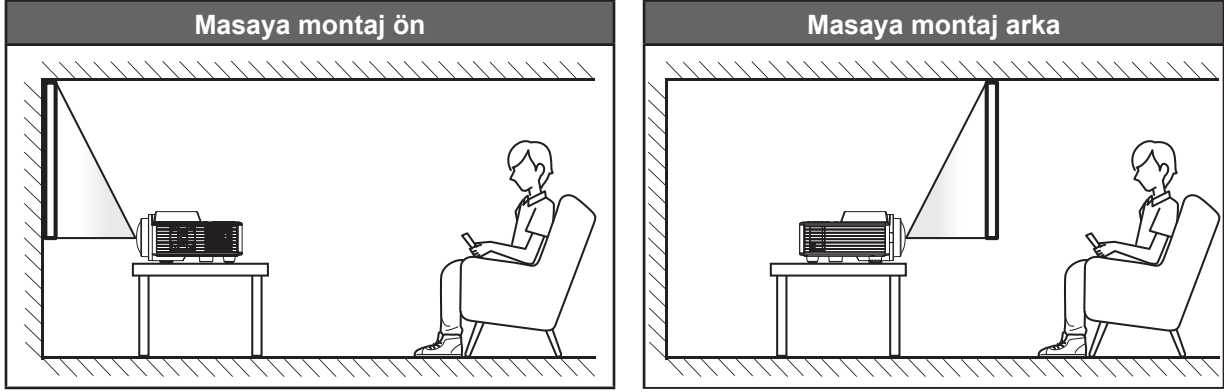


AYAR VE KURULUM

Projektörü kurma

Projektörünüz çeşitli konumlara kurulacak şekilde tasarlanmıştır.

Oda yerleşiminiz veya kişisel tercihiniz, seçeceğiniz kurulum konumunu belirleyecektir. Ekranınızın boyutu ve konumunun, uygun prizin konumunun yanı sıra projektörün ve diğer cihazlarınızın konumunu ve birbirlerine olan mesafeyi dikkate alın.



Projektör bir yüzeye düz biçimde ve ekrana 90 derece/dik olarak yerleştirilmelidir.

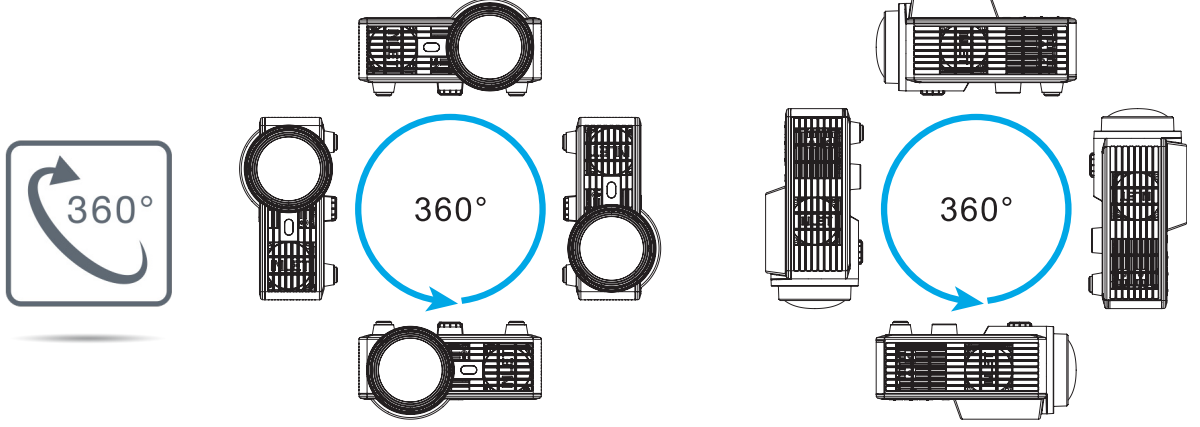
- Belirli bir ekran boyutuna yönelik projektör konumunun nasıl belirleneceği konusunda lütfen 51~52. sayfalardaki mesafe tablosuna başvurun.
- Belirli bir mesafeye yönelik ekran boyutunun nasıl belirleneceği konusunda lütfen 51~52. sayfalardaki mesafe tablosuna başvurun.

Not: Projektör ekrandan ne kadar uzağa yerleştirilirse, yansıtılan görüntü boyutuyla birlikte dikey sapma da orantılı olarak artar.

AYAR VE KURULUM

Projektör kurulumu bildirimi

- 360° projeksiyon*
360° projeksiyon* sayesinde görüntüler her yönde görüntülenebilir; bu özellik size, projektörü istediğiniz yere kurma serbestliği ve çok yönlülük sağlar.



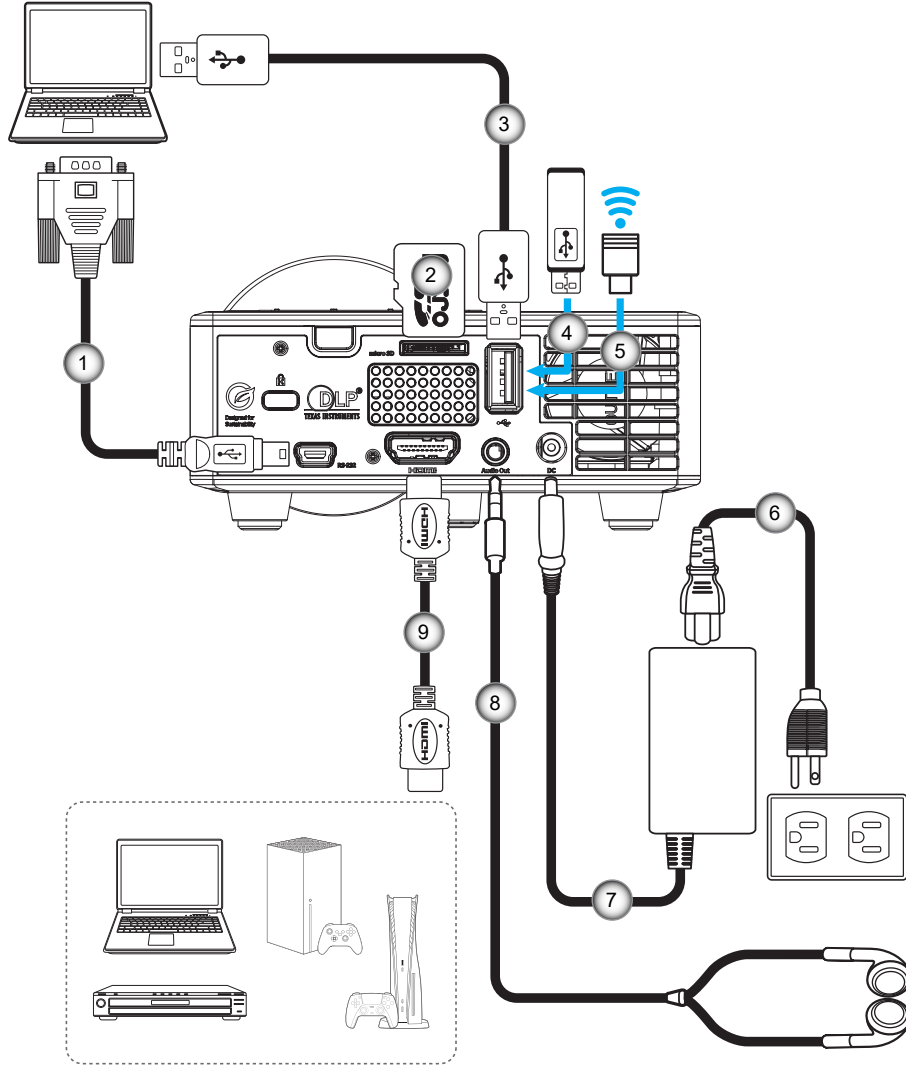
Dikey projeksiyon

- Dijital tabela uygulamaları için idealdir; projektörünüzü 90 derece döndürerek dikey bir görüntüyü yansıtabilirsiniz.



AYAR VE KURULUM

Projektöre kaynaklar bağlama



Sayı.	Öge
1.	Mini USB-B - RS232 Kablosu
2.	Micro SD Kart (En fazla 32GB)
3.	USB Kablosu
4.	USB Disk Sürücü
5.	WiFi Donanım Kilidi

Sayı.	Öge
6.	Güç Kablosu
7.	Güç Adaptörü
8.	Ses Çıkış Kablosu
9.	HDMI Kablosu

AYAR VE KURULUM

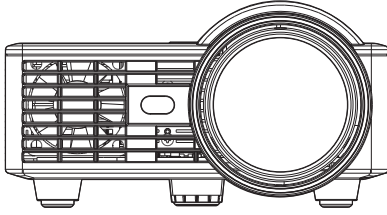
Projektör görüntüsünü ayarlama

Projektör Yüksekliğini Artırma

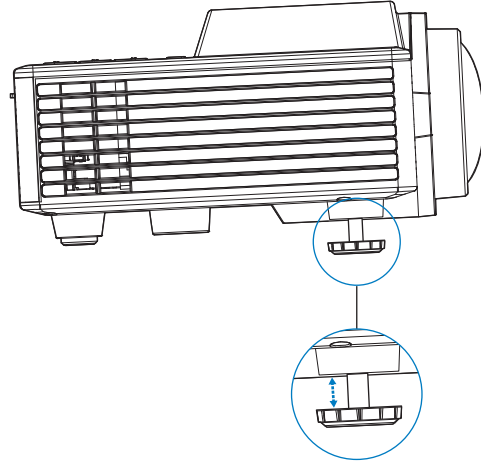
Projektörü istediğiniz ekran açısına kadar yükseltin; ekran açısı ince ayarını yapmak için ön eğim ayar tekerleğini kullanabilirsiniz.

Projektör Yüksekliğini Azaltma

Projektörü yüksekliğini düşürün; ekran açısı ince ayarını yapmak için ön eğim ayar tekerleğini kullanabilirsiniz.



Ön eğim ayar tekerleği
(Eğim açısı: 0 ila 3 derece)



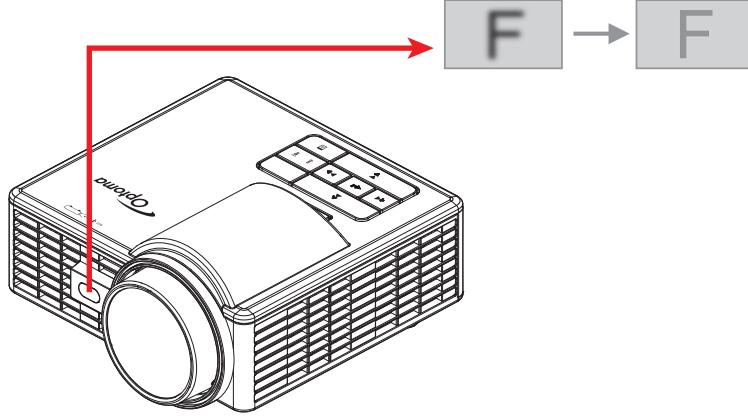
Önemli Not: Projektöre zarar vermemek amacıyla projektörü taşımadan veya taşıma çantasına yerleştirmeden önce ayar tekerleklerinin tamamen geri çekildiğinden emin olun.

AYAR VE KURULUM

Projektör odağını ayarlama

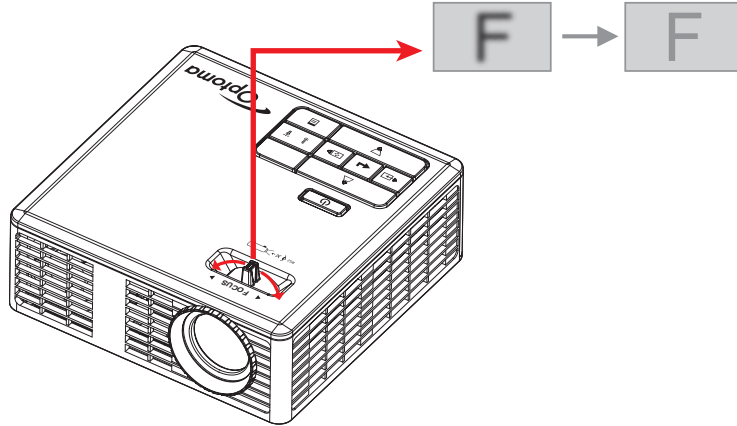
ML1050STi modeli

Projektörün, görüntü odağını otomatik olarak ayarlayabilmesi için **Otomatik Odak** ayarını **Açık** olarak ayarlayın. Bkz.sayfa 40.



ML750i modeli

Görüntü netleşene kadar odak kolunu döndürün.

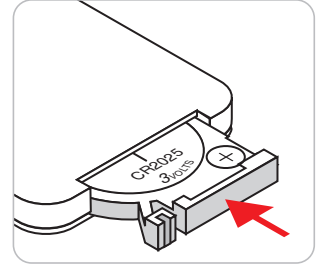
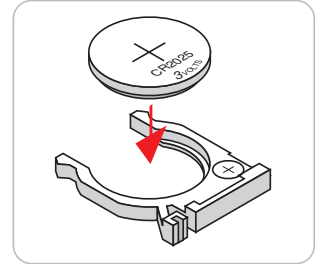
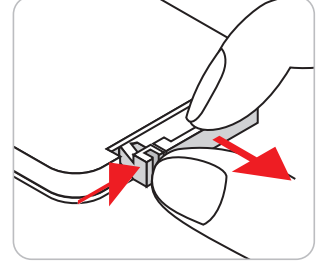


AYAR VE KURULUM

Uzaktan Kurulum

Pilleri takma/deęiřtirme

1. Pil kapaęını sıkıca bastırıp kaydırarak çıkarın.
2. Yeni pili bölmeye yerleřtirin. Eski pili çıkarıp yenisini (CR2025) takın. "+" iřaretinin olduęu tarafın yukarıya baktıęından emin olun.
3. Kapaęı geri takın.



DİKKAT: Güvenli çalışmayı sağlamak için lütfen aşağıdaki önlemlere uyun:

- CR2025 tip pil kullanın.
- Su veya sıvıyla temastan kaçının.
- Uzaktan kumandayı neme veya ısıya maruz bırakmayın.
- Uzaktan kumandayı düşürmeyin.
- Uzaktan kumandadaki pil sızıntı yaparsa, kasayı dikkatlice silerek temizleyin ve yeni pil takın.
- Yanlıř türde bir pille deęiřtirirseniz patlama tehlikesi vardır.
- Biten pilleri talimatlara uygun olarak elden çıkarın.

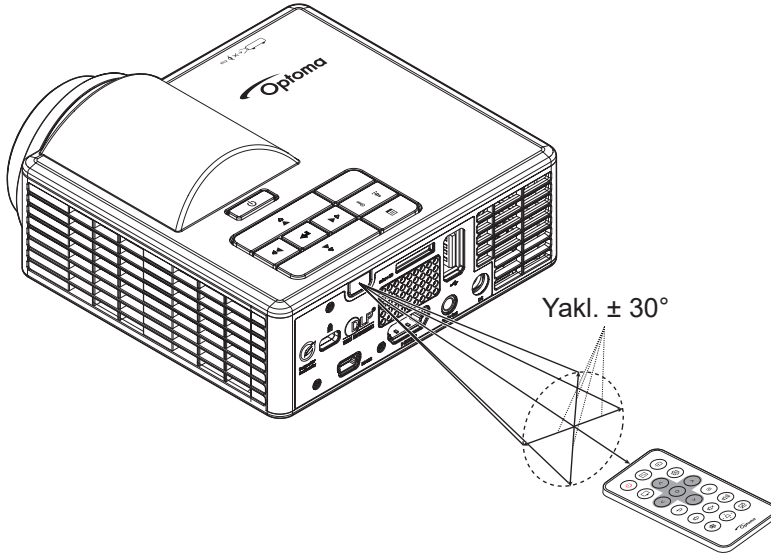
Not: Uzaktan kumanda pilinin dahil edilmesi bölgeye baęlı olarak deęiřebilir.

AYAR VE KURULUM

Etkili mesafe

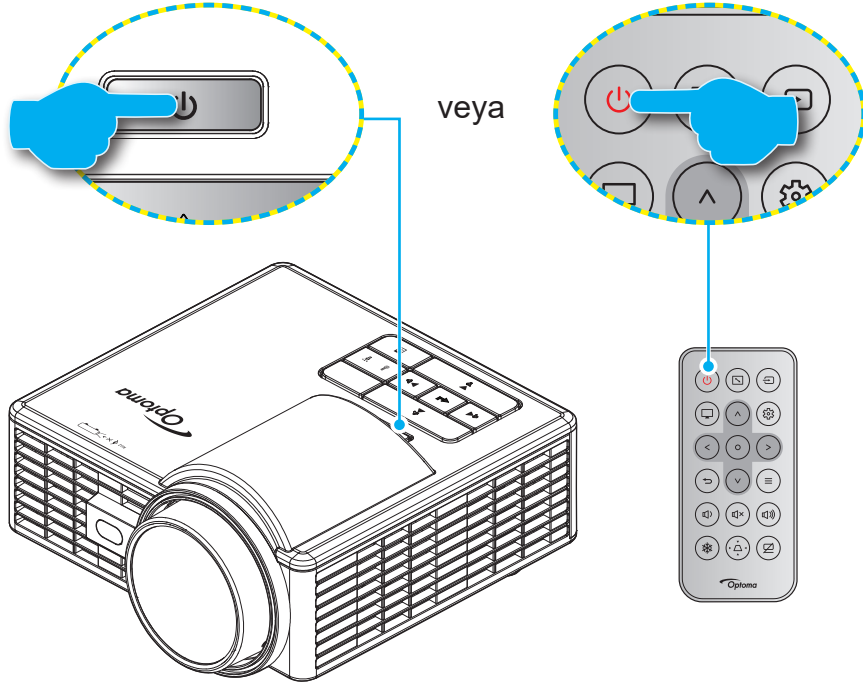
Kızılötesi uzaktan kumanda sensörü projektörün arka tarafında bulunur. Doğru işlevselliği sağlamak için uzaktan kumandanın projektörün IR uzaktan kumanda sensörüne ± 30 derecelik dik bir açıyla tutulduğundan emin olun. Uzaktan kumanda ile sensör arasındaki mesafe 6 metreden (19,7 fit) fazla olmamalıdır.

- Uzaktan kumanda ve projektördeki kızılötesi sensörü arasında kızılötesi ışınını kesebilecek hiçbir engel olmadığından emin olun.
- Uzaktan kumandanın kızılötesi ileticisine doğrudan güneş ışığı veya floresan lambası yansımalarıyla karşılaşmaması için emin olun.
- Lütfen uzaktan kumandayı floresan lambalardan en az 2 metre uzakta tutun, aksi takdirde uzaktan kumanda arızalanabilir.
- Uzaktan kumanda Çevirici Tip floresan lambalara yakın olursa zaman etkisiz olabilir.
- Uzaktan kumanda ve projektör birbirlerine çok kısa mesafede olursa uzaktan kumanda etkisiz olabilir.



PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Projektörü açma / kapatma



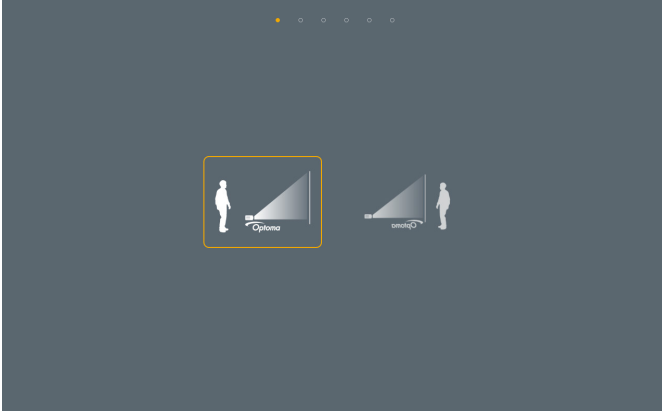
Güç açık

1. Güç kablosu ve sinyal/kaynak kablosunu sıkıca takın. Takıldığında, güç LED'i kehribar renkte yanar.
2. Projektör tuş takımı üzerindeki "⏻" düğmesine veya uzaktan kumanda üzerindeki "⏻" düğmesine basarak projektörü açın.
3. Yaklaşık 5 saniye süreyle bir açılış ekranı görünecek ve Güç LED'i rengi maviye dönecektir.

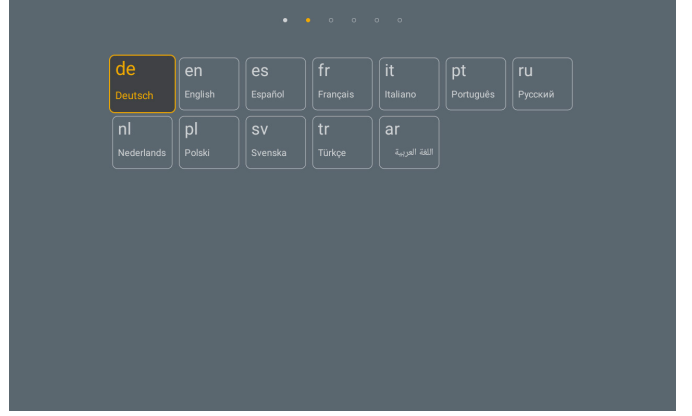
Not: Projektör ilk kez açıldığında, tercih ettiğiniz dili, projeksiyon yönü ve diğer ayarları seçmeniz istenecektir.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Projektör ilk kez açıldığında, yansıtma yönünü, tercih edilen dili seçmeyi, ağ ayarlarının yapılandırılmasını ve daha fazlasını içeren başlangıç ayarlarını yapmanız istenecektir. **Ayar Tamamlandı!** ekranı, projektörün kullanıma hazır olduğunu belirtir.



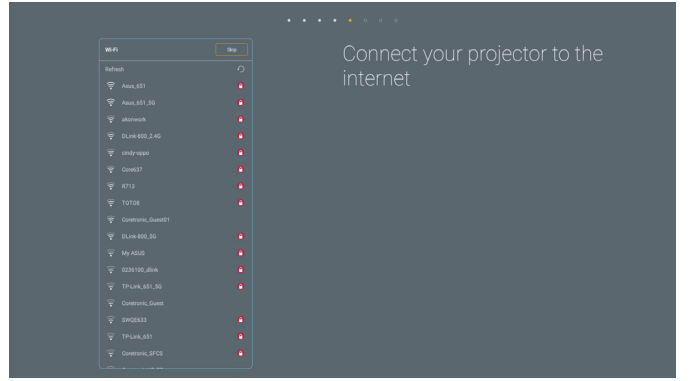
[Yansıtma ekranı]



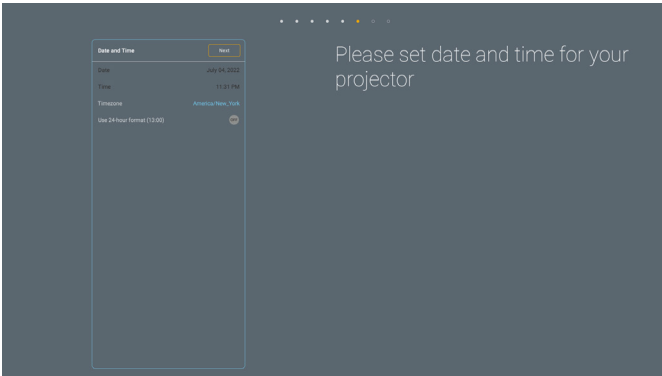
[Dil ekranı]



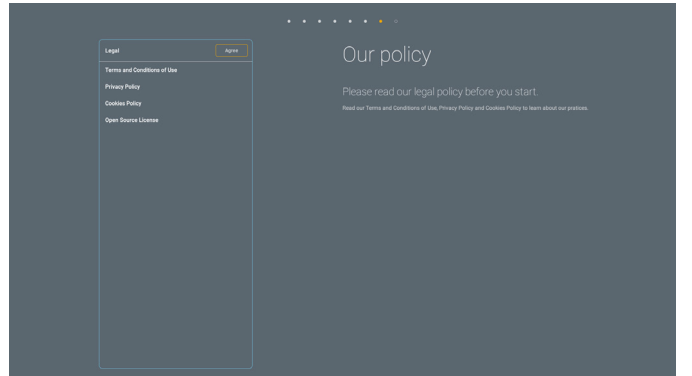
[Wi-Fi yardımcı aygıtı kurulum ekranı]



[Ağ ekranı]



[Tarih ve saat ekranı]

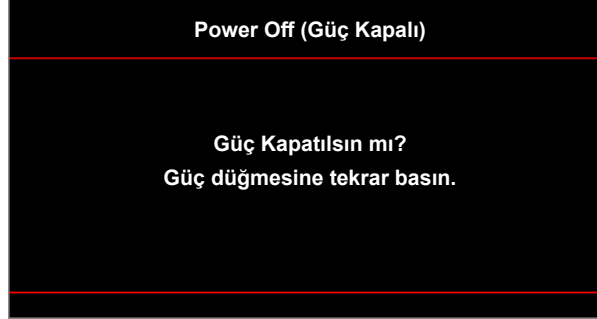


[Düzenleme ekranı]

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Güç kapama

1. Projektör tuş takımı üzerindeki  düğmesine veya uzaktan kumanda üzerindeki  düğmesine basarak projektörü kapatın.
2. Aşağıdaki mesaj görüntülenecektir:



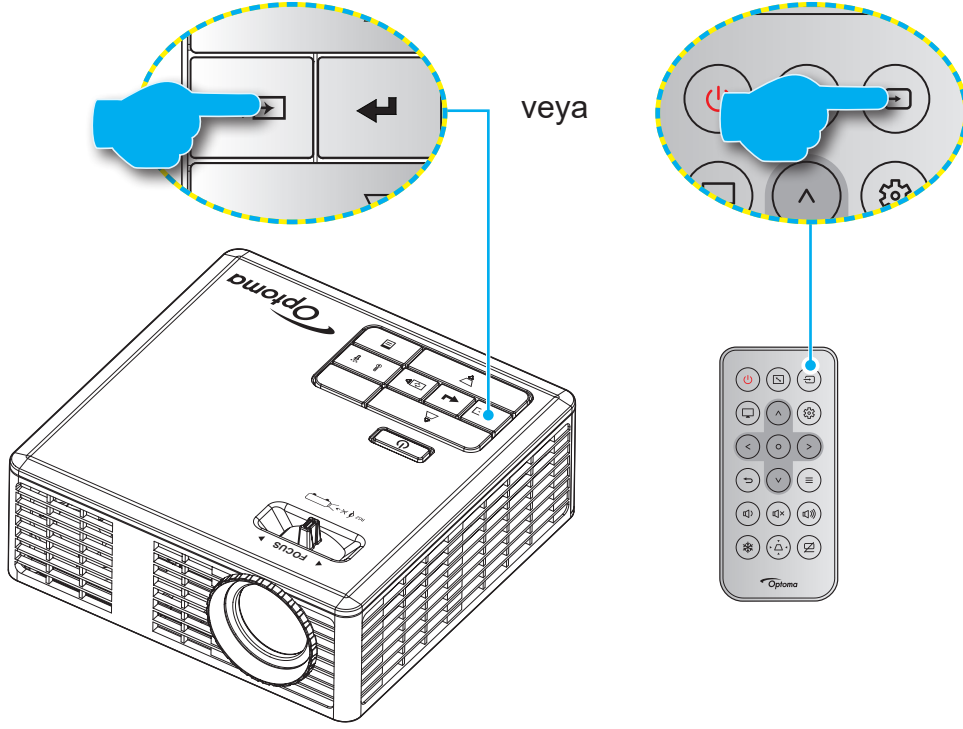
3. Onaylamak için / düğmesine tekrar basın; aksi durumda mesaj 15 saniye sonra kaybolacaktır. / düğmesine ikinci kez bastığınızda projektör kapanacaktır.
4. Güç LED'i sabit kehribar rengi renkte yandığında, bu durum projektörün bekleme moduna girdiğini gösterir. Bekleme modundayken projektörü açmak için tekrar / düğmesine basmanız yeterlidir.
5. Güç kablosunu elektrik prizinden ve projektörden ayırın.

Not: Projektörün bir güç kapatma prosedüründen hemen sonra açılması önerilmez.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Bir giriş kaynağı seçme

Ekranda görüntülemek istediğiniz, bilgisayar, dizüstü bilgisayar, video oynatıcı vb. bağlı kaynağı açın. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır. Birden fazla kaynak bağlı olduğunda, istenen girişi seçmek için projektör tuş takımı üzerindeki  düğmesine (yalnızca ML750i modeli) veya uzaktan kumanda üzerindeki  düğmesine basın.



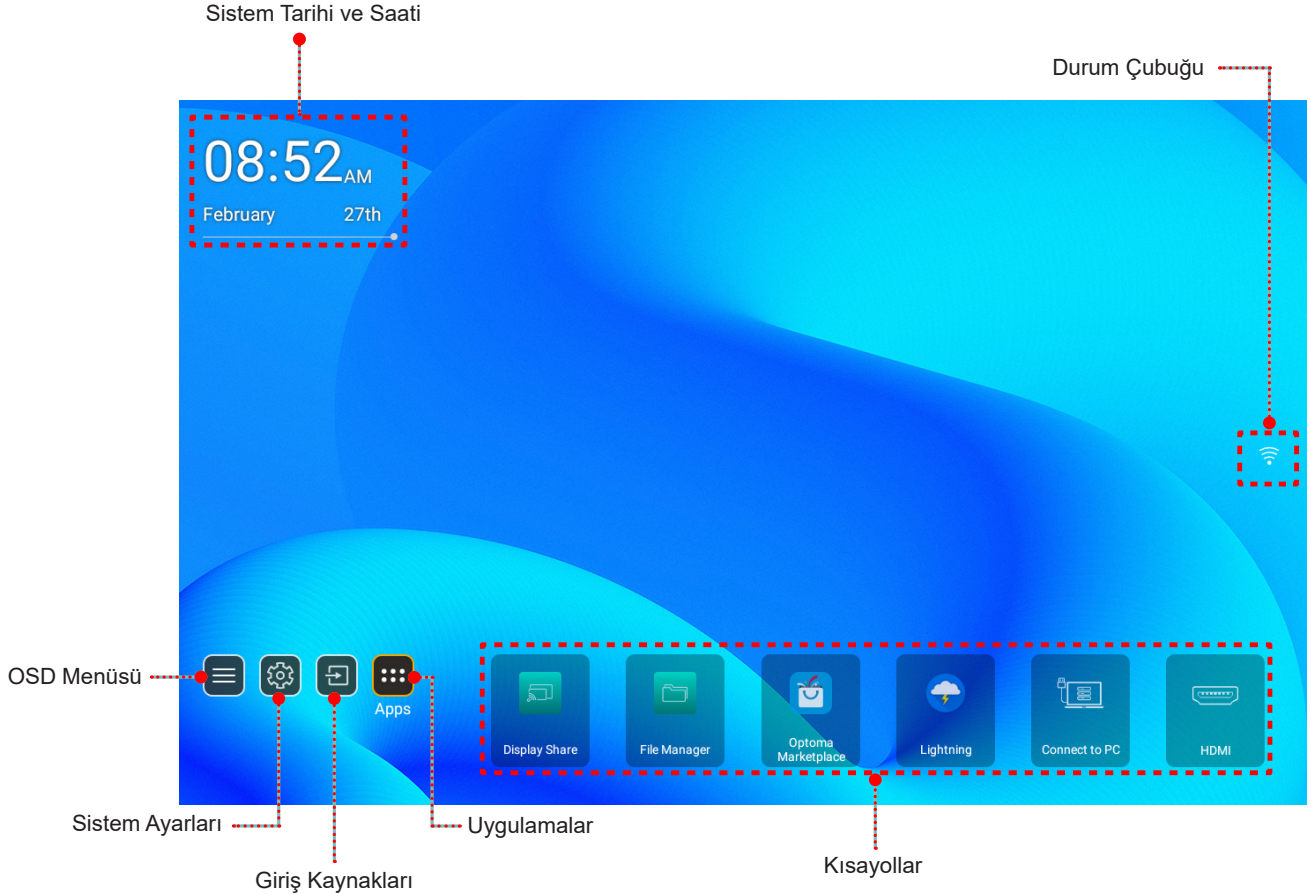
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Giriş ekranına genel bakış

Giriş ekranı, projektörü her başlattığınızda görüntülenir. Bu, sistem tarihi ve saatini, sistem durumunu, OSD menüsüne erişim için simgeleri, projektör ayarları menüsünü, uygulamaları, giriş kaynaklarını ve daha fazlasını içerir.

Giriş ekranında gezinmek için uzaktan kumandadaki düğmeleri kullanabilirsiniz.

UI, başlatıcıda veya giriş kaynağı USB-A veya SD kart olduğunda uzaktan kumanda üzerindeki Mod tuşuna basarak istediğiniz zaman Giriş ekranına dönebilirsiniz.



Not: Yukarıdaki görseldeki "Uygulamalar" gibi, seçilen menü veya öge turuncu renkte vurgulanır.

Sistem tarihi ve saati

Projektör ağı bağlı olduğunda tarih ve saat Giriş ekranında görüntülenir. Varsayılan ayar 10.00 2019/01/01'dir. ÖÖ/ÖS yalnızca 24 saatlik biçim kapalı duruma getirildiğinde görüntülenecektir.

Tarih ve saat parametrelerini değiştirmek için ekrandan ilgili alanı seçin. Tarih ve Saat ayarları sayfası otomatik olarak açılır. Daha sonra, değişiklikleri gerçekleştirin.

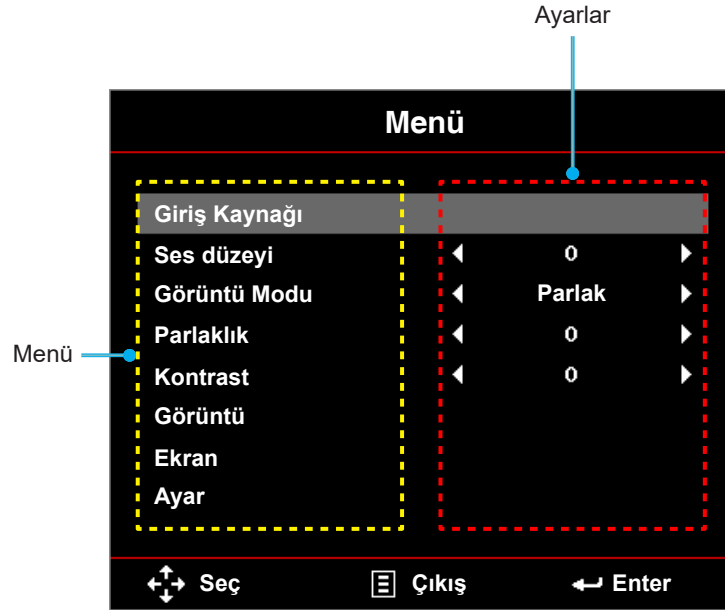
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Projektör ayarları menüsü (OSD)

Projektör, görüntü ayarları yapmanız ve ayarları değiştirmenize imkan veren çok dilli Ekran üzeri Gösterim menülerine sahiptir. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır.

Genel menü gezintisi

Çalıştırma	Uzaktan Kumandayı Kullanma	Projektör Tuş Takımını Kullanma
OSD menüsünü açın	≡ düğmesine basın	≡ düğmesine basın
Bir öğe seçin	^ / v düğmesine basın	▲/▼ düğmesine basın
Alt menüye girin	O düğmesine basın	↩ düğmesine basın
Ayarı belirleyin	^ / v / < / > düğmesine basın	▲/▼/◀/▶ düğmesine basın
Seçimi onaylayın	O düğmesine basın	↩ düğmesine basın
Bir önceki öğeye gidin	≡ düğmesine basın	≡ düğmesine basın
OSD menüsünü kapatın	≡ düğmesine basın	≡ düğmesine basın



PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ekran Menüsü ağacı

Not: OSD menü ağacı öğeleri ve özellikleri, modellere ve bölgeye bağlıdır. Optoma, ürün performansını iyileştirmek için önceden haber vermeksizin ürün ekleme veya çıkarma hakkını saklı tutar.

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Seçenek
Giriş Kaynağı			HDMI
			Giriş
			USB-A
			SD Kartı
Ses düzeyi			0~10
Görüntü Modu			Parlak
			PC
			Sinema
			Foto
			sRGB
			Ekonomik
Parlaklık			0~10
Kontrast			0~10
Görüntü	Üç boyut		Açık
			Kapalı
	3D Senk Dön.		Açık
			Kapalı
	En boy oranı		Auto
			4:3
			16:9
			16:10
	Yakınlaştırma		%50
			%75
			%100
			%125
			%150
			%175
			%200
	Renk Sıcaklığı		Sıcak
			Standart
			Soğuk
	Renk Düzlemi		Auto
			RGB
			YUV

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Seçenek	
Ekran	Otomatik Düzelt.		Açık	
			Kapalı	
	Anahtar Taşı		-40~+40	
	Projeksiyon		Otomatik Düzelt.: Açık - Abc : Ters yok - 3dA : Sol/Sağ ters Otomatik Düzelt.: Kapalı - Abc : Ters yok - 3dA : Sol/Sağ ters - 3qV : Yukarı/Aşağı ters - Vpc : Yukarı/Aşağı ve Sol/Sağ ters	
	Otomatik Odak (Yalnızca ML1050STi için)		Açık	
			Kapalı	
	Manüel Odak (Yalnızca ML1050STi için)			
Ayar	Dil		Türkçe	
			Almanca	
			Fransızca	
			İtalyanca	
			İspanyolca	
			Portekizce	
			Lehçe	
			Felemenkçe	
			Rusça	
			İsveççe	
			Turkish	
			Arapça	
		Kaynak	Oto Kaynak	
				Kapalı
	Otomatik Kaynak Geçişi			HDMI
				USB-A
				SD Kartı
	Başlatma Kaynağı			Auto
				HDMI
				Giriş
	Güç Açık		Direkt Açılma	
				Kapalı
		Sinyal Gücü açık		Açık
				Kapalı
	Uyku Zamanlayıcısı (ss:dd)			Auto (20 dk)
				Kapalı
				0:30
			01:00	
			03:00	
			08:00	
			12:00	

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Seçenek
Ayar	Gelişmiş	Doyma	0~20
		Renk tonu	-10~10
	Sıfırla		Evet
			Hayır
	Bilgi	Düzenleyici	
		Seri numarası	
		Işık kaynağı saatleri	
		Aygıt MAC adresi	
		Sür.	

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Giriş Kaynağı menüsü

Projektörünüzün giriş kaynağını seçin. Seçenekler: HDMI, Giriş, USB-A ve SD Kartı.

Ses menüsü

Ses düzeyini ayarlayın.

Görüntü Modu menüsü

Ekran görüntüsünü en uygun duruma getirin. Seçenekler: Parlak, PC, Sinema, Foto; sRGB ve Ekonomik.

Parlaklık menüsü

Görüntünün parlaklığını ayarlar.

Kontrast menüsü

Ekran karşıtlığını ayarlayın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Görüntü menüsü

Görüntü menüsü, 3 boyut ile ilgili, en boy oranı, yakınlaştırma, renk sıcaklığı ve renk alanı gibi çeşitli görüntü ayarlarını değiştirmenize olanak tanır.



Üç boyut

3 boyut işlevini açın veya kapatın.

3D Senk Dön.

3D Senk Dön. seçeneğini açın veya kapatın.

Not:

- 3D/3D Senk Dön, görüntü ayarlarını seçtiğinizde değiştirilemez.
- 3B modunda, desteklenen en yüksek giriş zamanlaması 1024x768 @ 120Hz şeklindedir.

En boy oranı

Görüntünün nasıl görüneceğini ayarlamak için biçimi seçin. Seçenekler:

- Auto: Projektör görüntüsünün en boy oranını giriş kaynağına göre koruyun.
- 4:3: Giriş kaynağı ekrana sığacak ve 4:3 görüntüyü yansıtacak şekilde ölçeklendirilir.
- 16:9: Giriş kaynağı ekrana sığacak ve 16:9 görüntüyü yansıtacak şekilde ölçeklendirilir.
- 16:10: Giriş kaynağı ekrana sığacak ve 16:10 görüntüyü yansıtacak şekilde ölçeklendirilir.

Ölçek tablosu:

Geniş ekran	480i/p	576i/p	1080i/p (16:9)	720p (16:9)
4x3	1067x800 değerine ölçeklendirin.			
16x10	1280x800 değerine ölçeklendirin.			
Auto	- Kaynak 4:3 biçimindeyse ekran, otomatik olarak 1067x800 çözünürlüğüne yeniden boyutlandırılacaktır. - Kaynak 16:9 ve 16:10 biçimindeyse ekran, otomatik olarak 1280x800 çözünürlüğüne yeniden boyutlandırılacaktır.			

Yakınlaştırma

Görüntüyü yakınlaştırmak veya uzaklaştırmak için. Seçenekler: %50, %75, %100, %125, %150, %175 veya %200.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Renk Sıcaklığı

Renk sıcaklığını seçin. Seçenekler: Sıcak, Standart, ve Soğuk.

Not: Renk Sıcaklığı işlevi, Parlak, Ekonomik ve Üç boyut modlarında desteklenmez.

Renk Düzlemi

Uygun bir renk matrisi türü seçin: Seçenekler: Auto, RGB, ve YUV.

Not: Renk Alanı işlevi yalnızca HDMI modunda desteklenir.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ekran menüsü

Ekran menüsü, yamukluk, projeksiyon, otomatik odak ve manuel odak gibi ekran ayarlarını değiştirmenizi sağlar.

Not: Otomatik Odak ve Manuel Odak işlevi yalnızca ML1050STi içindir.

Otomatik Düzelt.

Projektörün eğilmesinden kaynaklanan görüntü bozulmasını otomatik olarak ayarlamak için Açık seçeneğini belirleyin.

Not: Otomatik Yamukluk işlevi yalnızca görüntü bozulmasını dikey olarak ayarlamak için kullanılabilir.

Anahtar Taşı

Projektörün eğilmesinden kaynaklanan görüntü bozulmasını ayarlayın (+/-40 derece).

Not: Yamukluk derecesini manuel olarak ayarladığınızda Otomatik Yamukluk işlevi otomatik olarak kapatılacaktır.

Projeksiyon

Yansıtma modunu, projektörün monte edilme şekline bağlı olarak seçin.

- **Otomatik Düzelt.** Seçeneği **Açık** olarak belirlenmişse aşağıdaki seçeneklerden birini seçebilirsiniz:
 - ☐ **Abc** Ters yok
 - ☐ **cdA** Sol/Sağ ters
- **Otomatik Düzelt.** Seçeneği **Kapalı** olarak belirlenmişse aşağıdaki seçeneklerden birini seçebilirsiniz:
 - ☐ **Abc** Ters yok
 - ☐ **cdA** Sol/Sağ ters
 - ☐ **Abc** Yukarı/Aşağı ters
 - ☐ **Abc** Yukarı/Aşağı ve Sol/Sağ ters

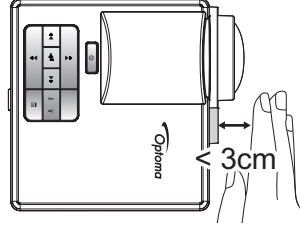
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Otomatik Odak (Yalnızca ML1050STi için)

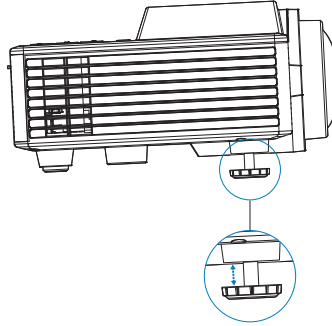
Görüntü odağını otomatik olarak ayarlamak için **Açık** seçeneğini belirleyin.

Not:

- Yansıtılan görüntü net değilse lütfen projektörün önündeki sensörün üzerini bir saniye boyunca örtün (3 cm mesafeden kısa) ve ardından açın. Projektör ayarı sıfırlanacaktır.



- Sıfır ayarını yaptıktan sonra yansıtılan görüntü yine de net değilse projektörü istenen ekran açısına yükseltmek için lütfen ön eğim ayar tekerleğini döndürün ve ardından projektör ayarını sıfıra getirin.

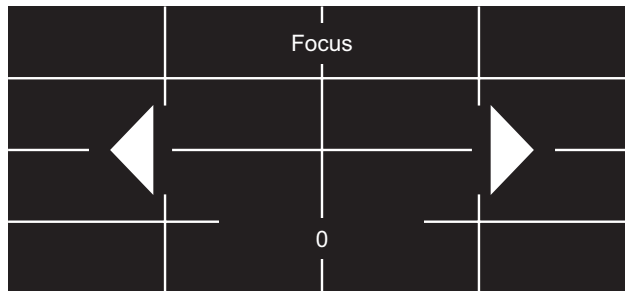


- Yukarıdaki iki adım gerçekleştirildikten sonra yansıtılan görüntü yine de net değilse görüntü odağını manuel olarak ayarlamanız gerekir. Elle ayarlama için ölçümleme ekranına erişmek amacıyla aşağıdakilerden birini yapın:
 - a. OSD menüsünden **Manüel Odak** seçeneğini belirleyin (**Ekran > Manüel Odak**).
 - b. Kontrol panelinde/uzaktan kumandada ◀ veya ▶ düğmesini basılı tutun.
- Işık sensörü algılama sürecinde interferansı önlemek için projektör ile masanın kenarı arasındaki mesafenin 120 mm'den az olduğundan emin olun.

Manüel Odak (Yalnızca ML1050STi için)

Otomatik Odak seçeneği Kapalı olarak belirlendiğinde görüntü odağını manuel olarak ayarlayın.

Not: Kalibrasyon görüldüğünde, önce kaba odak ayarı yapmak için kontrol panelinde/ uzaktan kumandada gerçekleştirmek için ◀ veya ▶ düğmesine uzun süre basın, ardından odakta ince ayar ◀ veya ▶ düğmesine kısa süre basın.



PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ayar menüsü

Ayar menüsü varsayılan OSD dilini seçmenize, giriş kaynağı ile ilgili ayarları yapılandırmanıza, uyku zamanlayıcısını ve diğer seçenekleri ayarlamanıza olanak tanır.

Dil

OSD için dili ayarlayın. Seçenekler: İngilizce, Almanca, Fransızca, İtalyanca, İspanyolca, Portekizce, Lehçe, Felemenkçe, Rusça, İsveççe, Türkçe ve Arapça.

Kaynak

Giriş kaynağı ile ilgili ayarları yapılandırın.

Oto Kaynak

Projektörün kullanılabilir bir giriş kaynağını otomatik olarak bulmasını sağlamak için bu seçeneği kullanın.

Otomatik Kaynak Geçişi

HDMI giriş sinyali algılandığında, projektör giriş kaynağını otomatik olarak değiştirecektir. Otomatik Kaynak Geçişi, hangi giriş kaynağının taranacağını kontrol etmenizi sağlar. Örnek: HDMI ve USB-A "Açık" olarak ve SD Kart "Kapalı" olarak ayarlanmışsa Otomatik Kaynak yalnızca HDMI ve USB-A'yı tarayacaktır.

Not: Kaynak Geçişi, hangi giriş kaynağının taranacağını kontrol etmenizi sağlar.

Başlatma Kaynağı

Projektörün başlatma kaynağını seçin. Seçenekler: Auto, HDMI, ve Giriş.

Not: Başlatma Kaynağı ayarı "Auto" olarak ayarlandığında projektörün her açılışında bir önceki oturumdaki kaynak girişi kullanılır.

Güç Açık

Güç açma ile ilgili ayarları yapılandırın.

Direkt Açılma

"Açık" seçeneğini belirleyerek Doğrudan Güç modunu etkinleştirin. Projektör, AC gücü verildiğinde, projektörün kontrol panelindeki ya da uzaktan kumandadaki **Güç** düğmesine basmaya gerek kalmadan otomatik olarak açılacaktır.

Sinyal Gücü açık (Yalnızca HDMI kaynağı için)

Sinyal Gücü modunu etkinleştirmek için "Açık" ayarını seçin. Projektör, bir sinyal algılandığında, projektörün kontrol panelindeki ya da uzaktan kumandadaki **Güç** düğmesine basmaya gerek kalmadan otomatik olarak açılacaktır.

Uyku Zamanlayıcısı (ss:dd)

Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlayın. Projektöre sinyal gönderilsin ya da gönderilmesin geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır. Seçenekler: Auto, Kapalı, 0:30, 1:00, 3:00, 8:00, 12:00.

Not: Uyku Zamanlayıcısı ayarı "Auto" şeklindeyse projektör, hiçbir sinyal algılanmaması durumunda 20 dakika sonra otomatik olarak kapanacaktır.

Gelişmiş

Gelişmiş menüsü Doygunluk ve Ton ayarlarını değiştirmenizi sağlar.

Doyma

Görüntünün doymunluğunu ayarlayın.

Not: Doygunluk özelliği, yalnızca HDMI modunda, desteklenen 1080p/i, 720p ve 480p/i video zamanlamalarıyla ayarlanabilir.

Renk tonu

Görüntünün renk tonunu ayarlayın.

Not: Ton özelliği, yalnızca HDMI modunda, desteklenen 1080p/i, 720p ve 480p/i video zamanlamalarıyla ayarlanabilir.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Sıfırla

HDMI ve Giriş kaynağı (USB-A, SD kart) ayarları dahil olmak üzere tüm ayarları fabrika varsayılan değerlerine sıfırlayın. Bu seçeneği belirledikten sonra ekranda bir onay mesajı görüntülenir. Onaylamak için "Evet" veya sıfırlamayı iptal etmek için "Hayır" ögesini seçin.

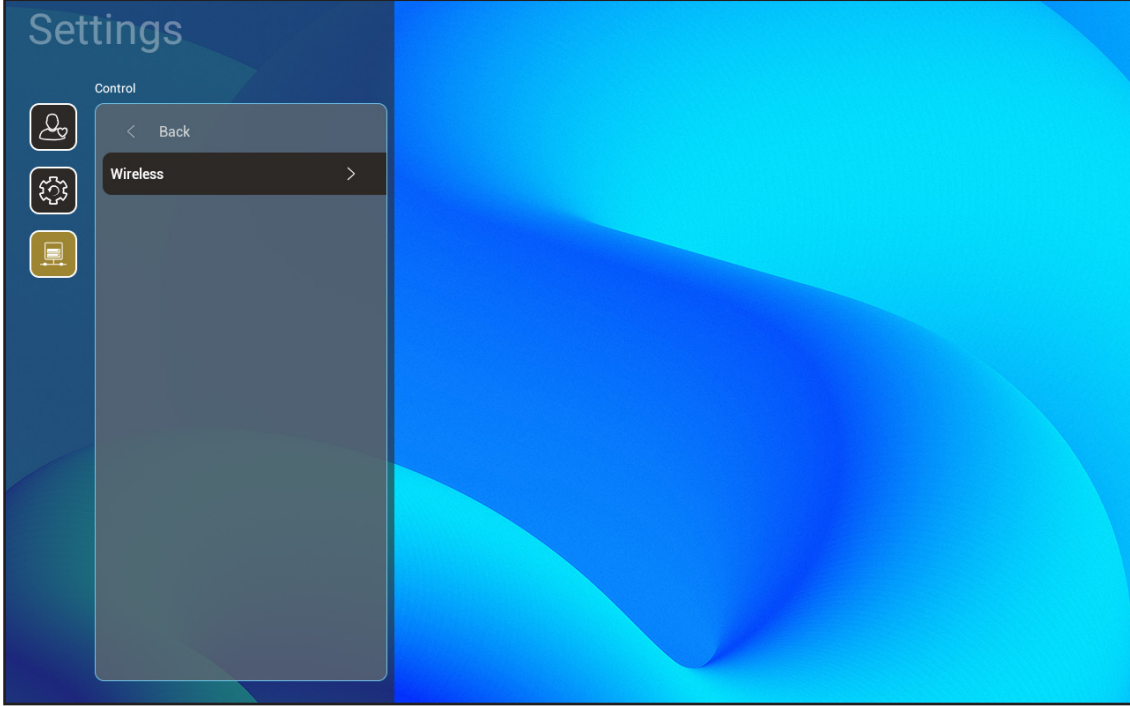
Bilgi

Durumu ve ayarları ile ilgili projektör bilgilerini görüntüleyin. Projektör bilgileri salt okunurdur.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Kontrol menüsü

Çeşitli sistem ayarlarını yapılandırmak için Giriş ekranından "⚙️" sistem ayarları menüsünü seçin. Ardından Kontrol menüsüne girmek için "🖨️" ögesini seçin.



Kablosuz

Kablosuz ağ ayarlarını yapılandırın.

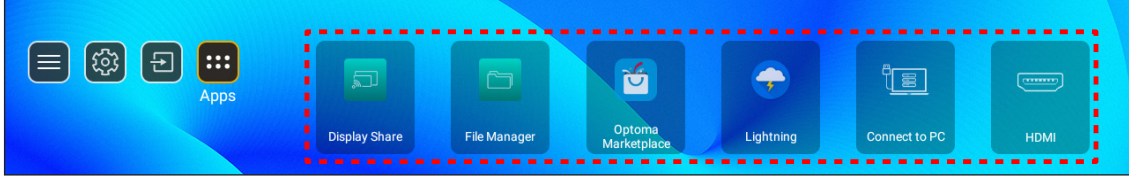
- **Wi-Fi:** Kablosuz ağ işlevini etkinleştirmek için Wi-Fi seçeneğini "Açık" olarak ayarlayın.
- **Kullanılabilir Ağ SSID Bilgisi:** İstediğiniz kablosuz erişim noktasını seçin ve parola, ara sunucu ayarları ve IP adresi gibi gerekli bağlantı parametrelerini (gerekli ise) girin veya yapılandırın. Bilgi için sinyal gücünü gözden geçirebilirsiniz.
Ayarları kaydetmeden Ağ menüsüne dönmek için "İptal" ögesini seçin. Kablosuz ağ profilini silmek için "Unut" ögesini seçin.
Not: Sembol girmeniz gerektiğinde, sistem otomatik olarak bir ekran klavyesi açacaktır.
- **Yeni Ağ Ekle:** Ağ adını manuel olarak girin.
- **Taşınabilir Kablosuz Bağlantı Noktası:** Projektörü diğer cihazlar için kablosuz erişim noktası gibi davranacak şekilde yapılandırın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

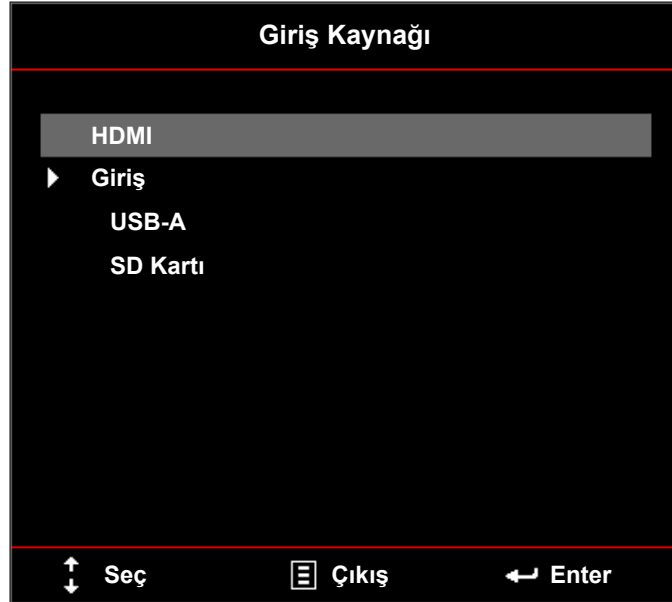
Bir giriş kaynağı seçme

Bir giriş kısayolu kullanarak doğrudan Giriş ekranından herhangi bir giriş kaynağını seçebilirsiniz.

Not: “Sistem Ayarları → Personalize → Ana Kısayolları Kişiselleştir” menüsünde kısayol ayarlarını kişiselleştirebilirsiniz. Ayrıca, Giriş ekranından kısayolların sıralamasını değiştirebilirsiniz.



İstenilen giriş kaynağı Giriş ekranında görünür değilse, tüm giriş seçeneklerini görüntülemek için "Giriş" ögesini seçin. Ardından, giriş kaynağınızı ya da Giriş ekranına dönmek için “Giriş” ögesini seçin.

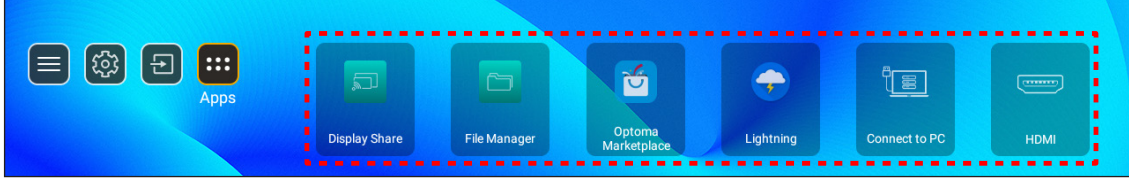


PROJEKTÖRÜ KULLANMA

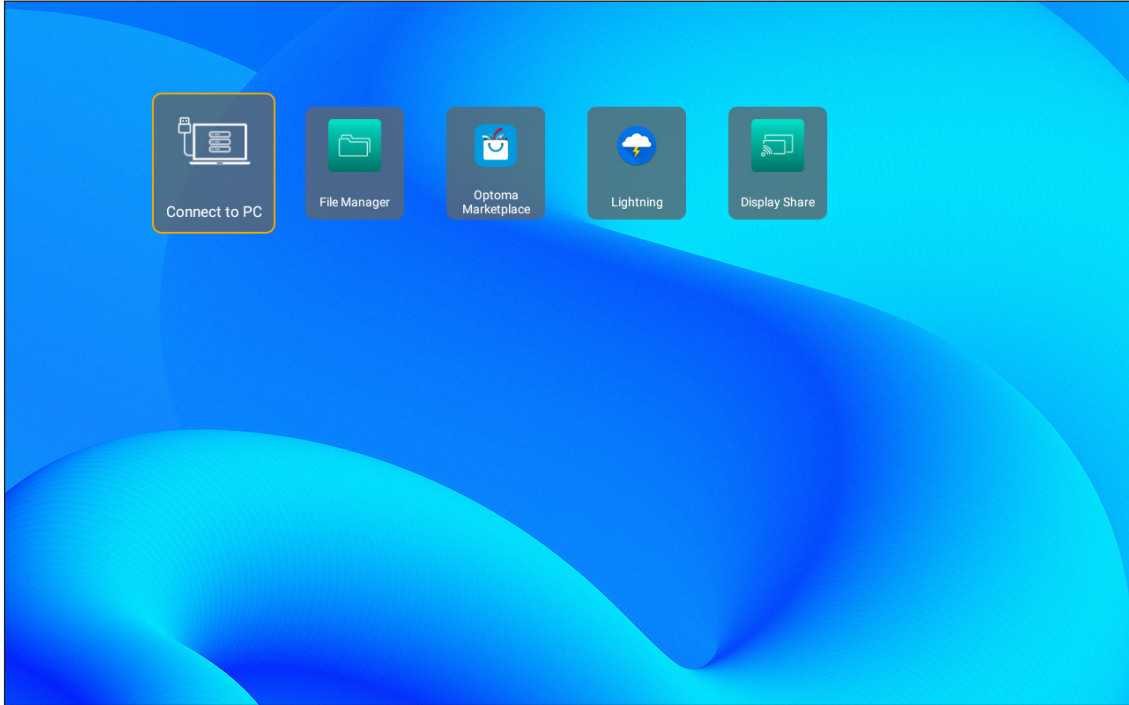
Bir uygulama seçilmesi

Bir uygulama kısayolu kullanarak doğrudan Giriş ekranından herhangi bir uygulamayı seçebilirsiniz.

Not: “Sistem Ayarları → Personalize → Ana Kısayolları Kişiselleştir” menüsünde kısayol ayarlarını kişiselleştirebilirsiniz.



İstenilen uygulama Giriş ekranında görünür değilse, tüm yüklü uygulamaları görüntülemek için "Apps" ögesini seçin. Ardından istediğiniz uygulamayı seçin.



PROJEKTÖRÜ KULLANMA

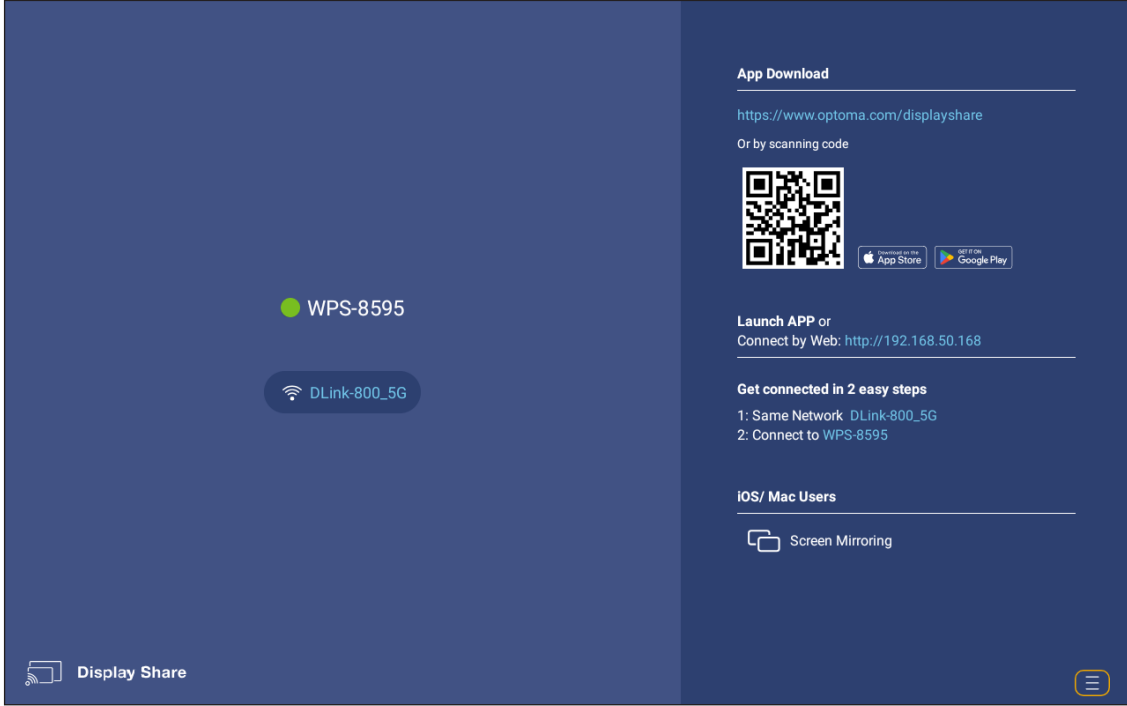
Display Share

Uygulamayı edinmek için aşağıdakilerden birini yapabilirsiniz:

- mobil cihaz kullanıyorsanız, ekrandaki QR kodunu tarayın.
- bilgisayar kullanıyorsanız, bağlantıya gitmeniz yeterlidir.

Ardından Display Share uygulamasını bilgisayarınıza veya mobil cihazınıza yükleyin.

Başlamadan önce bilgisayarınızı veya mobil cihazınızı projektörle aynı Wi-Fi ağına bağladığınızdan emin olun. Ardından, Uygulamayı çalıştırmak için ekrandaki talimatları izleyin.

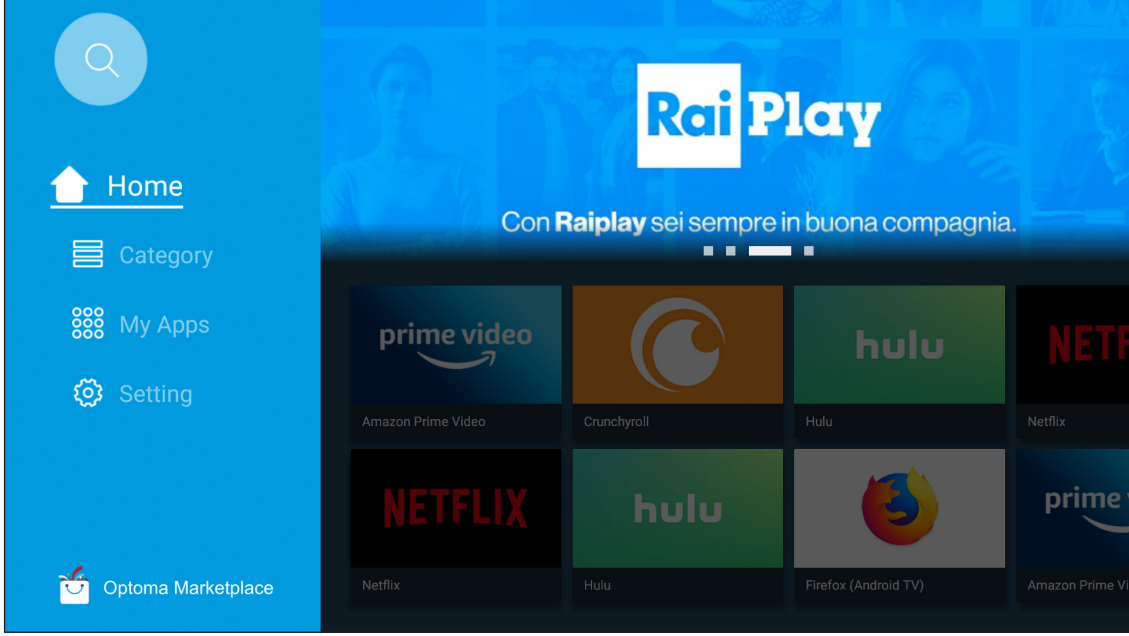


Not: iOS ekran yansıtma işlevinin ilk kez etkinleştirilmesi için lütfen projektörün internete bağlı olduğundan emin olun ve ardından Display Share uygulamasını başlatın. Bu ilk adımı yalnızca bir kez gerçekleştirmeniz gerekir ve ilk bağlantı kurulduktan sonra, iOS ekran yansıtma işlevinin gelecekteki kullanımı için Display Share uygulamasının açık olması gerekmez.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

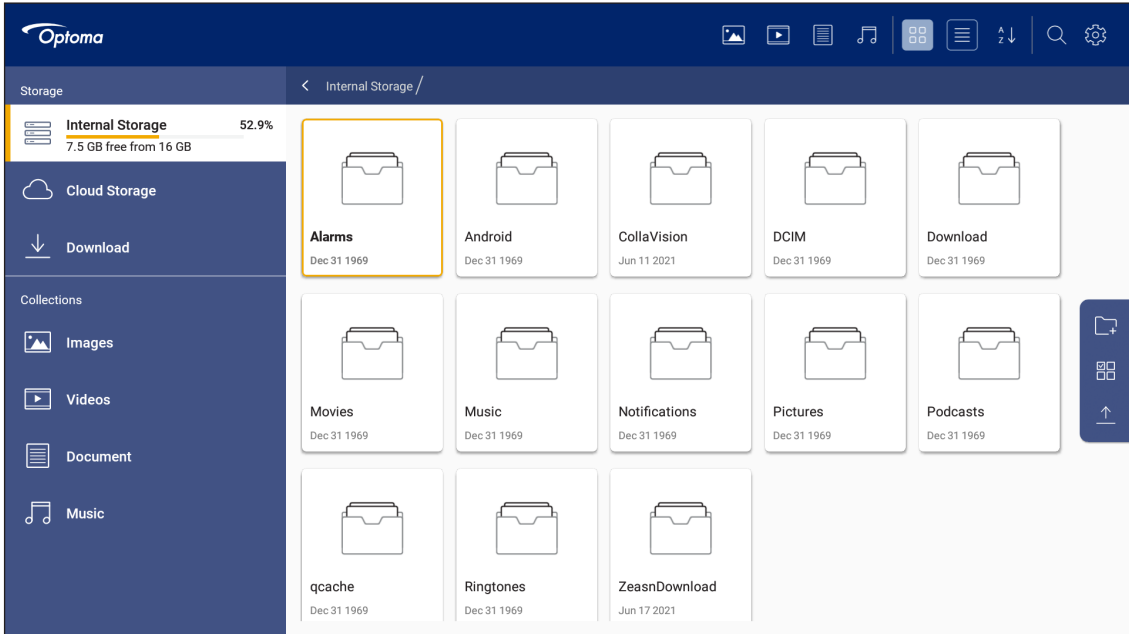
Optoma Marketplace

Optoma Marketplace uygulamasıyla herhangi bir Uygulamayı arayabilir ve yükleyebilirsiniz.



File Manager

File Manager uygulamasıyla, dahili depolamada, harici depolamada ve bulut depolamada saklanan dosyaları yönetebilirsiniz.



EK BİLGİLER

Uyumlu çözünürlükler

EDID Zamanlaması

B0/Belirlenen zamanlama			B0/Standart zamanlama			B0/Detaylı zamanlama	
Çözünürlük	V [Hz]	H [Hz]	Çözünürlük	V [Hz]	Oran	Çözünürlük	V [Hz]
720x400	70	31,5	800x600	120	4:3	1280x800	60
640x480	60	31,5	1024x768	120	4:3		
640x480	66,6(67)	34,9	1280x720	60	16:9		
640x480	72	37,9	1280x720	120	16:9		
640x480	75	37,5	1280x1024	60	5:4		
800x600	56	35,1	1440x900	60	16:10		
800x600	60	37,9	1680x1050	60	16:10		
800x600	72	48,1					
800x600	75	46,9					
832x624	75	48,9					
1024x768	60	48,4					
1024x768	70	56,5					
1024x768	75	60					
1280x1024	75	80					
1152x870	75	67,5	8 çözünürlükle sınırlıdır				

B1/Video modu		B1/Detaylı zamanlama	
Çözünürlük	H [Hz]	Çözünürlük	V [Hz]
640x480p 4:3	60	1366x768	60
720(1440)x576i 4:3	50	1920x1080	60
720(1440)x576i 16:9	50		
720(1440)x480i 4:3	60		
720(1440)x480i 16:9	60		
720x576p 4:3	50		
720x576p 16:9	50		
720x480p 4:3	60		
720x480p 16:9	60		
1280x720p 16:9	50		
1280x720p 16:9	60		
1920x1080i 16:9	60		
1920x1080i 16:9	50		
1920x1080p 16:9	24		
1920x1080p 16:9	30		
1920x1080p 16:9	50		
1920x1080p 16:9	60		

EK BİLGİLER

Desteklenen çoklu ortam biçimi

Ses Biçimi

Kod çözücü	Ses Codec'i	Kanal	Bit hızı	Örnekleme hızı	Dosya Biçimi	Açıklamalar
MPEG	MPEG1/2/2.5; 1/2/3 Ses Katmanı	2	8kbps~320Kbps, CBR ve VBR	8KHZ~48KHZ	MP1, MP2, MP3	mevcut değil
OGG	Q1~ Q10	2	mevcut değil	8KHZ~48KHZ	OGG, OGA	mevcut değil
FLAC	0~8 Sıkıştırma Düzeyi	2	mevcut değil	8KHZ~48KHZ	FLACC	mevcut değil
AAC	ADIF, ATDS Header AAC-LC ve AAC-HE, AAC-ELD	5,1	mevcut değil	8KHZ~48KHZ	AAC, M4A	mevcut değil

Video Biçimi

Kod çözücü	Video Codec'i	Desteklenen Görüntü Boyutu	Maksimum Çerçeve Hızı	Maksimum Bit Hızı	Dosya Biçimi	Açıklamalar
MPEG-1/2	MPEG-1/2	48x48 piksel ila 1920x1088 piksel	30fps	80Mbps	DAT, MPG, VOB, TS	Alan Kodlaması Desteği
H.264/AVC	H.264	48x48 piksel ila 4096x2304 piksel	2304p@30fps	100Mbps	AVI, MKV, MP4, MOV, 3GP, TS, FLV	(1) Alan Kodlaması Desteği (2) MBAFF Desteği (3) High ve High10 Profili Desteği
HAREKETLİ JPEG	MJPEG	48x48 piksel ila 1920x1088 piksel	30fps	38.4Mbps	AVI	mevcut değil

Fotoğraf Biçimi

Kod çözücü	Görüntü Codec'i	Desteklenen Görüntü Boyutu	Kapsayıcı	Açıklamalar
JPEG	JFIF dosya biçimi 1.02	48x48 piksel ila 8176x8176 piksel	JPG, JPEG	(1) Üst Üste Bindirmeli Olmayan Tarama Açıklamalarını desteklemez (2) SRGB JPEG yazılım desteği (3) Adobe RGB JPEG yazılım desteği
BMP	BMP	Kısıtlama Yok	BMP	mevcut değil
GIF	GIF	Kısıtlama Yok	GIF	mevcut değil
PNG	PNG	Kısıtlama Yok	PNG	mevcut değil
WEBP	WEBP	Kısıtlama Yok	WEBP	mevcut değil

EK BİLGİLER

Ofis Görüntüleyici

Belge Biçimi	Desteklenen Sürüm ve Biçim
PDF	PDF 1.7 ve üzeri (*.pdf)
Yazıcı (Word)	Microsoft Word 97/2000/XP/2003 Belgesi (*.doc)
	Microsoft Word 97/2000/XP/2003 Şablonu (*.dot)
	Microsoft Word 2007/2010 Belgesi (*.docx)
	Microsoft Word 2007/2010 Şablonu (*.dotx)
	Metin Dosyaları (*.txt, *.log)
Elektronik Tablo (Excel)	Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 Çalışma Kitabı (*.xls)
	Microsoft Excel 2007/2010 Çalışma Kitabı (*.xlsx)
	Metin Dosyaları (*.csv)
	Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 Şablon (*.xlt)
	Microsoft Excel 2007/2010 Şablonu (*.xltx)
Sunum (PowerPoint)	Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 Sunumu (*.ppt, *.pps)
	Microsoft PowerPoint 2007/2010 Sunumu (*.pptx, *.ppsx)
	Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 Sunum Şablonları (*.pot)
	Microsoft PowerPoint 2007/2010 Sunum Şablonları (*.potx)

USB Desteği Biçimi
FAT32
NTFS
exFAT

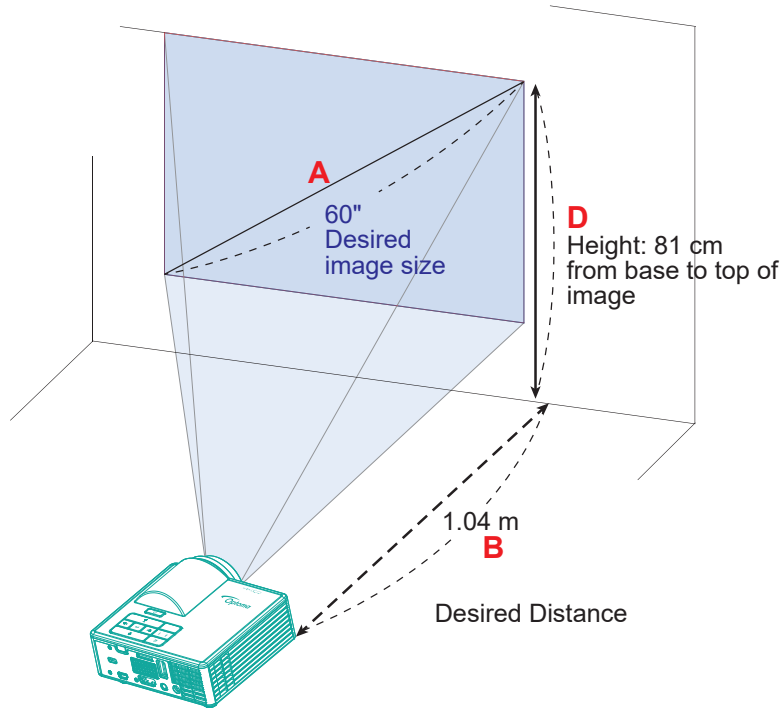
EK BİLGİLER

Görüntü boyutu ve yansıtma mesafesi

ML1050STi modeli

İstenen Mesafe (m) 	Ekran Boyutu		Üst
	Çapraz (inç) <A>	G (cm) x Y (cm)	Resmin tabanından üstüne (cm) <C>
0,86	50	107 x 67	67
1,04	60	129 x 81	81
1,21	70	151 x 94	94
1,39	80	172 x 108	108
1,56	90	194 x 121	121
1,73	100	215 x 135	135

İstenen Görüntü Boyutu		Mesafe (m) 	Üst (cm)
Çapraz (inç) <A>	G (cm) x Y (cm)		Resmin taban noktasından üstüne <D>
50	108 x 67	0,86	67
60	129 x 81	1,041	81
70	151 x 94	1,21	94
80	172 x 108	1,39	108
90	194 x 121	1,56	121
100	215 x 135	1,73	135

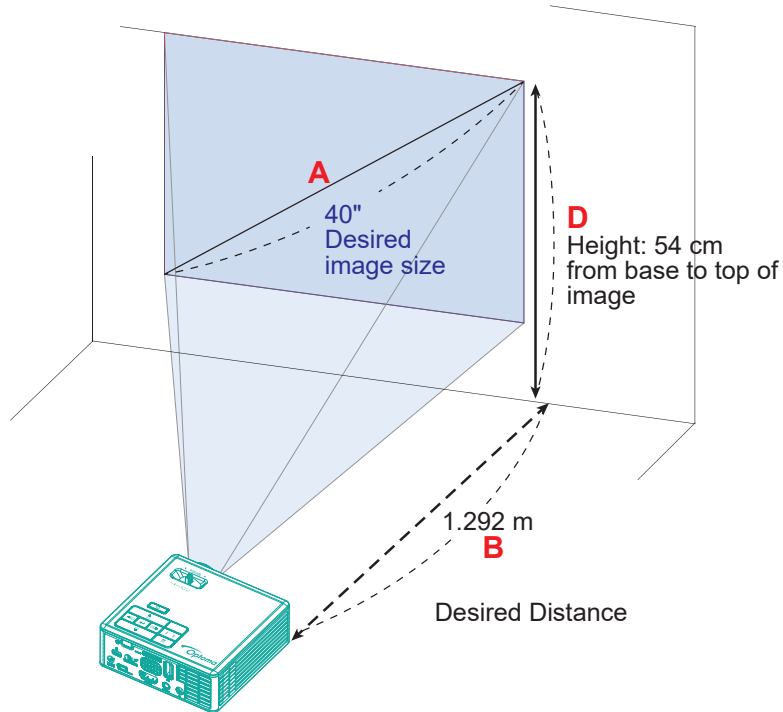


EK BİLGİLER

ML750i modeli

İstenen Mesafe (m) 	Ekran Boyutu		Üst
	Çapraz (inç) <A>	G (cm) x Y (cm)	Resmin tabanından üstüne (cm) <C>
0,97	30	65 x 40	40
1,29	40	86 x 54	54
1,62	50	108 x 68	68
1,94	60	129 x 81	81
2,26	70	151 x 94	94
2,58	80	172 x 108	108

İstenen Görüntü Boyutu		Mesafe (m) 	Üst (cm)
Çapraz (inç) <A>	G (cm) x Y (cm)		Resmin taban noktasından üstüne <D>
30	65 x 40	0,969	40
40	86 x 54	1,292	54
50	108 x 67	1,62	67
60	129 x 81	1,94	81
70	151 x 94	2,26	94
80	172 x 108	2,58	108



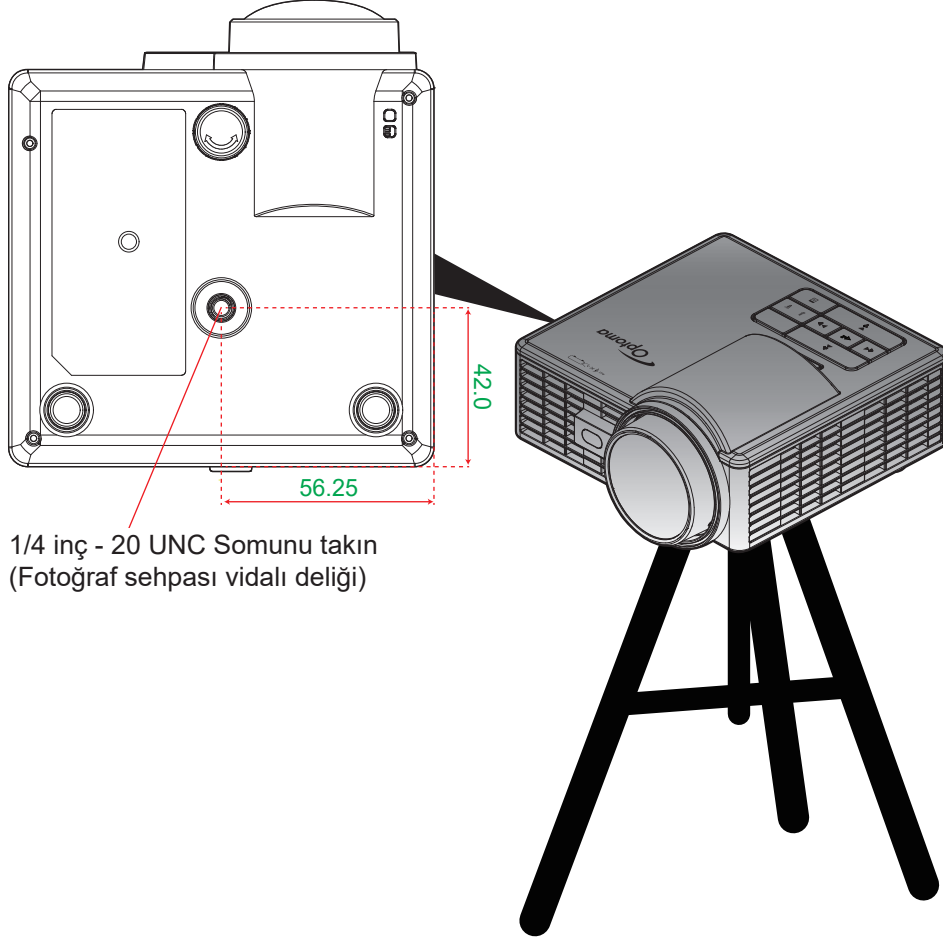
EK BİLGİLER

Projektör fotoğraf sehpası montajı

Standart fotoğraf sehpasını projektördeki vidalı deliğe vidalayın.

Not: Lütfen, hatalı kurulumdan kaynaklanan hasarın garantiyi geçersiz kılacağına dikkat edin.

Birim: mm



EK BİLGİLER

Kızılötesi uzaktan kumanda kodları



Anahtar	NEC biçimi	Müşteri Kodu	Anahtar kodu				Açıklama
			Bayt 1	Bayt 2	Bayt 3	Bayt 4	
Güç		Biçim 1	32	CD	02	FD	Projektörü açmak / kapatmak için basın.
En boy oranı		Biçim 1	32	CD	64	9B	Gösterilen bir görüntünün en boy oranını değiştirmek için basın.
Kaynak		Biçim 1	32	CD	C3	3C	Bir giriş sinyali seçmek için basın.
Mod		Biçim 1	32	CD	5	FA	Birden fazla işlev giriş kaynağına bağlıdır. - HDMI: Göüntülenen bir görüntünün Resim modunu değiştirin. - Giriş (USB-A veya SD Kartı): Android Giriş Sayfası'na / Başlatıcıya geri dönün.
Dört yönlü seçme tuşları (Yukarı)		Biçim 2	32	CD	11	EE	Öğeleri seçmek veya seçiminizde ayarlamalar yapmak için basın.
Dört yönlü seçme tuşları (Sol)		Biçim 2	32	CD	10	EF	
Dört yönlü seçme tuşları (Sağ)		Biçim 2	32	CD	12	ED	
Dört yönlü seçme tuşları (Aşağı)		Biçim 2	32	CD	14	EB	
Enter		Biçim 1	32	CD	0F	F0	Öge seçiminizi onaylar.

EK BİLGİLER

Anahtar		NEC biçimi	Müşteri Kodu		Anahtar kodu		Açıklama
			Bayt 1	Bayt 2	Bayt 3	Bayt 4	
Ayarlar/Ayar Menüsü		Biçim 1	32	CD	A8	57	Birden fazla işlev giriş kaynağına bağlıdır. - HDMI: Ayar menüsüne girin. - Giriş (USB-A veya SD Kartı): Android Menüsünü başlatın.
Geri Dön		Biçim 1	32	CD	0D	F2	Önceki menüye geri dönmek için basın.
Menü		Biçim 1	32	CD	0E	F1	Ekran üzeri gösterim menülerini açmak veya menülerden çıkmak için basın.
Ses -		Biçim 2	32	CD	8F	70	Ses düzeyini azaltmak için düğmesine basın.
Sessiz		Biçim 1	32	CD	52	AD	Sesi anlık olarak kapatıp/açmak için basın.
Ses +		Biçim 2	32	CD	8C	73	Sesi artırmak için basın.
Dondur		Biçim 1	32	CD	06	F9	Projektör görüntüsünü dondurmak için basın.
Anahtar Taşı		Biçim 1	32	CD	7	F8	Projektörün eğilmesinin sebep olduğu görüntü bozulmasını ayarlamak için basın.
AV Sessiz		Biçim 1	32	CD	03	FC	Ekran resmini gizlemek / açmak ve sesi kapatıp / açmak için basın.

EK BİLGİLER

Sorun Giderme

Projektörünüzle ilgili bir sorunla karşılaşırsanız, lütfen aşağıdaki bilgilere bakın. Sorun devam ederse, lütfen yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.

Görüntü Sorunları



Ekranda hiç görüntü görünmez

- Tüm kablolar ve güç bağlantılarının, "Kurulum" bölümünde açıklandığı gibi doğru ve sağlam biçimde takıldığından emin olun.
- Konnektörlerin pinlerinin bükülmüş veya kırılmış olmadığından emin olun.
- "Sessiz" özelliğinin açık olmadığından emin olun.



Görüntü odak dışındadır

- Işık sensörü algılama sürecinde interferansı önlemek için projektör ile masanın kenarı arasındaki mesafenin 120 mm'den az olduğundan emin olun. (Yalnızca ML1050STi için.)
- Görüntü net ve okunaklı hale gelene kadar odak kolunu saat yönünde veya saat yönünün tersine çevirin. (Yalnızca ML750i için.) (Lütfen 24. sayfaya bakın.)
- Projektör ekranının projektörden gerekli mesafede olduğundan emin olun. (Lütfen bkz. sayfa 51~52).



16:9 DVD başlığını gösterirken görüntü uzatılır

- Anamorfik DVD veya 16:9 DVD oynatırken, projektör, en iyi görüntüyü projektörün yan tarafındaki 16:9 biçiminde gösterecektir.
- 4:3 biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD'sindeki biçimi 4:3 olarak değiştirin.
- Lütfen görüntü biçimini DVD oynatıcınızdaki 16:9 (geniş) en boy oranı tipi olarak ayarlayın.



Görüntü çok küçük veya çok büyük

- **Yakınlaştırma** işlevi kullanın veya Görüntü menüsündeki **En boy oranı** ayarını yapılandırın. (Lütfen 37. sayfaya bakın.)
- Projektörü ekrana yaklaştırın veya uzaklaştırın.



Görüntü kenarları eğirdir:

- Mümkünse, projektörü ekrana ortalanacak şekilde ve ekranın alt kısmının altına gelecek şekilde yeniden konumlandırın.



Görüntü ters çevrilmiştir

- OSD'den "Ekran → Projeksiyon" öğesini seçin ve projeksiyon yönünü ayarlayın. (Lütfen 39. sayfaya bakın.)

EK BİLGİLER

Diğer sorunlar

-  *Projektör, tüm kontrollere yanıt vermeyi durdurur*
- Mümkünse, projektörü kapatın, daha sonra güç kablosunu sökün ve gücü yeniden bağlamadan önce en az 20 saniye bekleyin.

Uzaktan Kumanda Sorunları

-  *Uzaktan kumanda çalışmazsa*
- Uzaktan kumandanın çalışma açısının, projektör üzerindeki kızılötesi alıcısına $\pm 15^\circ$ içinde olduğunu kontrol edin.
 - Uzaktan kumanda ile projektör arasında herhangi bir engel olmadığından emin olun. Projektörün 6 m (19,7 ft) dahiline kadar taşıyın.
 - Pillerin doğru biçimde takıldığından emin olun.
 - Bitmişse pilleri değiştirin.

EK BİLGİLER

Uyarı göstergeleri

Uyarı göstergeleri (aşağıya bakın) yandığında veya yanıp söndüğünde projektör otomatik olarak kapanacaktır:

- "Lamba" LED göstergesi kehribar renginde yanar ve "Güç" göstergesi kehribar renginde yanıp sönerse.
- "Sıcaklık" LED göstergesi kehribar renginde yanar ve "Güç" göstergesi kehribar renginde yanıp sönerse. Bu, projektörün aşırı ısındığını gösterir. Normal koşullar altında, projektör tekrar açılabilir.
- "Sıcaklık" LED göstergesi kehribar renginde yanıp söner ve "Güç" göstergesi kehribar renginde yanıp sönerse.

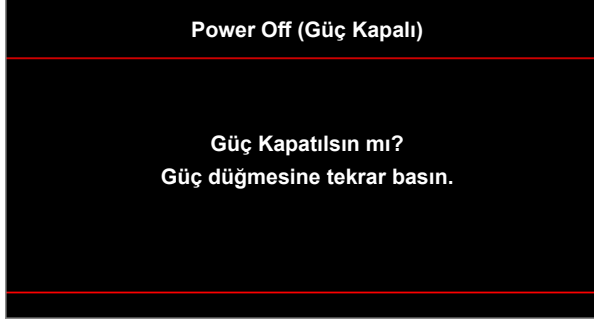
Güç kablosunu projektörden çıkarıp 30 saniye bekleyin ve tekrar deneyin. Uyarı göstergesi yanarsa veya yanıp sönerse, yardım için lütfen en yakın servis merkeziyle iletişime geçin.

LED Işıklı Mesajlar

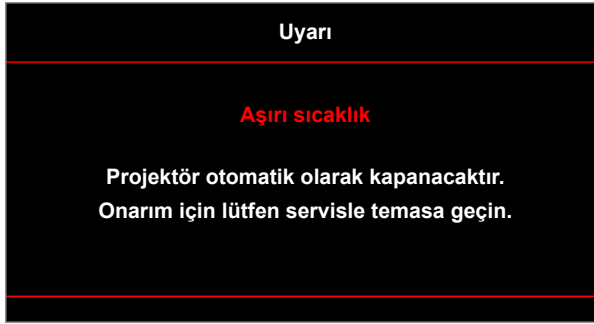
Mesaj	Güç LED'i		Sıcaklık-LED'i	Lamba LED'i
	(Kehribar Rengi)	(Mavi)	(Kehribar Rengi)	(Kehribar Rengi)
Bekleme durumu (Giriş güç kablosu)	Sürekli yanma			
Güç açık		Sürekli yanma		
Güç Kapanma (Soğutma)		Yanıp sönen (0,5 sn. söner / 0,5 sn. yanar) Soğutma fanı kapandığında sabit kehribar rengi ışığa döner.		
Hata (Lamba arızası)	Yanıp sönen (0,5 sn. söner / 0,5 sn. yanar)			Sürekli yanma
Hata (Fan arızası)	Yanıp sönen (0,5 sn. söner / 0,5 sn. yanar)		Yanıp sönen (0,5 sn. söner / 0,5 sn. yanar)	
Hata (Aşırı Sıcaklık)	Yanıp sönen (0,5 sn. söner / 0,5 sn. yanar)		Sürekli yanma	
FOTA DDP	Yanıp sönen (0,5 sn. söner / 0,5 sn. yanar)		Yanıp sönen (0,5 sn. söner / 0,5 sn. yanar)	Yanıp sönen (0,5 sn. söner / 0,5 sn. yanar)
Otomatik MCU		Sürekli yanma	Yanıp sönen (0,05 sn. söner / 0,05 sn. yanar)	Yanıp sönen (0,05 sn. yanar / 0,05 sn. söner)

EK BİLGİLER

- Güç kapalı:



- Sıcaklık uyarısı:



EK BİLGİLER

Teknik Özellikler

Öge	ML1050STi	ML750i
Yerel çözünürlük	1280x800	1280x800
En Fazla Çözünürlük	60Hz'de 1680x1050'ye kadar grafik - En Fazla Çözünürlük: HDMI (1.4b): 1920x1080@60Hz - Azami Bant genişliği: HDMI 1.4b: 149MHz	- En fazla 60Hz'de 1680x1050 grafik - En Fazla Çözünürlük: HDMI (1.4b): 1920x1080@60Hz - Azami Bant genişliği: HDMI 1.4b: 149MHz
Mercek	- Atım hızı: 0,8 - F-durağı: 1,9 - Odak uzunluğu: 8,02 mm	- Atım hızı: 1,5 - F-durağı: 1,9 - Odak uzunluğu: 14,95 mm
Sapma	%100 ± %5	%100 ± %5
Görüntü boyutu	50 inç~100 inç (optimum: 60 inç)	30 inç~80 inç (optimum: 40 inç)
Yansıtma mesafesi	50 inçte 0,86 m ~ 100 inçte 1,73 m	30 inçte 0,969 m ~ 80 inçte 2,58 m
G/Ç'ler	- HDMI 1.4b x 1 - Güç USB'si 5V/0,5A ve Wi-Fi donanım kilidi için USB Tip-A x 1 - SD kart yuvası - Mini USB (RS232 kontrolü)	- HDMI 1.4b x 1 - Güç USB'si 5V/0,5A ve Wi-Fi donanım kilidi için USB Tip-A x 1 - SD kart yuvası - Mini USB (RS232 kontrolü)
Renk	16,7 Milyon renk	16,7 Milyon renk
Tarama hızı	- Yatay tarama hızı: 30~80 KHz - Dikey tarama hızı: 24~75Hz, (3B özelliği için 120Hz)	- Yatay tarama hızı: 30~80 KHz - Dikey tarama hızı: 24~75Hz, (3B özelliği için 120Hz)
Hoparlör	2,0 W x1, Maksimum 1,5 W sürücü gücü	2,0 W x1, Maksimum 1,5 W sürücü gücü
Güç Tüketimi	- Maksimum: (Parlak mod) 60W (tipik), 69W (maks.) @ 110VAC 57W (tipik), 66W (maks.) @ 220VAC - Asgari: (EKO modu) 25W (tipik), 29W (maks.) @ 110VAC 23W (tipik), 27W (maks.) @ 220VAC	- Maksimum: (Parlak mod) 60W (tipik), 69W (maks.) @ 110VAC 57W (tipik), 66W (maks.) @ 220VAC - Asgari: (EKO modu) 25W (tipik), 29W (maks.) @ 110VAC 23W (tipik), 27W (maks.) @ 220VAC
Giriş akımı	AC'de 1,5A (DC'de 3,42A) maks.	AC'de 1,5A (DC'de 3,42A) maks.
Kurulum yönü	Ön, Arka, Tavan, Arka-üst	Ön, Arka, Tavan, Arka-üst
Boyutlar (GxDxY)	- mercek halkası ve lastik ayak olmadan: 112,5X105x39,9 mm (4,4x4,1x1,6 inç) - Ayaklı: 112,5X105x48,1 mm (4,4x4,1x1,9 inç)	- mercek halkası ve lastik ayak olmadan: 106,3X105x39,1 mm (4,2x4,1x1,6 inç) - Ayaklı: 106,3X105x42,1 mm (4,2x4,1x1,7 inç)
Ağırlık	470 g±5 g	384 g±5 g
Çevre	0~40°C, %10 ila %80 nem (yoğuşmayan) koşullarında çalışma	0~40°C, %10 ila %80 nem (yoğuşmayan) koşullarında çalışma

Not: Tüm teknik özellikler, bildirim yapılmaksızın değiştirilmeye tabidir.

EK BİLGİLER

Optoma Küresel Ofisleri

Servis veya destek için lütfen yerel ofisiniz ile irtibat kurun.

ABD

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

☎ 888-289-6786
📠 510-897-8601
✉ services@optoma.com

Kanada

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

☎ 888-289-6786
📠 510-897-8601
✉ services@optoma.com

Latin Amerika

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

☎ 888-289-6786
📠 510-897-8601
✉ services@optoma.com

Avrupa

Ünite 1, Ağ 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, Birleşik Krallık
www.optoma.eu
Servis Tel : +44 (0)1923 691865

☎ +44 (0) 1923 691 800
📠 +44 (0) 1923 691 888
✉ service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

☎ +31 (0) 36 820 0252
📠 +31 (0) 36 548 9052

Fransa

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

☎ +33 1 41 46 12 20
📠 +33 1 41 46 94 35
✉ savoptoma@optoma.fr

İspanya

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
İspanya

☎ +34 91 499 06 06
📠 +34 91 670 08 32

Almanya

Am Nordpark 3
41069 Mönchengladbach
Almanya

☎ +49 (0) 2161 68643 0
📠 +49 (0) 2161 68643 99
✉ info@optoma.de

İskandinavya

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norveç

☎ +47 32 98 89 90
📠 +47 32 98 89 99
✉ info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Kore

<https://www.optoma.com/kr/>

Japonya

<https://www.optoma.com/jp/>

Tayvan

<https://www.optoma.com/tw/>

Çin

Room 2001, 20F, Building 4,
No.1398 Kaixuan Road,
Changning District
Shanghai, 200052, China

☎ +86-21-62947376
📠 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Avustralya

<https://www.optoma.com/au/>

